## ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ Τμήμα Πληροφορικής



## Εργασία Μαθήματος «Εκπαιδευτικό Λογισμικό»

Απαλλακτική εργασία 8 <sup>ου</sup> εξαμήνου	
Όνομα φοιτητή – Αρ. Μητρώου	Μπερούκας Ευστάθιος
	П13096
	Αντωνάκη Ελευθερία
	П13005
Ημερομηνία παράδοσης	27/9/2021



## Εγχειρίδια χρήστη

## Σύντομες σημειώσεις εκκίνησης

Πρόκειται για μια εφαρμογή - εκπαιδευτικό παιχνίδι εκμάθησης της προπαίδειας των μαθηματικών.

Παρουσιάζονται φόρμες με διαδραστικό περιεχόμενο με σκοπό τη αλληλεπίδραση με ο χρήστη. Αρχικά, για τη χρήση της εφαρμογής, απαιτείται είσοδος ή δημιουργία λογαριασμού. Με αυτό το τρόπο, υπάρχει η προσωποποιημένη για τον κάθε χρήστη καρτέλα με τα στοιχεία του και τα στατιστικά του. Η αλληλεπίδραση επίσης επιτυγχάνεται σε διάφορα σημεία της κάθε φόρμας. Συγκεκριμένα σε αυτά που ο κέρσορας αλλάζει μορφή ή υπάρχει κάποια υπόδειξη από ετικέτες ή βοηθητικά μηνύματα.

Υπάρχει επικοινωνία χρήστη-εφαρμογής, μέσω των ασκήσεων για την εξοικείωση του χρήστη με την προπαίδεια.

Η μετάβαση από τη μία φόρμα στην άλλη γίνεται εύκολα με το πάτημα ενός κουμπιού. Ο χρήστης γνωρίζει κάθε στιγμή ποιο κουμπί ανοίγει ποια φόρμα με τη βοήθεια των ετικετών του κάθε κουμπιού.

Τέλος, κουμπί βοηθείας, το οποίο προσφέρει βοηθητικά στοιχεία χρήσης.