

Acadêmico: Eleazy Soares da Silva R.A.: 21000465-5

Disciplina: Modelagem de Software

## QUESTÃO 1

## Caro estudante,

Temos por certo que os desafios sempre contribuem na aquisição de conhecimentos e competências desejadas. Sendo assim, faz-se necessário relacionar o que se aprende com situações reais que podem ser encontradas no cotidiano.

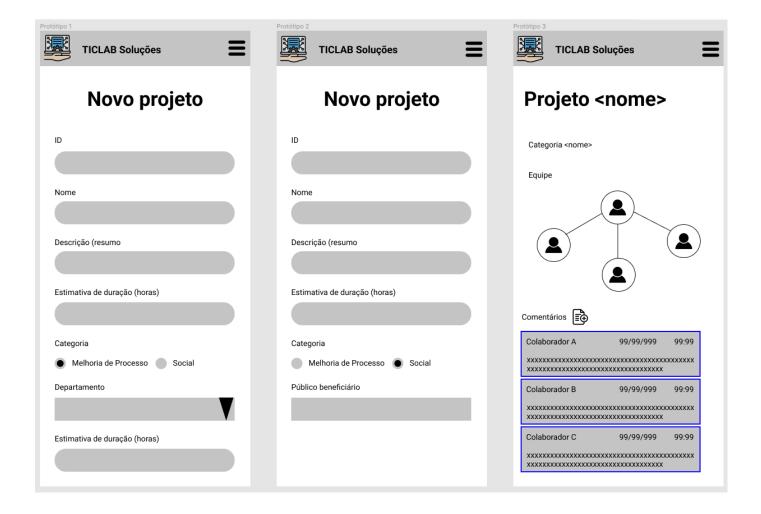
Nesta atividade, você é convidado a realizar uma atividade para verificar como a disciplina em questão pode contribuir na sua experiência e formação profissional. Por este motivo, nesta atividade discursiva, você é instigado a solucionar um problema voltado para sua área de formação.

Atente-se para as informações e realize um ótimo trabalho!

A equipe de gestão de pessoas da empresa TICLAB Soluções decidiu criar uma rede social própria. Foi solicitado a você pela coordenação do departamento, que esse aplicativo seja on-line e tenha como objetivo principal incentivar os colaboradores a idealizar e realizar projetos.

Na última semana a equipe de desenvolvimento, no qual você faz parte, a coordenação de gestão de pessoas (GCM) e alguns colaboradores se reuniram para realizar o levantamento de requisitos. Da reunião surgiu o primeiro esboço, uma prototipação das telas do aplicativo, conforme o exemplo a seguir:





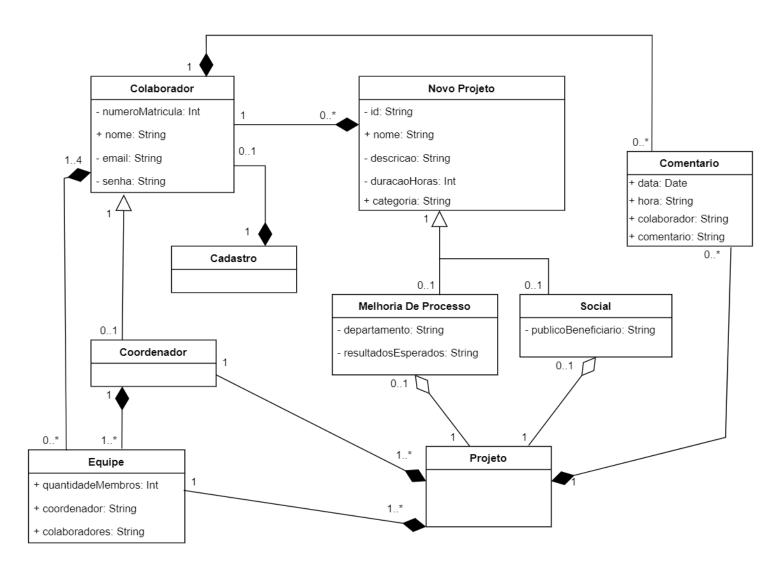
A abordagem de prototipação utilizada, chegou-se aos seguintes requisitos:

- Todo colaborador deve informar o número de matrícula, nome, endereço de e-mail e senha de login para se cadastrar no aplicativo e poder registrar projetos e enviar comentários.
- A coordenação de um projeto é atribuída automaticamente ao colaborador que o registrar.
- Cada projeto pode ser classificado em uma de duas possíveis categorias: "Melhoria de processo" ou "Social", além dos dados em comum para ambas as categorias.
- Um projeto de "Melhoria de processo" deve ser alocado ao departamento (selecionado em uma lista) em que ele será aplicado e os resultados esperados devem ser informados (tela do protótipo 1).
- Para um projeto "Social", deve-se indicar o público beneficiário (tela do protótipo 2).
- Uma vez registrado o projeto, qualquer colaborador pode visualizá-lo no aplicativo e registrar um ou mais comentários para contribuir com o refinamento da ideia (tele do protótipo 3).
- Os comentários devem ser mostrados em ordem cronológica por data e horário.
- O coordenador do projeto pode incluir até três colaboradores para participarem da equipe
  Considerando as informações coletadas, construa um DIAGRAMA DE CLASSES que esteja em conformidade com os requisitos, indicando:
- Os atributos de cada classe



- As associações entre as classes
- A multiplicidade da associação.

## Resposta:



## Referências:

Modelagem de Software. Vanessa Ravazzi Perseguine. e

Erinaldo Sanches Nascimento

Maringá-Pr.: Unicesumar, 2021