

ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ  
Τμήμα Πληροφορικής



Εργασία Μαθήματος «Εκπαιδευτικό Λογισμικό»

<b>Απαλλακτική εργασία 8<sup>ου</sup> εξαμήνου</b>	
Όνομα φοιτητή – Αρ. Μητρώου	Μπερούκας Ευστάθιος
	Π13096
	Αντωνάκη Ελευθερία
	Π13005
Ημερομηνία παράδοσης	27/9/2021



## Περιεχόμενα

1	On-line help .....	3
1.1	Φόρμα Εισόδου.....	3
1.2	Φόρμα εγγραφής .....	4
1.3	Κεντρική Σελίδα.....	5
1.4	Φόρμα Διδασκαλίας .....	6
1.5	Φόρμα Προπαίδειας .....	7
1.6	Φόρμα επιλογής ασκήσεων.....	13
1.7	Φόρμα ασκήσεων με βάση τα λάθη.....	14
1.8	Φόρμα Επαναληπτικών ασκήσεων.....	15
1.9	Φόρμα Ασκήσεων με επιλογές ενοτήτων.....	16
1.10	Φόρμα Βαθμολογίας.....	17



## 1 On-line help

### 1.1 Φόρμα Εισόδου

Σύνδεση

Username: 1

Password: 2

3 Σύνδεση

4 Νέος Λογαριασμός

6 Βοήθεια

5 Έξοδος

1. TextBox για εισαγωγή username χρήστη
2. TextBox για εισαγωγή password χρήστη
3. Κουμπί εισόδου στην εφαρμογή
4. Κουμπί για άνοιγμα φόρμας εγγραφής
5. Κουμπί τερματισμού εφαρμογής
6. Κουμπί βοήθειας



## 1.2 Φόρμα εγγραφής

The screenshot shows a registration window titled "Εγγραφή". It contains the following elements:

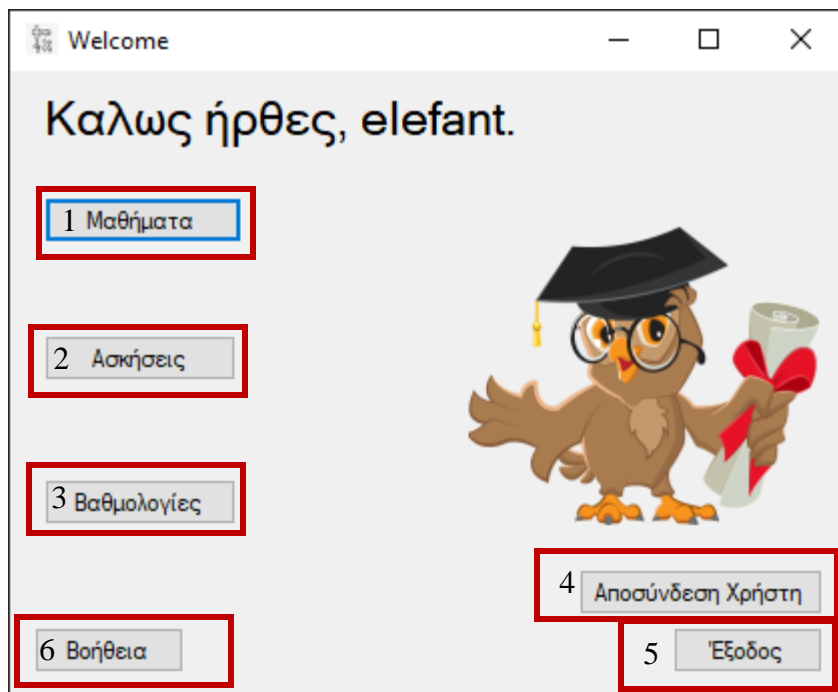
- 1. Email input field
- 2. Username input field
- 3. Password input field
- 4. Confirm Password input field
- 5. "Δημιουργία Λογαριασμού" button
- 6. "Έχω ήδη λογαριασμό" button
- 7. "Βοήθεια" button

1. TextBox για την εισαγωγή του email του χρήστη
2. TextBox για την εισαγωγή του username του χρήστη
3. TextBox για την εισαγωγή του password του χρήστη
4. TextBox για την εισαγωγή του password του χρήστη για επιβεβαίωση
5. Κουμπί δημιουργίας λογαριασμού
6. Κουμπί επιστροφής στην φόρμα εισόδου
7. Κουμπί βοήθειας



8.

### 1.3 Κεντρική Σελίδα



1. Κουμπί ανοίγματος φόρμας μαθημάτων
2. Κουμπί ανοίγματος φόρμας ασκήσεων
3. Κουμπί ανοίγματος φόρμας βαθμολογιών
4. Κουμπί για αποσύνδεση χρήστη
5. Κουμπί κλεισίματος εφαρμογής
6. Κουμπί βοήθειας



7.

