Entwurf und Analyse von Algorithmen WS 2006/2007

# 13. Übungsblatt

**Ausgabe:** 02.02.2007 **Abgabe:** 09.02.2007, 12 Uhr Die Bearbeitung in Zweiergruppen ist ausdrücklich erwünscht.

## Aufgabe 41: Kollineare Punkte

4 Punkte

Geben Sie einen effizienten Algorithmus an, mit dem man feststellen kann, ob es in einer Menge von n Punkten in der Ebene drei Punkte gibt, die auf einer Geraden liegen. Analysieren Sie die Laufzeit.

# Aufgabe 42: Scheibenschnitte

6 Punkte

Eine Scheibe besteht aus einem Kreis und seinem Inneren und wird durch Mittelpunkt und Radius bestimmt. Zwei Scheiben schneiden sich, wenn sie einen Punkt gemeinsam haben. Entwerfen Sie einen Algorithmus, der in  $\mathcal{O}(n \log n)$  Zeit bestimmt, ob sich (in der Ebene) in einer Menge von n Scheiben zwei schneiden.

#### Aufgabe 43: Antipoden

4 Punkte

Zeigen Sie, dass in einer Menge von n Punkten in der Ebene die zwei Punkte, die die größtmögliche Entfernung zueinander haben, in der konvexen Hülle der Menge liegen.

## Aufgabe 44: Einfache Polygone

6 Punkte

Ein einfaches Polygon P sei als Folge von n Punkten  $p_1, \ldots, p_n$  gegeben.

- (a) Geben Sie an, wie man die konvexe Hülle von P in Linearzeit berechnen kann.
- (b) Geben Sie an, wie man den Flächeninhalt von P in Linearzeit berechnen kann.