**山 东 大 学**

**本科毕业论文（设计）开题报告**

|  |  |
| --- | --- |
| **姓 名:** | **高利** |
| **学 号:** | **201400301186** |
| **学 院:** | **软件学院** |
| **专 业:** | **软件工程** |
| **指 导 教 师:** | **任国珍** |
| **填 表 日 期:** | **2018.03.08** |

**山东大学本科生院制**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 论文（设计）题目 | **基于HTML5的销售业务移动手机应用** | | | | | |
| 论文  （设计）类  型 | 基础理论 |  | 选  题  来  源 | 指导教师科研项目 | 国家项目 |  |
| 应用研究 | √ | 部省(市)项目 |  |
| 开发研究 |  | 学校项目 |  |
|  |  | 生产单位 | **√** | |
|  |  | 自 拟 |  | |
| 论文（设计）的主要内容、理论意义和应用价值：  随着Web应用模式的发展和普及，移动互联网应用已成为必然趋势。HTML5是当下最主流的网页标准，与基于Android和iOS的移动应用相比，使用HTML5+CSS构建UI和逻辑会比在原生系统下构建快得多。另外，基于HTML5的Web应用可以实现平台无关性，无论PC、手机还是平板电脑上，以及Chrome、Firefox或Opera，都可以无障碍运行，而传统手机应用为不同的操作系统平台维护基础代码也是一项巨大的工作。但是，HTML5作为一项新兴技术，在标准和性能上还有很多不确定性，开发者对HTML5的看法也不尽相同。  HTML5是未来Web开发技术的趋势，其主要优势在于它适合众多平台，从PC浏览器到手机、平板电脑，甚至是智能电视，只要设备浏览器支持HTML5，web应用在此平台就具有可行性。本课题以此为研究内容，能够对当前最新的、主流的页面开发技术有总体跟踪、认识，并能深入学习、熟悉某种特定技术，在技术最动态、实用性方面有一定特色。  现在移动端设备使用普遍，由于移动设备的便利性，众多用户也从PC端转移到了手机应用中。但是在传统的三大阵营Android IOS 以及windows Phone中，不同的产品使用不同的技术，使得产品的维护成本很高。使用HTML5开发移动应用，能够使得一种技术能够适配多种移动设备，使得开发和维护的成本大大降低。  本课题内容：选择AngularJS前端技术，设计、实现一个销售业务移动应用系统。  传统的批发零售业中，批发商和零售商之间的关系十分紧密，从零售商管理、商品批发，到价格核算、打折优惠，每个模块之间都涉及到批发商和零售商之间的各种利益关联。本系统主要实现移动销售的客户管理和销售业务管理，旨在简化批发商的服务流程，提高销售人员的服务效率。  该系统主要实现以下功能：   1. 登录注册：本系统中存在三种身份，一种是管理员，另一种是销售人员，第三种是采购员。管理员可以实现销售人员和采购员信息的增删改查，销售人员能够实现客户管理和销售管理。 2. 客户管理，每个销售人员负责一片地区，销售人员需要定期去拜访该地区的代理零售商，实现客户数据的更新。销售人员可以通过APP查看附近自己负责的客户，点击地图上的某个商家，系统可以规划出一套最优路径 3. 销售管理：销售人员拜访代理零售商后，盘点零售商的库存，并且根据商家需要进行商品添置与退换货。然后进行价格核算，系统提供多种打折促销手段，后台可以根据实际情况进行配置，销售人员根据系统配置的促销手段给予对应的优惠。 4. 经营管理：管理员可以查看每个销售人员的经营日报，周报，销售人员也可以查看自己负责的每个零售商的经营情况以及自己的经营日报周报 5. 商品管理：销售人员可以查看当前仓库中商品的种类及库存，并且能够记录当前零售商的商品种类和库存，采购员能够实现仓库商品的上架下架、以及采购后商品数量的更新。 6. 收益管理：系统管理人员能够查看每一阶段的收益情况，并且还可以选择对应的区域查看该区域零售商的收益情况。销售人员拜访完商家之后可以查看产品在该代理商的收益情况，还可以查看自己所负责的区域的总收益情况   最终成果形式：基于选择的开源技术，设计、实现一个手机应用 | | | | | | |
| 主要参考书目：  《Java EE开发的颠覆者 Spring Boot实战》 —— 汪云飞 著  《Angular Js权威教程》 ——【美】Ari Lerner 著  《HTML5 移动Web开发指南》 —— 唐俊开 著  《深入浅出MyBatis技术原理与实战》 ——杨开振 著  《MyBatis3用户指南》 ——曾令祝 著  《促销战略与管理》 ——Richard E.Stanley 著  《Bootstrap与jQuery UI框架设计》 ——肖睿, 吴振宇主编  《Axure RP7 网站和APP原型制作》 ——金乌 著 | | | | | | |

**毕业论文（设计）写作计划**

（ 2018年 3月 5日 至 2018年 05月 20日）

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 各阶段工作时间 | 论文（设计）各阶段工作内容及要求 | | | 检查方式 | | 检查情况 |
| 第一周  3.5—3.11 | 1. 进行前期准备工作（环境搭建） 2. 完成毕业设计开题报告 3. 在github上建立项目工程 4. 完成数据库E-R图并建立数据库 5. 着手项目原型图绘制 | | |  | |  |
| 第二、三周  3.12—3.25 | 1.完成项目原型图设计  2.APP前端页面登录注册实现  3.应用后台登录注册实现  4.客户管理前端页面实现，销售人员填写商家注册信息实现零售商加盟  5.客户管理后台实现，将新加盟的商家信息存入数据库中 | | |  | |  |
| 第四周  3.26—4.1 | 1. 实现销售人员拜访零售商功能，通过调用高德地图API，查看零售商所在位置，并自动规划路线。到达所在位置后，销售人员点击商家名称，进入到对应的商家信息界面。 2. 实现采购员商品管理功能：上架、下架、商品数据更新。管理员进行商品定价。 | | |  | |  |
| 第五、六周  4.2—4.15 | 1. 实现销售人员记录库存与下单功能 2. 实现订单核算、下单支付功能（模拟） 3. 实现批发商优惠促销的功能 | | |  | |  |
| 第七周  4.16—4.22 | 1. 实现经营管理：管理员查看不同销售人员（地区）的销售情况，销售人员查看自己负责区域以及特定商家的销售情况【实现前端页面】 2. 实现经营管理管理员部分的后台逻辑 | | |  | |  |
| 第八周  4.23—4.29 | 实现收益管理：管理人员和销售人员查看不同地区不同时间段的收益情况以及总收益情况 | | |  | |  |
| 第九—  十一周  4.30—5.20 | 1. 研究优化打折促销手段的通用化代码实现 2. 编写毕业设计总结报告 | | |  | |  |
| 项目地址：  移动销售系统前端项目：<https://github.com/gaoli9512/MobileSaleApp>  移动销售系统后台项目：<https://github.com/gaoli9512/MobileSale>  毕业设计相关文档地址：<https://github.com/gaoli9512/Graduation-design-document> | | | | | | |
| 指导教师意见：  指导教师签字： 年 月 日 | | | | | | |
| 初稿完成日期 | | 2018.3.8 | 定稿日期 | |  | |
| 学院审核意见：  负责人签字： 年 月 日（单位公章） | | | | | | |

注：本开题报告填写一式二份（学院、指导教师各一份）