Trường Đại học Công nghệ - ĐHQGHN

Khoa Công nghệ thông tin

BÀI TẬP LỚN: PHÂN TÍCH & THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG Giảng viên: Đặng Đức Hạnh



Ngày: 18/05/2024

Chuẩn bị bởi: Nhóm sinh viên: Lương Trần Việt Đức, Vũ Thái Hưng, Vũ

Thế Hoàn, Nguyễn Việt Anh Khoa, Đoàn Mạnh Dương

Mục lục

Lịch sử sửa đối		
1. Tổng quan	4	
1.1. Mục đích	4	
1.2. Phạm vi	4	
1.3. Tài liệu tham khảo	4	
2. Các cơ chế phân tích	5	
3. Mô tả các cơ chế phân tích		
4. Ánh xạ giữa cơ chế phân tích, cơ chế thiết kế và cơ chế cài đặt	7	

Lịch sử sửa đổi

Họ tên	Thời gian	Lý do sửa đổi	Phiên bản

1. Tổng quan

1.1. Mục đích

Đây là một báo cáo về App review travel blog của nhóm sinh viên: Lương Trần Việt Đức, Vũ Thái Hưng, Vũ Thế Hoàn, Nguyễn Việt Anh Khoa, Đoàn Mạnh Dương. Bản báo cáo được viết dựa theo định dạng tài liệu "IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications. IEEE Computer Society, 1998". Tài liệu này được dùng để cung cấp một kiến trúc hỗ trợ phát triển mô hình thiết kế cho App review travel blog. Tài liệu này cung cấp một mô tả tổng quan về Ánh xạ giữa cơ chế phân tích, cơ chế thiết kế và cơ chế cài đặt.

1.2. Phạm vi

Đối tượng dự kiến sử dụng tài liệu:

- Quản lý dự án: người quản lý và chịu trách nhiệm đối với hệ thống này.
 Người quản lý dự án nên đọc toàn bộ tài liệu để lên kế hoạch và giao công việc cho các nhân viên của mình.
- Người phát triển: người triển khai hệ thống này từ phiên bản thiết kế đến phiên bản có thể chạy được. Người phát triển phải đọc toàn bộ tài liệu để triển khai hệ thống một cách đúng đắn.
- Người viết tài liệu: người sẽ viết những những tài liệu trong tương lai (như báo cáo, biên bản cuộc họp). Người viết tài liệu nên đọc để hiểu các sơ đồ ca sử dụng chính. Người thiết kế: người thiết kế hệ thống.
- Người dùng: người dùng là người tham gia hệ thống với vai trò là người tham gia sử dụng hệ thống
- Khách hàng: khách hàng là người tham gia hệ thống với vai trò là người tổ chức

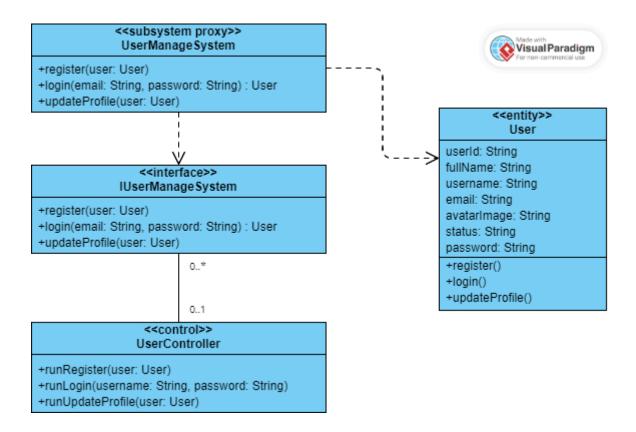
1.3. Tài liệu tham khảo

- [1] Mẫu tài liệu "IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications"
- [2] Tài liệu "Phân tích kiến trúc cho App review travel blog"
- [3] Tài liệu "Từ điển thuật ngữ cho App review travel blog"
- [4] Tài liệu "Mô hình ca sử dụng của App review travel blog"

