

VF

~virtual friend~

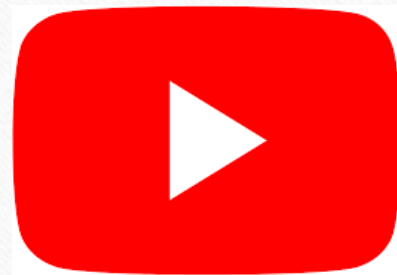
AI 対 人間の I on I コミュニケーションツール
開発支援プラットフォーム

Abstract

- AI 対 人の **対** なコミュニケーションツールを作りたい。
- 話相手には**個性**が欲しい。
- **皆で**知恵と技術を持ち寄ってより良い AI を作り出そう。
- ここで出来た AI とその知見をもっと色々な物に**応用**しよう。

トレンドなコミュニケーションツール

- VTuber : 多対1なコミュニケーションを行う。~~中身がAI?~~
- VRChat : 多対多な Virtual の体を媒体にコミュニケーションを行う。



1対1のコミュニケーションツール

- 一人暮らしの大学生・高校生
- 鍵っ子の小・中学生 : 共働き世帯 1129 万世帯
- 不登校児など : 不登校児 13 万人
- (高齢者) : 一人暮らしの高齢者 80 万人

⇒ 取り組むべき課題

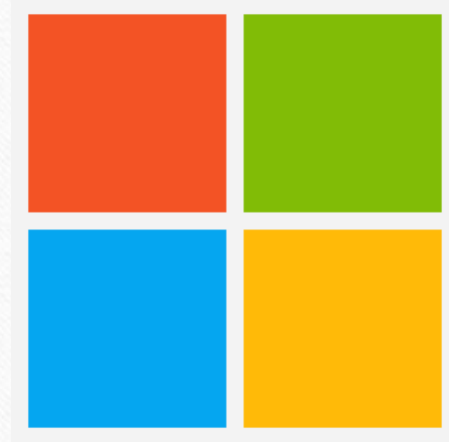
低コストさ・身近さ・楽しさ

個性を持ったAI

- MS りんな

⇒ 課題

- 人格は一人だけ？
- 個性情報を本当に保持できている？
- あるユーザに対する話し相手であることを示せる？



知恵と技術を持ち寄る

- 素材を共有・販売支援する

see. Lineスタンプ、Unity Asset ストア

- 内部の対話システムのアップデート

対話システムのためのデータが集まる

： 日本語の対話システムを作成するための良質なデータが少ない

作ったシステムの評価をユーザから得ることができる

： 対話システムの評価は人の手によるものが有効

応用

- 集めたデータを応用する。
 - 研究利用（自然言語処理）
 - レコメンドシステム
 - データ分類 etc …

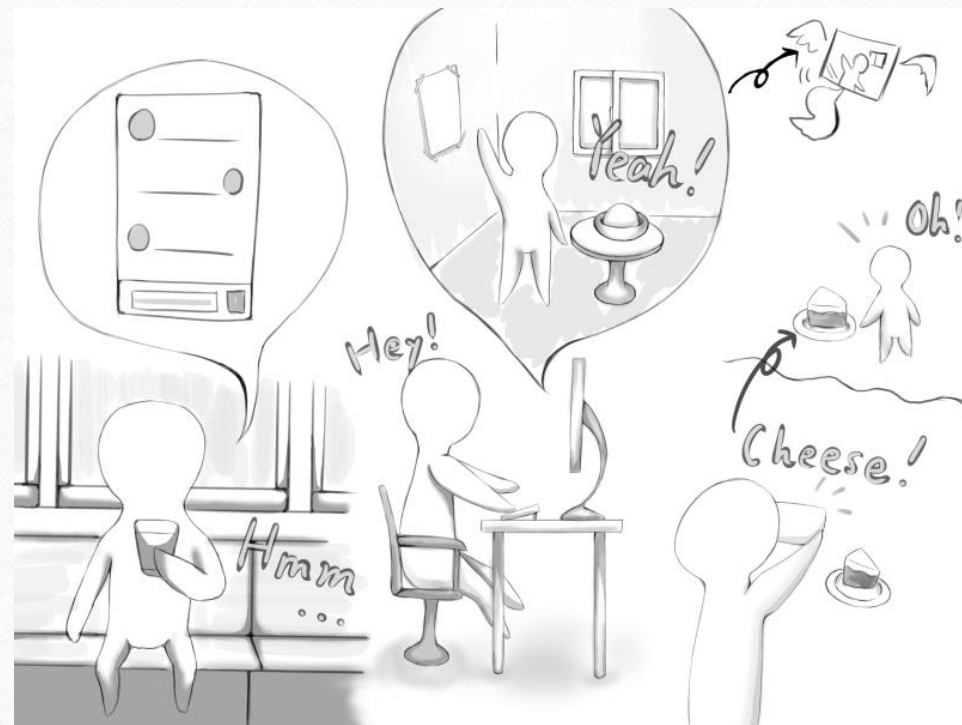
類似研究

- AI を育てる
 - ARTILIFE プロジェクト : ドワンゴ人工知能研究所
- 個性のある対話システムを作る
 - 綾瀬プロジェクト
 - : Gatebox株式会社 NTTメディアインテリジェンス研究所 株式会社ドワンゴ
 - りんな : Microsoft
 - corevo 雑談対話技術 : NTTメディアインテリジェンス研究所
- ユーザに親密なキャラクタを作る
 - ネコ・トモ : BANDAI NAMCO



ツール像

- PC画面を通したコミュニケーション
- スマホ画面を通したコミュニケーション
- カメラを通したプレゼント
- カメラを使った現実世界とのリンク



利用ツール

- Unity : ベースツール
- Blender : 3Dモデル
- Live2D : 2Dモデル
- その他
 - 機械学習ツール諸々
 - サーバサイド諸々



対話システムの内部について

- ベースとして以下のようなシステムを想定

レポジトリより引用

