



# Irrigación Automática con Arduino

Arturo Olavarria Godoy - Arturo Olavarria Casas

23 de Julio de 2020

Esta obra está bajo una licencia Creative Commons  
“Reconocimiento-CompartirIgual 3.0 España”.



## Resumen

En el presente documento, se desarrolla el proyecto de irrigación automática haciendo uso del microcontrolador Arduino UNO, el cual hará uso de 2 sensores (humedad e iluminación) y un actuador (electro válvula).

Palabras claves: Arduino UNO, microcontrolador, irrigación automática.

## Índice

<b>1. Lista de material y equipo</b>	<b>1</b>
<b>2. Desarrollo experimental</b>	<b>1</b>
<b>3. Análisis de resultados</b>	<b>1</b>
<b>4. Conclusiones</b>	<b>2</b>
<b>5. Fuentes</b>	<b>2</b>

## 1. Lista de material y equipo

A continuación se presentan los materiales a utilizar en el proyecto.

Componente	Precio	Link
Arduino UNO	[-]	[-]
Electro válvula	\$8890	eVoltaPC
Protoboard	[-]	[-]
Multimetro	[-]	[-]
Pack cables dupont	\$7990	eVoltaPC
LCD i2c	\$3740	eVoltaPC
Teflon	[-]	[-]
Fotoresistor	[-]	[-]

## 2. Desarrollo experimental

## 3. Análisis de resultados

- lala

#### **4. Conclusiones**

#### **5. Fuentes**