2. Xác định các hệ thống con

2.1. UserManageSystem

2.1.1. Biểu đồ



2.1.2. Mô tả giao diện

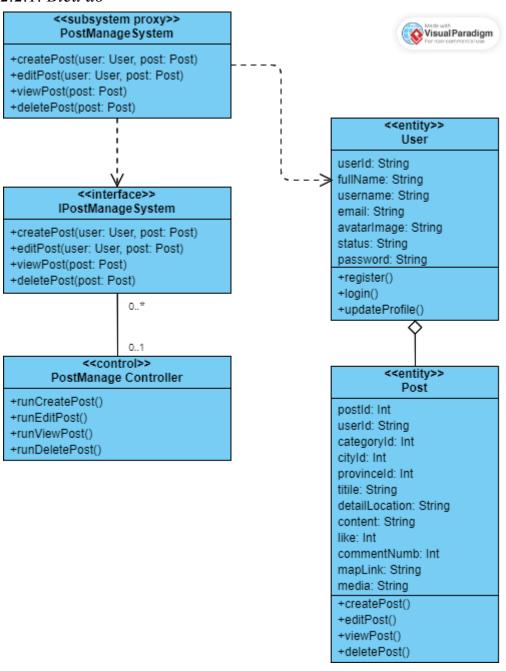
IUserManageSystem: đóng gói các hoạt động đăng nhập và đăng ký, quản lý thông tin người dùng

- login(email: String, password: String) : đăng nhập vào app
- register(user: User) : đăng ký tài khoản sử dụng trong app

- updateProfile(user: User) : chỉnh sửa thông tin người dùng

2.2. PostManageSystem

2.2.1. Biểu đồ



2.2.2. Mô tả giao diện

IPostManageSystem : : Đóng gói các hoạt động quản lý bài viết

- createPost(user: User, post: Post) : tạo bài viết

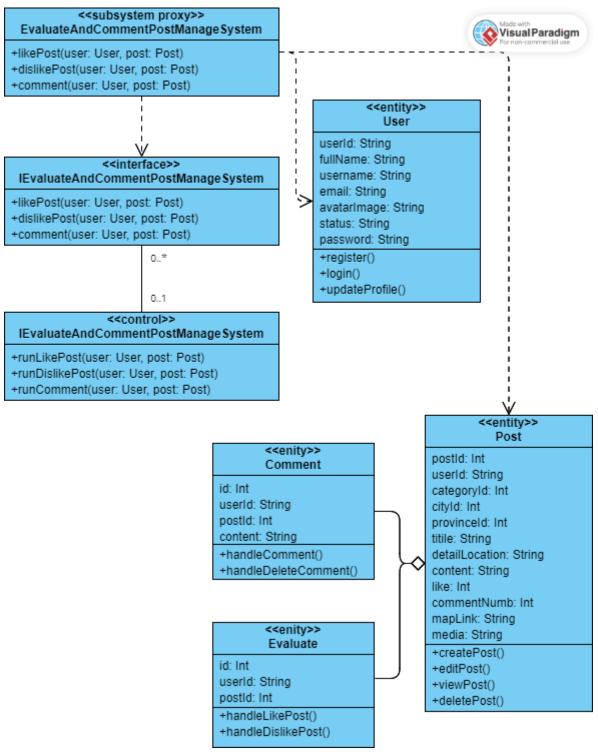
- editPost(user: User, post: Post) : chỉnh sửa bài viết

- viewPost(post: Post) : hiển thị bài viết

- deletePost(post: Post) : xóa bài viết

$\textbf{2.3.} \ Evaluate And Comment Post Manage System$

2.3.1. Biểu đồ



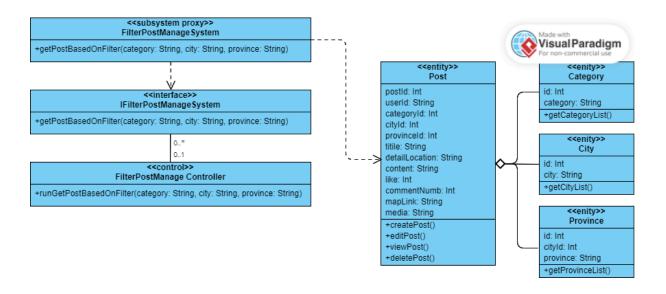
2.3.2. Mô tả giao diện

IEvaluateAndCommentPostManageSystem: đóng gói các hoạt động quản lý tương tác với bài viết

