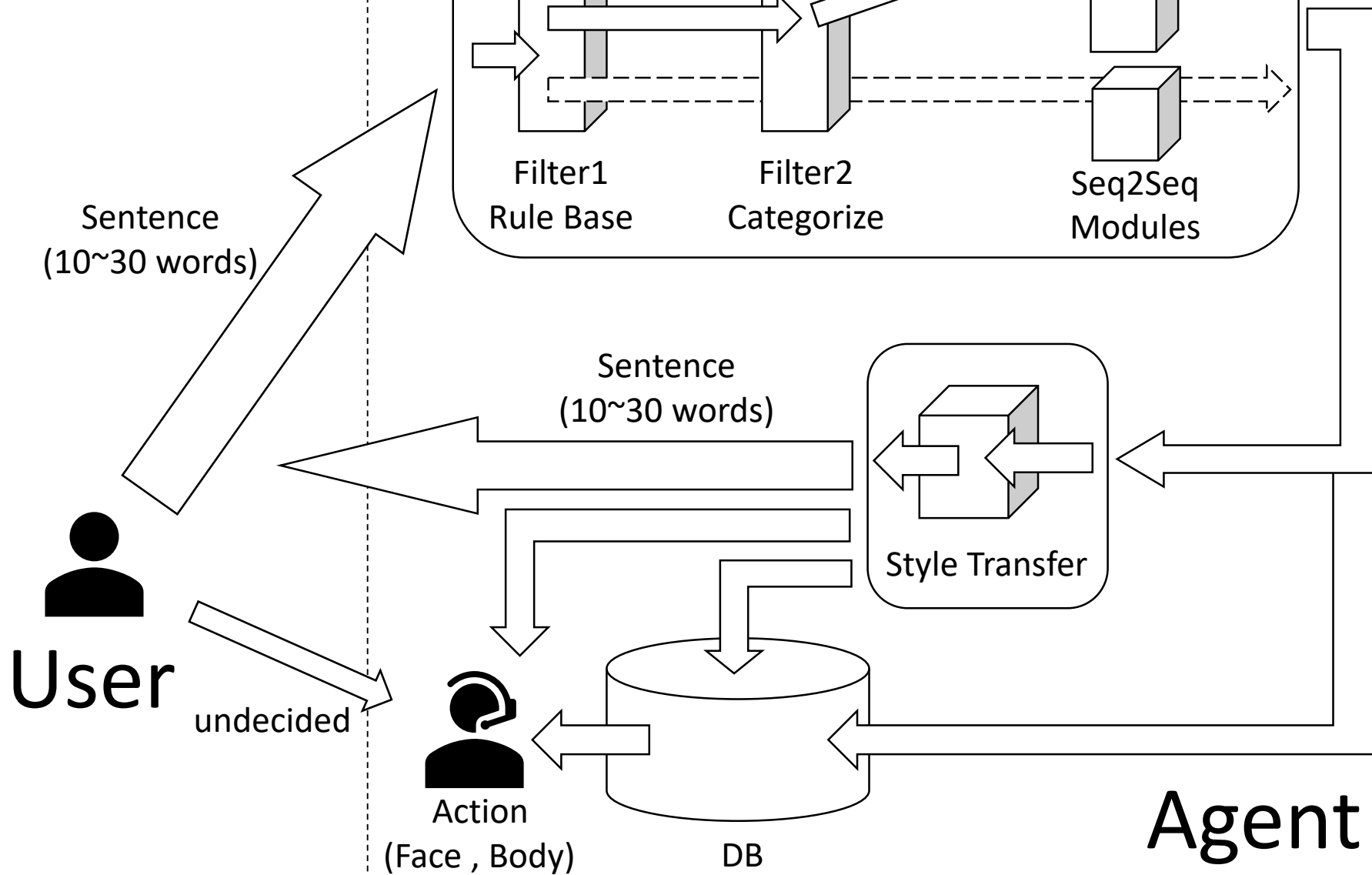


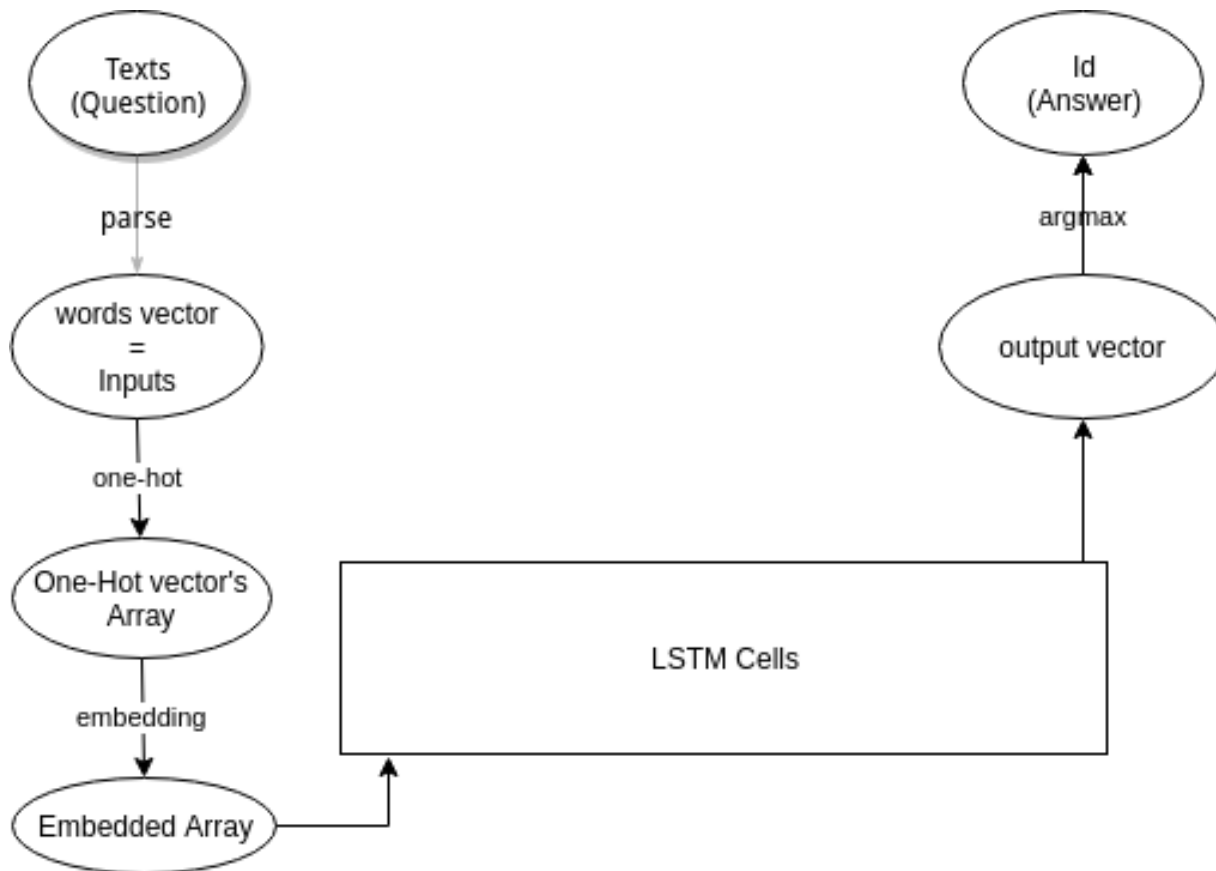
Outline



Filter1 Rule Base

- Sequence2label model

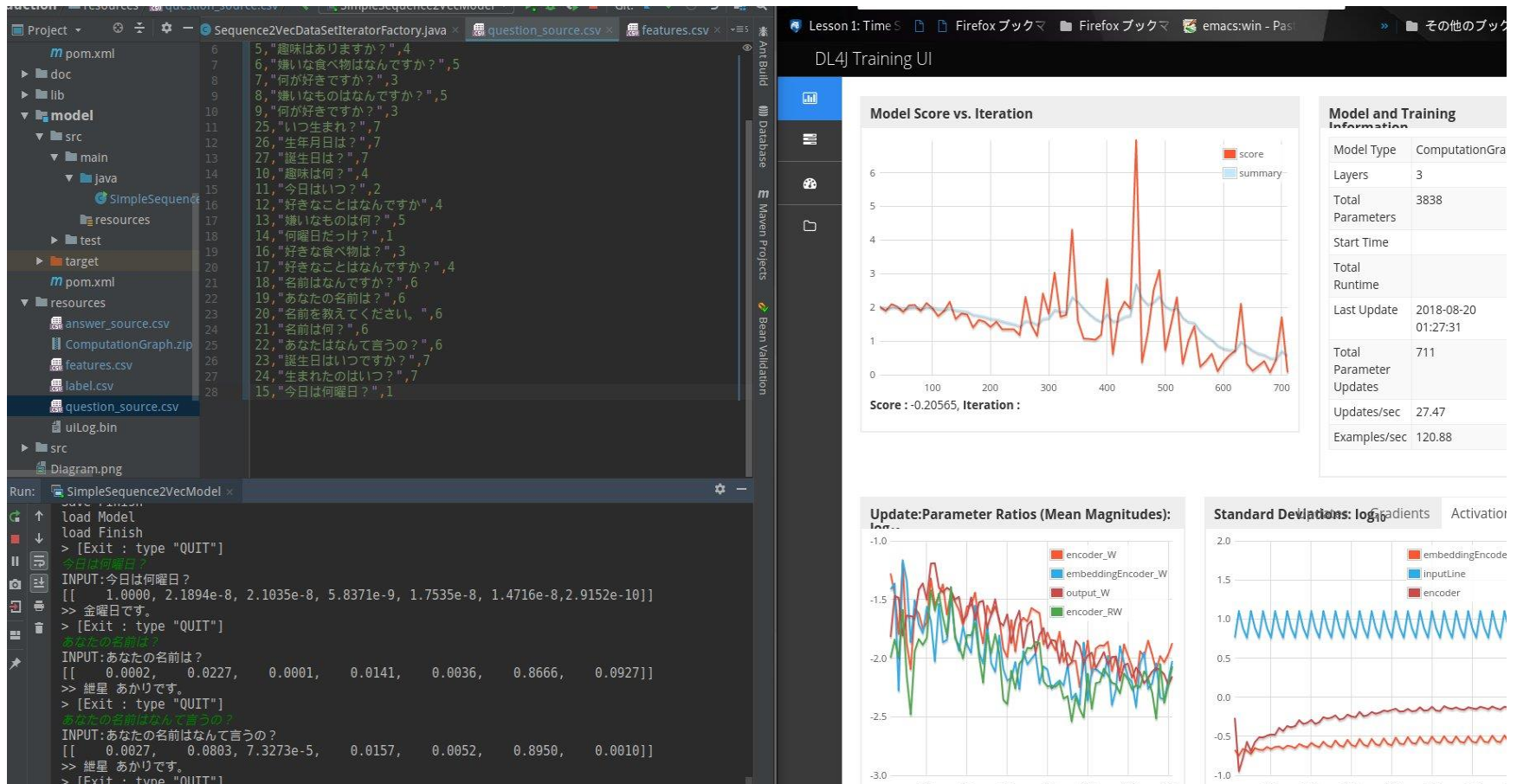
- Outline



Filter1 Rule Base

- Sequence2label model
- Performance

In Japanese : Loss < 0.2
In English : Loss < 0.1



- Undecided

- Doc2Vec

- Sentence2label with Word2Vec

idea: Embedding Layer -> Word2Vec Layer

- LSTM -> Logistic Regression

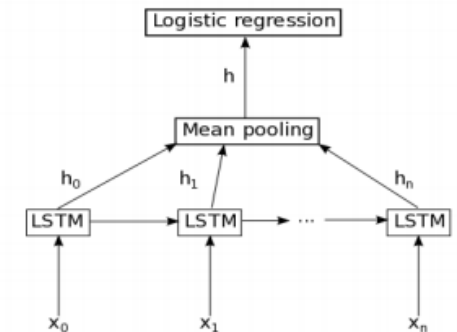
- CNN

reference: [Convolutional Neural Networks for Sentence Classification](#)

