

---

**Acadêmico: Eleazy Soares da Silva**

**R.A.: 21000465-5**

**Disciplina: Modelagem de Software**

---

## QUESTÃO 1

Caro estudante,

Temos por certo que os desafios sempre contribuem na aquisição de conhecimentos e competências desejadas. Sendo assim, faz-se necessário relacionar o que se aprende com situações reais que podem ser encontradas no cotidiano.

Nesta atividade, você é convidado a realizar uma atividade para verificar como a disciplina em questão pode contribuir na sua experiência e formação profissional. Por este motivo, nesta atividade discursiva, você é instigado a solucionar um problema voltado para sua área de formação.

Atente-se para as informações e realize um ótimo trabalho!

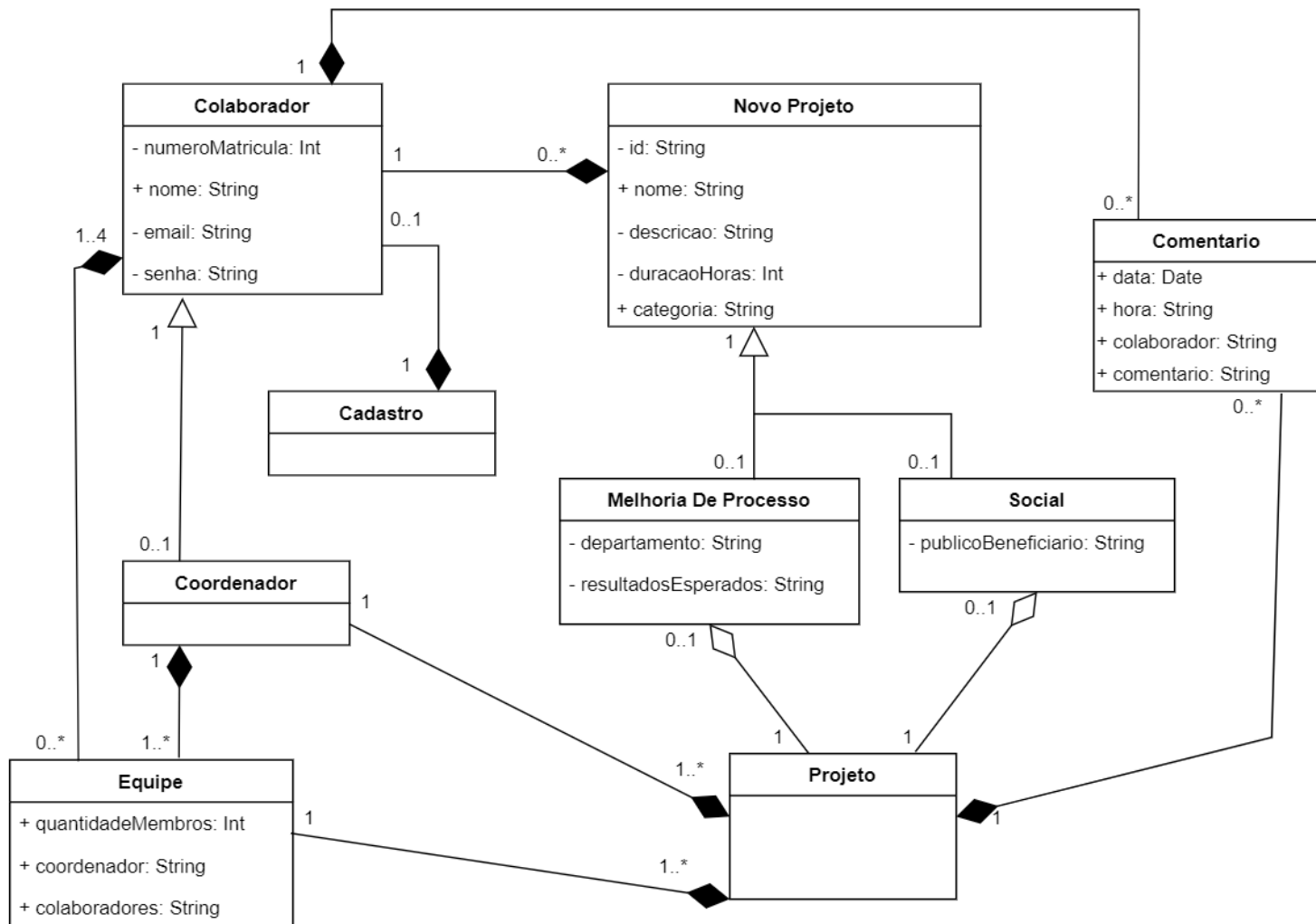
A equipe de gestão de pessoas da empresa TICLAB Soluções decidiu criar uma rede social própria. Foi solicitado a você pela coordenação do departamento, que esse aplicativo seja on-line e tenha como objetivo principal incentivar os colaboradores a idealizar e realizar projetos.

Na última semana a equipe de desenvolvimento, no qual você faz parte, a coordenação de gestão de pessoas (GCM) e alguns colaboradores se reuniram para realizar o levantamento de requisitos. Da reunião surgiu o primeiro esboço, uma prototipação das telas do aplicativo, conforme o exemplo a seguir:



- As associações entre as classes
- A multiplicidade da associação.

Resposta:



Referências:

Modelagem de Software. Vanessa Ravazzi Perseguiene. e  
Erinaldo Sanches Nascimento  
Maringá-Pr.: Unicesumar, 2021