- likePost(user: User, post: Post) : thích bài viết
- dislikePost(user: User, post: Post) : không thích bài viết
- comment(user: User, post: Post) : bình luận về bài viết

2.4. FilterPostManageSystem

2.4.1. Biểu đồ



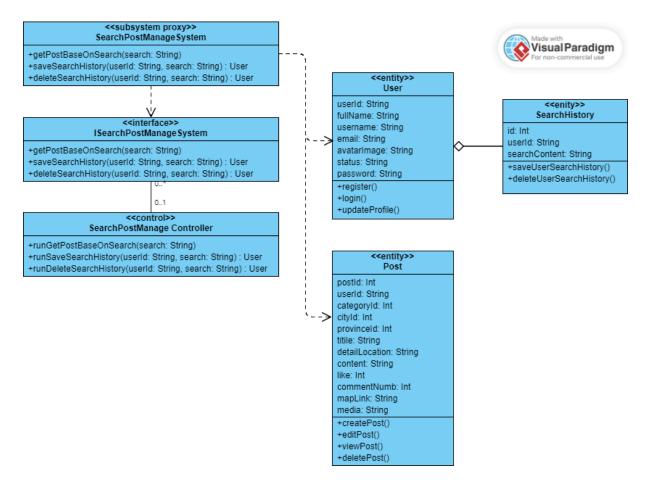
2.4.2. Mô tả giao diện

IFilterPostManageSystem: Đóng gói các hoạt động lọc các bài viết

- getPostBasedOnFilter(category: String, city: String, province: String): lọc bài viết dựa trên thể loại, tỉnh thành phố, quận, huyện.

2.5. PostManageSystem

2.5.1. Biểu đồ



2.5.2. Mô tả giao diện

ISearchPostManageSystem: đóng gói các hoạt động tìm kiếm

- getPostBaseOnSearch(search: String) : hiển thị bài viết dựa theo tìm kiếm
- saveSearchHistory(userid: String, search: String) : User : lưu lại lịch sử tìm kiếm theo người dùng
- deleteSearchHistory(userid: String, search: String): User: xóa lịch sử tìm kiếm của người dùng

3. Ánh xạ lớp phân tích tích với phần từ thiết kế.

Lớp phân tích	Phần tử thiết kế	
UserManagement System	IUserManagementSystem interface	
	UserManagementSystem subsystem	
PostManagement System	IPostManagementSystem interface	
	PostManagementSystem subsystem	
EvaluateAndCommentPost System	IEvaluateAndCommentPostSystem interface	
	EvaluateAndCommentPostSystem subsystem	
FilterPostManage System	IFilterPostManageSystem interface	
	FilterPostManageSystem subsystem	
SearchPostManage System	ISearchPostManageSystem interface	
	SearchPostManageSystem subsystem	
Các lớp phân tích khác	Được chuyển trực tiếp sang các lớp thiết kế	

4. Ánh xạ phần tử thiết kế với Gói sở hữu

Phần tử thiết kế	Gói sở hữu
PostView	Application::GUI
UserView	Application::GUI
FilterView	Application::GUI
SearchView	Application::GUI
PostController	Application::PostManage
UserController	Application::UserProfileManage
FilterController	Application::FilterPost
SearchController	Application::SearchPost

5. Các tầng kiến trúc và quan hệ phụ thuộc

- 5.1. Biểu đồ quan hệ phụ thuộc giữa các tầng
- 5.2. Mô tả các tầng

6. Các Package và quan hệ phụ thuộc giữa chúng

- 6.1. Biểu đồ quan hệ phụ thuộc giữa các package
- 6.2. Mô tả các package