reference: [Sentence Classification using CNNs](#)

reference: Pervasive Attention

TODO: [Sentence Classification using CNN with Deep Learning Studio](#)

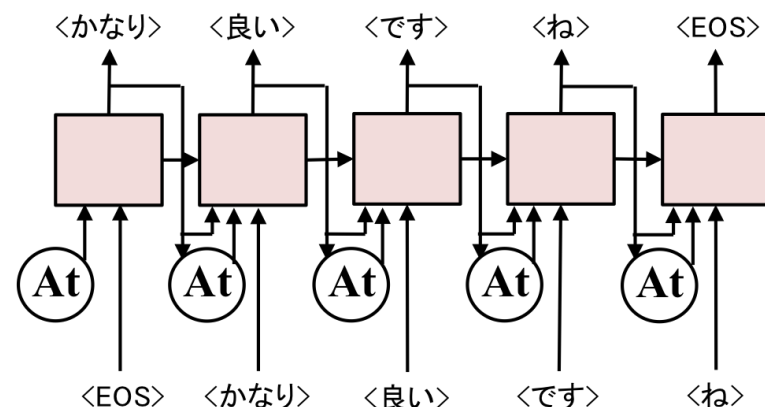
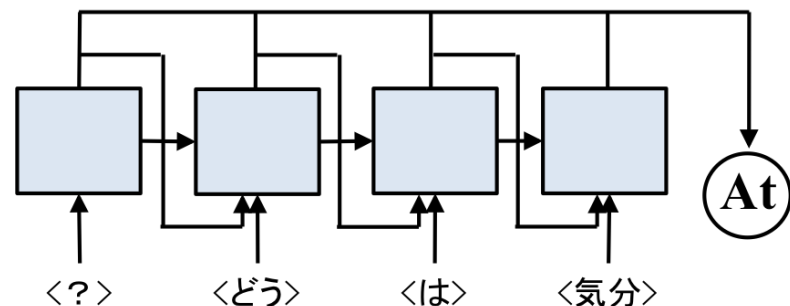
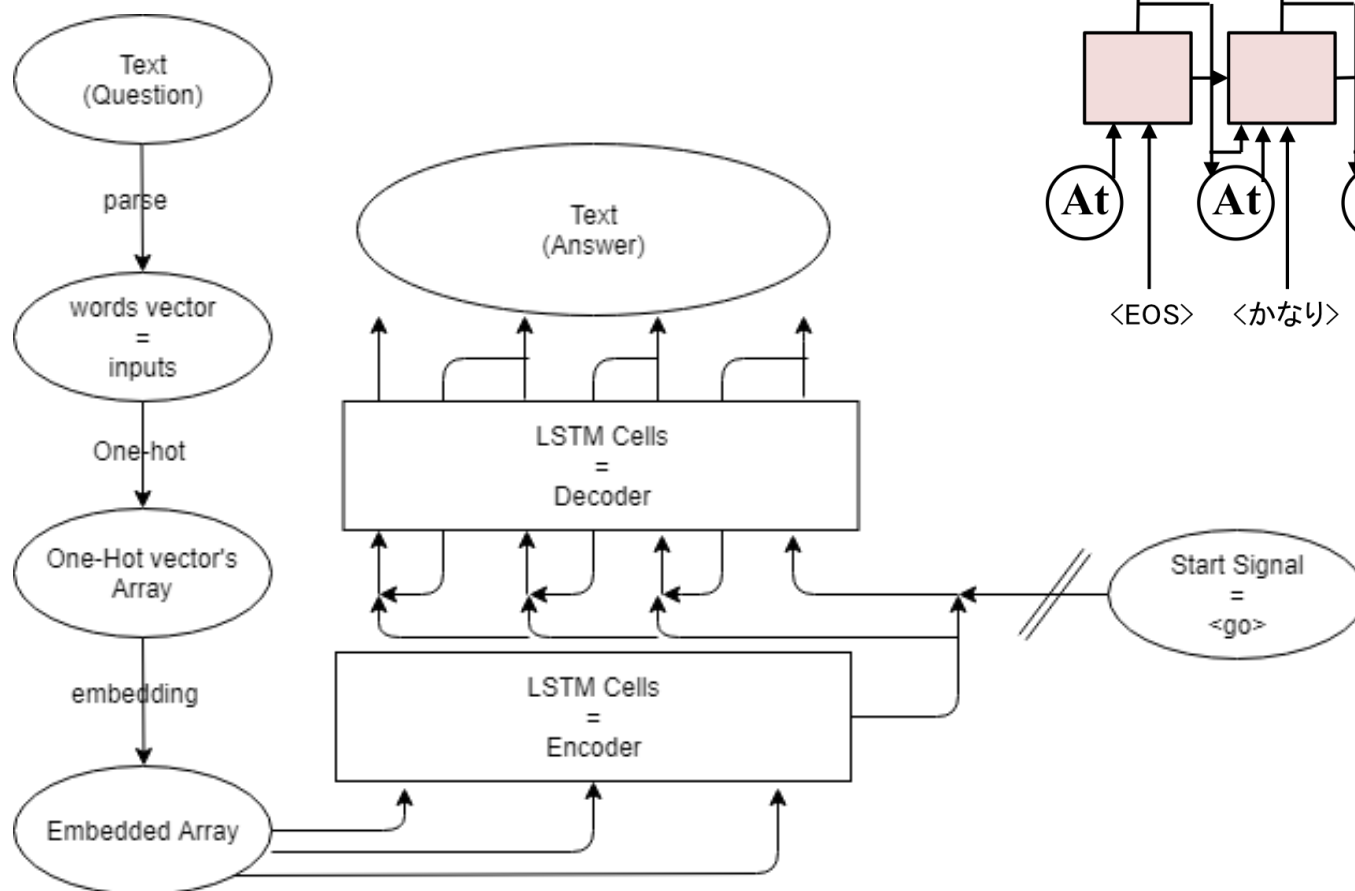
[illegible]