#### 1.4 Φόρμα Διδασκαλίας

1. Κουμπί ανοίγματος φόρμας θεωρίας
2. Κουμπί ανοίγματος ασκήσεων με επιλογή ενοτήτων
3. Κουμπί ανοίγματος επαναληπτικών ασκήσεων
4. Κουμπί ανοίγματος ασκήσεων με βάση τα λάθη του χρήστη
5. Κουμπί βοήθειας
6. Κουμπί επιστροφής στην κεντρική σελίδα




## 1.5 Φόρμα Προπαίδειας

Ενότητα

### Προπαίδεια του 1

1	x	1	=	1
1	x	2	=	2
1	x	3	=	3
1	x	4	=	4
1	x	5	=	5
1	x	6	=	6
1	x	7	=	7
1	x	8	=	8
1	x	9	=	9
1	x	10	=	10

 Κάθε αριθμός που πολλαπλασιάζεται με το 1 παραμένει ίδιος!



1 Πίσω



Ενότητα

## Προπαίδεια του 2

$2 \times 1 = 2$   
 $2 \times 2 = 4$   
 $2 \times 3 = 6$   
 $2 \times 4 = 8$   
 $2 \times 5 = 10$   
 $2 \times 6 = 12$   
 $2 \times 7 = 14$   
 $2 \times 8 = 16$   
 $2 \times 9 = 18$   
 $2 \times 10 = 20$

 Κάθε αριθμός που πολλαπλασιάζεται με το 2 είναι σαν να προστίθεται με τον εαυτό του!



1 Πίσω

Ενότητα

## Προπαίδεια του 3

$3 \times 1 = 3$   
 $3 \times 2 = 6$   
 $3 \times 3 = 9$   
 $3 \times 4 = 12$   
 $3 \times 5 = 15$   
 $3 \times 6 = 18$   
 $3 \times 7 = 21$   
 $3 \times 8 = 24$   
 $3 \times 9 = 27$   
 $3 \times 10 = 30$

 Το άθροισμα των ψηφίων των πολλαπλάσιων του 3 ισούται με 3, 6 ή 9!



1 Πίσω






Ενότητα

## Προπαίδια του 4

4	x	1	=	4
4	x	2	=	8
4	x	3	=	12
4	x	4	=	16
4	x	5	=	20
4	x	6	=	24
4	x	7	=	28
4	x	8	=	32
4	x	9	=	36
4	x	10	=	40



1 Πίσω

Ενότητα

## Προπαίδια του 5

5	x	1	=	5
5	x	2	=	10
5	x	3	=	15
5	x	4	=	20
5	x	5	=	25
5	x	6	=	30
5	x	7	=	35
5	x	8	=	40
5	x	9	=	45
5	x	10	=	50



Όλα τα πολλαπλάσια του 5 τελειώνουν σε '0' ή '5'!



1 Πίσω



Ενότητα

## Προπαίδια του 6

6	x	1	=	6
6	x	2	=	12
6	x	3	=	18
6	x	4	=	24
6	x	5	=	30
6	x	6	=	36
6	x	7	=	42
6	x	8	=	48
6	x	9	=	54
6	x	10	=	60

 Το άθροισμα των ψηφίων των πολλαπλάσιων του 6 ισούται με 3, 6 ή 9!




1 Πίσω

Ενότητα

## Προπαίδια του 7

7	x	1	=	7
7	x	2	=	14
7	x	3	=	21
7	x	4	=	28
7	x	5	=	35
7	x	6	=	42
7	x	7	=	49
7	x	8	=	56
7	x	9	=	63
7	x	10	=	70




1 Πίσω



Ενότητα

## Προπαίδεια του 8

8	x	1	=	8
8	x	2	=	16
8	x	3	=	24
8	x	4	=	32
8	x	5	=	40
8	x	6	=	48
8	x	7	=	56
8	x	8	=	64
8	x	9	=	72
8	x	10	=	80



1 Πίσω

Ενότητα

## Προπαίδεια του 9

9	x	1	=	9
9	x	2	=	18
9	x	3	=	27
9	x	4	=	36
9	x	5	=	45
9	x	6	=	54
9	x	7	=	63
9	x	8	=	72
9	x	9	=	81
9	x	10	=	90



Το άθροισμα των ψηφίων των πολλαπλάσιων του 9 ισούται με 9!



1 Πίσω



Ενότητα

## Προπαίδια του 10

10	x	1	=	10
10	x	2	=	20
10	x	3	=	30
10	x	4	=	40
10	x	5	=	50
10	x	6	=	60
10	x	7	=	70
10	x	8	=	80
10	x	9	=	90
10	x	10	=	100

 Κάθε αριθμός που πολλαπλασιάζεται με το 10 απλά αποκτά ένα '0' στο τέλος!



1 Πίσω

1. Κουμπί επιστροφής στην κεντρική σελίδα



2.

### 1.6 Φόρμα επιλογής ασκήσεων

1. Επιλογή μίας ή πολλών ενοτήτων για ασκήσεις
2. Κουμπί εκκίνησης φόρμας ασκήσεων με τις επιλεγμένες ενότητες
3. Κουμπί βοήθειας
4. Κουμπί εκκίνησης φόρμας ασκήσεων με βάση τα λάθη του χρήστη
5. Κουμπί εκκίνησης φόρμας επαναληπτικών ασκήσεων
6. Κουμπί επιστροφής στην κεντρική σελίδα



## 1.7 Φόρμα ασκήσεων με βάση τα λάθη

Εξέταση

Έχετε επιλέξει ασκήσεις με βάση τα λάθη σας.

