
Acadêmico: Eleazy Soares da Silva

R.A.: 21000465-5

Disciplina: Modelagem de Software

QUESTÃO 1

Caro estudante,

Temos por certo que os desafios sempre contribuem na aquisição de conhecimentos e competências desejadas. Sendo assim, faz-se necessário relacionar o que se aprende com situações reais que podem ser encontradas no cotidiano.

Nesta atividade, você é convidado a realizar uma atividade para verificar como a disciplina em questão pode contribuir na sua experiência e formação profissional. Por este motivo, nesta atividade discursiva, você é instigado a solucionar um problema voltado para sua área de formação.

Atente-se para as informações e realize um ótimo trabalho!

Muitas aplicações utilizam o sistema de localização (GPS) do dispositivo móvel do usuário para descobrir qual é o melhor caminho a seguir. Algumas aplicações também permitem que o usuário notifique a ocorrência de eventos que ele presencia durante seu percurso, tais como acidentes ou trânsito lento. Em um possível cenário, esta notificação é enviada para um servidor centralizado, o que é responsável por disseminar a notificação para os demais usuários do aplicativo.

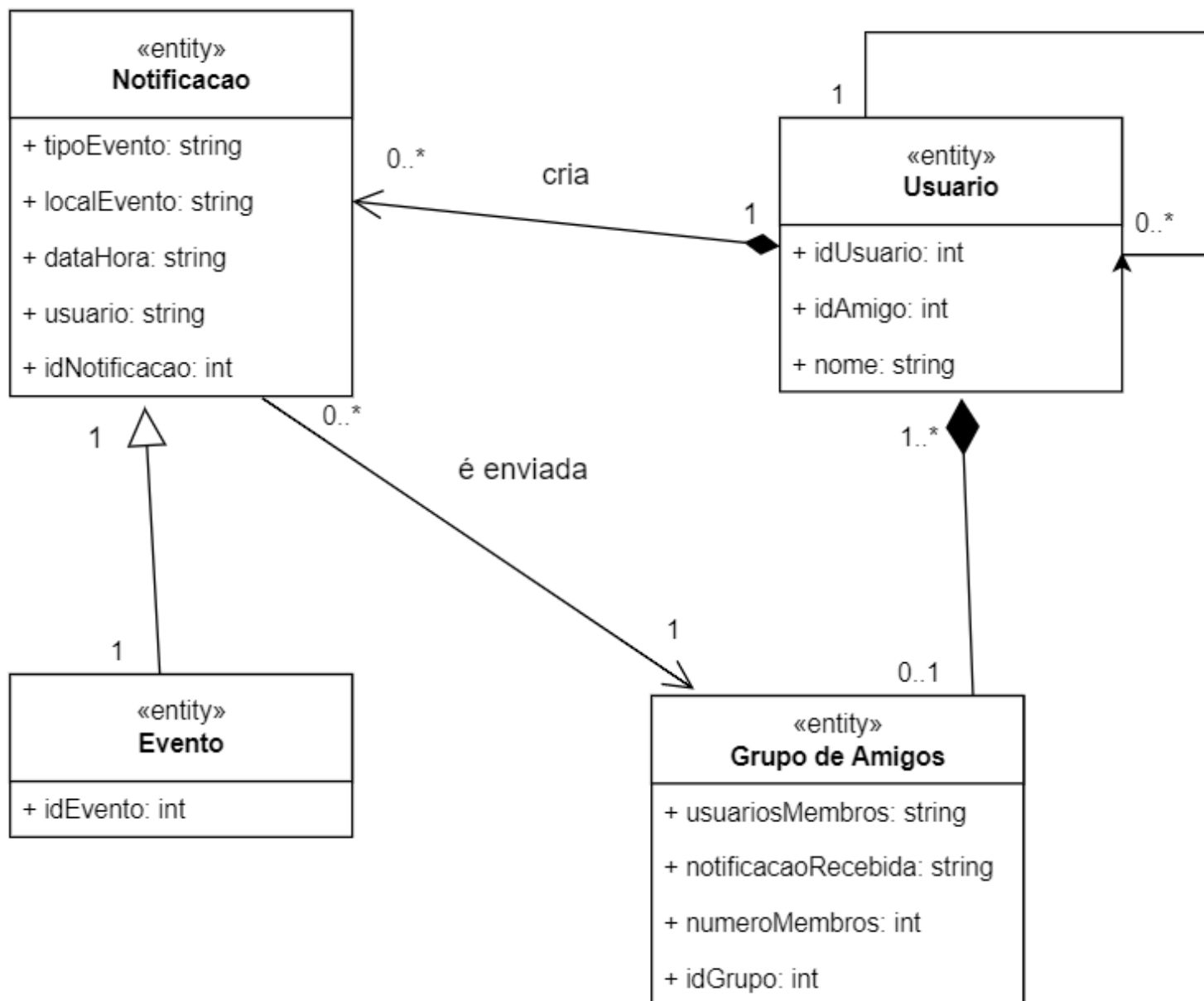
Você faz parte de uma equipe convidada a criar uma aplicação desse tipo no qual deve garantir:

- O armazenamento de dados referentes aos usuários, eventos e notificações enviadas;
- Cada notificação deve ter data e hora;
- O grupo de usuários para o qual a notificação é enviada deve ser restrito. Cada usuário deve ter um grupo com um número arbitrário de amigos, que também são usuários da aplicação, e as notificações enviadas por um usuário devem ser enviadas somente a seus amigos. Também se deseja armazenar informações sobre quais notificações foram enviadas para quais usuários.

Você foi responsável por modelar as classes de entidades para atender os requisitos do sistema. Lembre-se que as classes de entidades são determinadas durante a fase de análise e encapsulam os dados representados com o estereótipo «entity». Objetos de entidade precisam ser armazenados em um banco de dados. Sendo assim, a classe de entidade fornece uma interface para o banco de dados.

Nesta situação desenvolva o diagrama de classes que represente a solução para o problema apresentado.

Diagrama de classes:



Referências:

Modelagem de Software. Vanessa Ravazzi Perseguipe. e
Erinaldo Sanches Nascimento
Maringá-Pr.: Unicesumar, 2021