注釈：最近のテキスト(短文)分類では
速度の利点からCNNを用いたものに移行しつつある

Seq2Seq Modules

- Seq2Seq (Attention) model

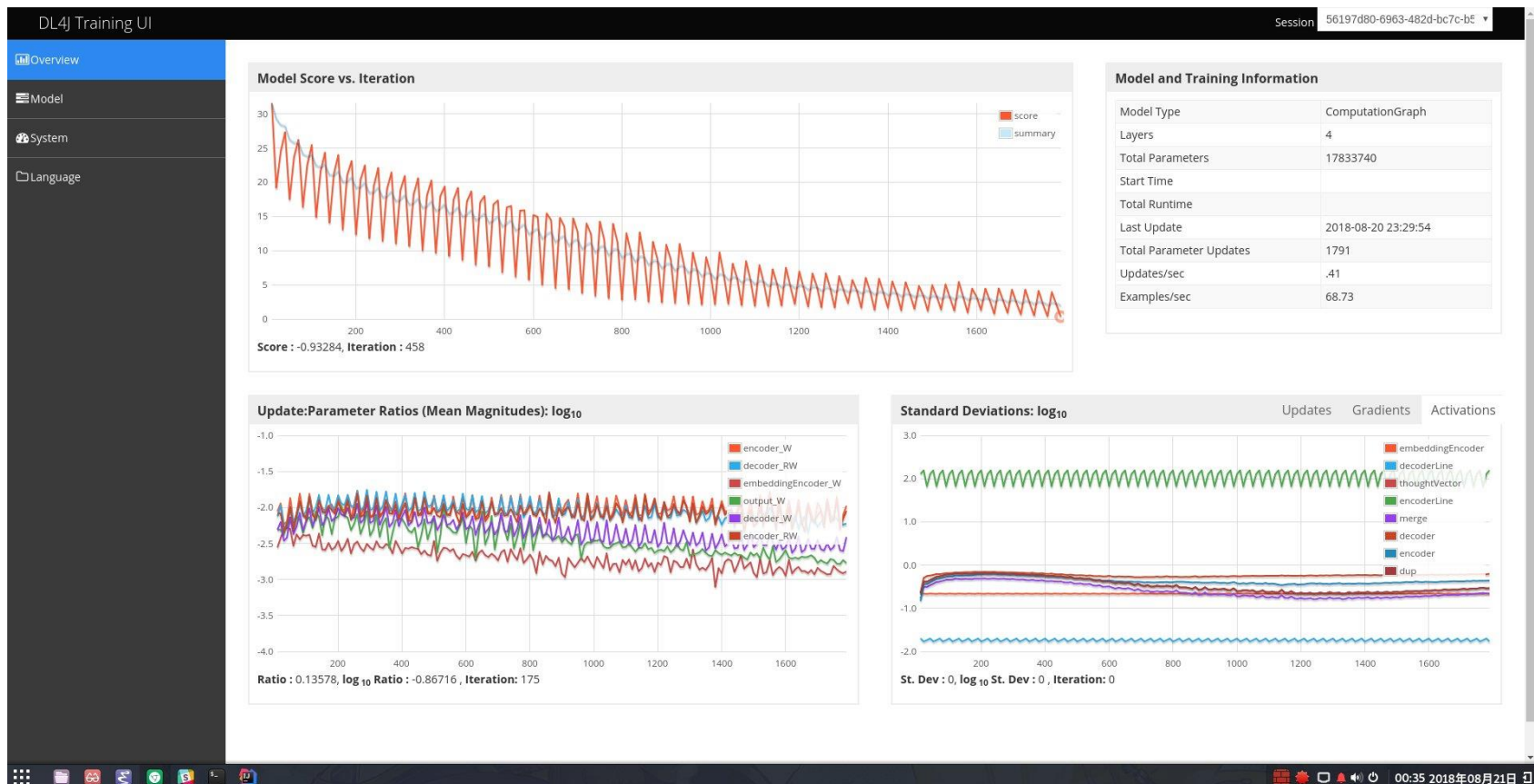
- Outline



Seq2Seq Modules

- Seq2Seq (Attention) model
- Performance

In Japanese : Loss < 0.2



Style Transfer

- Undecided
- Seq2Seq
Answer -> Transferred Answer
- Seq2Seq
転移学習
[対話生成における応答のスタイル制御に関する研究](#)
- CVAE(Conditional Variational Auto-ecoder)
<https://qiita.com/thetenthart/items/a016644f96cefbf5a597>
- Cross-aligned auto-encoder
[Style Transfer from Non-Parallel Text by Cross-Alignment](#)
[Style Transfer from Non-Parallel Text by Cross-Alignment 解説\[21p\]](#)
- VAE
[Sequence to Better Sequence](#)

Action

・ Undecided

・ Idea

- ・ データベースにためているデータを活用したい。
 - ・ ユーザとの対話を極性(negative/positive)判定にかけて、それを文中単語に適用していくことで好き嫌いを決定する。
 - ・ 声音を取ることができるか調べたい
 - ・ ルールベース部を工夫してプロフィール付けを行いたい。
 - ex. 名前、誕生日、好きなもの(初期値)
 - ・ チャットではなく音声にして、発声のトーンを変えるのはどうだろうか？
 - ・ 現在の気分を入手できる環境データから作成するにはどうすれば良いだろうか？
(決め打ち？何か学習させる？)
 - ・ ユーザの動きを上手く活用できないだろうか？(時間があれば)