

# Irrigación Automática con Arduino

Arturo Olavarria Godoy - Arturo Olavarria Casas

#### Resumen

En el presente documento, se desarrolla el proyecto de irrigación automática haciendo uso del microcontrolador Arduino UNO, el cual hara uso de 2 sensores (humedad e iluminación) y un actuador (electro válvula).

Palabras claves: Arduino UNO, microcontrolador, irrigación automática.

## Índice

1.	Lista de material y equipo	1
2.	Desarrollo experimental	1
3.	Análisis de resultados	1
4.	Conclusiones	2
5	Fuentes	2

#### 1. Lista de material y equipo

A continuación se presentan los materiales a utilizar en el proyecto.

Componente	Precio	Link
Arduino UNO	[-]	[-]
Electro válvula	\$8890	eVoltaPC
Protoboard	[-]	[-]
Multimetro	[-]	[-]
Pack cables dupont	\$7990	eVoltaPC
LCD i2c	\$3740	eVoltaPC
Teflon	[-]	[-]
Fotoresistor	[-]	[-]

### 2. Desarrollo experimental

#### 3. Análisis de resultados

■ lala

- 4. Conclusiones
- 5. Fuentes