1	*	6	=	<input type="text"/>	5	*	3	=	<input type="text"/>
3	*	9	=	<input type="text"/>	5	*	9	=	<input type="text"/>
8	*	1	=	<input type="text"/>	1	*	7	=	<input type="text"/>
1	*	1	=	<input type="text"/>	3	*	6	=	<input type="text"/>
1	*	9	=	<input type="text"/>	1	*	6	=	<input type="text"/>
3	*	2	=	<input type="text"/>	8	*	5	=	<input type="text"/>
1	*	9	=	<input type="text"/>	8	*	9	=	<input type="text"/>
3	*	10	=	<input type="text"/>	5	*	6	=	<input type="text"/>
3	*	6	=	<input type="text"/>	5	*	5	=	<input type="text"/>
5	*	3	=	<input type="text"/>	5	*	1	=	<input type="text"/>

2 Νέες Ασκήσεις

5 Υποβολή

3 Πίσω

4 Βοήθεια

1. Textbox απαντήσεων
2. Κουμπί ανανέωσης των ασκήσεων με νέες
3. Κουμπί επιστροφής στην κεντρική σελίδα
4. Κουμπί βοήθειας
5. Κουμπί υποβολής και ελέγχου των απαντήσεων



## 1.8 Φόρμα Επαναληπτικών ασκήσεων

Εξέταση

Έχετε επιλέξει τις επαναληπτικές ασκήσεις όλων των ενοτήτων.

51 * 6 =	<input type="text"/>	4 * 8 =	<input type="text"/>
9 * 5 =	<input type="text"/>	6 * 1 =	<input type="text"/>
5 * 7 =	<input type="text"/>	2 * 6 =	<input type="text"/>
7 * 1 =	<input type="text"/>	2 * 2 =	<input type="text"/>
6 * 3 =	<input type="text"/>	8 * 9 =	<input type="text"/>
7 * 5 =	<input type="text"/>	6 * 1 =	<input type="text"/>
10 * 8 =	<input type="text"/>	6 * 7 =	<input type="text"/>
3 * 5 =	<input type="text"/>	7 * 3 =	<input type="text"/>
7 * 4 =	<input type="text"/>	4 * 7 =	<input type="text"/>
1 * 3 =	<input type="text"/>	4 * 1 =	<input type="text"/>

2 Νέες Ασκήσεις

3 Πίσω

4 Βοήθεια

5 Υποβολή



1. Textbox απαντήσεων
2. Κουμπί ανανέωσης των ασκήσεων με νέες
3. Κουμπί επιστροφής στην κεντρική σελίδα
4. Κουμπί βοήθειας
5. Κουμπί υποβολής και ελέγχου των απαντήσεων



## 1.9 Φόρμα Ασκήσεων με επιλογές ενότητων

Εξέταση

Έχετε επιλέξει τις ενότητες 2 και 9.

1	9 * 6 =	<input type="text"/>	2	2 * 7 =	<input type="text"/>
2	2 * 9 =	<input type="text"/>	9	9 * 9 =	<input type="text"/>
9	9 * 8 =	<input type="text"/>	9	9 * 1 =	<input type="text"/>
9	9 * 3 =	<input type="text"/>	2	2 * 6 =	<input type="text"/>
9	9 * 3 =	<input type="text"/>	2	2 * 8 =	<input type="text"/>
9	9 * 9 =	<input type="text"/>	9	9 * 4 =	<input type="text"/>
9	9 * 7 =	<input type="text"/>	2	2 * 2 =	<input type="text"/>
9	9 * 8 =	<input type="text"/>	2	2 * 8 =	<input type="text"/>
2	2 * 6 =	<input type="text"/>	2	2 * 1 =	<input type="text"/>
9	9 * 9 =	<input type="text"/>	9	9 * 7 =	<input type="text"/>

2 Νέες Ασκήσεις

5 Υποβολή

3 Πίσω

4 Βοήθεια

1. Textbox απαντήσεων
2. Κουμπί ανανέωσης των ασκήσεων με νέες
3. Κουμπί επιστροφής στην κεντρική σελίδα
4. Κουμπί βοήθειας
5. Κουμπί υποβολής και ελέγχου των απαντήσεων





## 1.10 Φόρμα Βαθμολογίας

Αποτελέσματα

### Αποτελέσματα Τεστ:


Λάθη στο 1	Λάθη στο 2	Λάθη στο 3	Λάθη στο 4	Λάθη στο 5	Λάθη στο 6	Λάθη στο 7	Λάθη στο 8	Λάθη στο 9	Λάθη στο 10
27	5	12	1	7	1	1	7	4	2

Ποσοστό Επιτυχίας

71.1%

1 Πίσω

2 Βοήθεια



1. Κουμπί επιστροφής στην κεντρική σελίδα
2. Κουμπί βοήθειας