# Langages et Automates Grammaires

Engel Lefaucheux

Prépas des INP

# Langage régulier

Définition récursive sur un alphabet  $\Sigma = \{a,b\}$  :

- $\varepsilon$ , a et b sont des expressions régulières pour  $\{\varepsilon\}$ ,  $\{a\}$  et  $\{b\}$
- Si  $r_1$  et  $r_2$  sont des expressions régulières générant  $L_1$  et  $L_2$ , alors
  - $r_1 \cdot r_2$  génère  $L_1 \cdot L_2$
  - $r_1 + r_2$  génère  $L_1 \cup L_2$
  - $r_1^*$  génère  $L_1^*$
  - $(r_1)$  est une expression régulière génèrant  $L_1$

Certains langages ne sont pas réguliers.

→ Lemme de l'étoile

# Dépasser les expressions régulières

#### Les langages réguliers reconnaissent

- des mots issus de lexiques
- des structures simples.

#### Ils sont insuffisants pour

- les structures de type  $\{a^nb^n \mid n \in \mathbb{N}\}$
- le langage naturel
- l'analyse de programmes

## Outline

1 Construire une grammaire et son langage

2 Type de grammaires

## Définition formelle

Une grammaire est un quadruplet (T, N, R, S)

- T : symboles terminaux
   → l'alphabet du langage que nous voulons créer
- N : symboles non-terminaux / temporaires
   —> symboles utilisés au cours de la dérivation
- R : ensemble des règles de la dérivation
- S : Axiome
   → symbole de départ

$$(\{a,b\},\{S,A\},R,S)$$
 où  $R$  est l'ensemble de règles suivant  $S\to AA$   $A\to AAA\mid b\mid A\mid b\mid a$ 

- Racine = axiome
- Noeud = Symbole non-terminal
- Feuille = symbole terminal
- Relation parent-enfant = règle

- Racine = axiome
- Noeud = Symbole non-terminal
- Feuille = symbole terminal
- Relation parent-enfant = règle

$$S \rightarrow AA$$
  
 $A \rightarrow AAA \mid b \mid A \mid A \mid b \mid a$ 

- Racine = axiome
- Noeud = Symbole non-terminal
- Feuille = symbole terminal
- Relation parent-enfant = règle

$$S \rightarrow AA$$
  
 $A \rightarrow AAA \mid b \mid A \mid A \mid b \mid a$ 

$$A \longrightarrow A$$

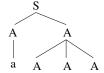
- Racine = axiome
- Noeud = Symbole non-terminal
- Feuille = symbole terminal
- Relation parent-enfant = règle

$$S \rightarrow AA$$
  
 $A \rightarrow AAA \mid b \mid A \mid A \mid b \mid a$ 



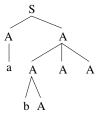
- Racine = axiome
- Noeud = Symbole non-terminal
- Feuille = symbole terminal
- Relation parent-enfant = règle

$$S \rightarrow AA$$
  
 $A \rightarrow AAA \mid b \mid A \mid A \mid b \mid a$ 



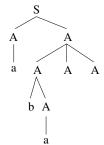
- Racine = axiome
- Noeud = Symbole non-terminal
- Feuille = symbole terminal
- Relation parent-enfant = règle

$$S \rightarrow AA$$
  
 $A \rightarrow AAA \mid b \mid A \mid A \mid b \mid a$ 



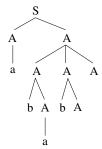
- Racine = axiome
- Noeud = Symbole non-terminal
- Feuille = symbole terminal
- Relation parent-enfant = règle

$$S \rightarrow AA$$
  
 $A \rightarrow AAA \mid b \mid A \mid A \mid b \mid a$ 



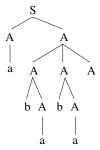
- Racine = axiome
- Noeud = Symbole non-terminal
- Feuille = symbole terminal
- Relation parent-enfant = règle

$$S \rightarrow AA$$
  
 $A \rightarrow AAA \mid b \mid A \mid A \mid b \mid a$ 



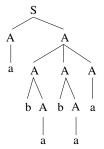
- Racine = axiome
- Noeud = Symbole non-terminal
- Feuille = symbole terminal
- Relation parent-enfant = règle

$$S \rightarrow AA$$
  
 $A \rightarrow AAA \mid b \mid A \mid A \mid b \mid a$ 



- Racine = axiome
- Noeud = Symbole non-terminal
- Feuille = symbole terminal
- Relation parent-enfant = règle

$$S \rightarrow AA$$
  
 $A \rightarrow AAA \mid b \mid A \mid A \mid b \mid a$ 



# Petit exemple de grammaire

On veut construire une PHRASE simple.

```
PHRASE 
ightarrow SUJET \ VERBE \ COMPLEMENT
SUJET 
ightarrow ludovic | pierre | nicolas
VERBE 
ightarrow mange | porte
COMPLEMENT 
ightarrow ARTICLE \ NOM \ ADJECTIF
ARTICLE 
ightarrow un | le
NOM 
ightarrow livre | plat | chat
ADJECTIF 
ightarrow delicieux | rouge | doux
```

On part de PHRASE, et on remplace les termes en grâce aux règles

# Petit exemple de grammaire

#### Construction d'une IFSTRUC

```
IFSTRUC 
ightarrow if \ TEST \ then \ BLOCK \ else \ BLOCK TEST 
ightarrow VAR \ \leq \ INT \ | \ TEST \ et \ TEST BLOCK 
ightarrow INSTANCE \ | \ INSTANCE \ BLOCK VAR 
ightarrow x \ | \ y INT 
ightarrow 0 \ | \ 1 \ | \ INT \ INT INT INT INSTANCE 
ightarrow incr \ VAR \ | \ decr \ VAR \ | \ IFSTRUC \ | \ return \ VAR
```

## **Exercices**

Quel langage pour les grammaires suivantes commençant par S

Construisez une grammaire pour le langage des palindromes sur  $\Sigma = \{a,b\}$ 

# Outline

1 Construire une grammaire et son langage

2 Type de grammaires

- Type 0 Pas de restrictions sur les règles
- Type 1 règles de la forme  $u \ A \ v \rightarrow u \ w \ v$  avec  $A \in N$  et  $u, v, w \in (N \cup T)^*$
- Type 2 règles de la forme  $A \rightarrow w$  avec  $A \in N$  et  $w \in (N \cup T)^*$
- Type 3 Toutes les règles sont soit de la forme  $A \rightarrow a B$  ou  $A \rightarrow a$  (grammaire à droite) soit de la forme  $A \rightarrow B$  a ou  $A \rightarrow a$  (grammaire à gauche)

```
Type 0 Pas de restrictions sur les règles
```

```
Type 1 règles de la forme u \ A \ v \rightarrow u \ w \ v avec A \in N et u, v, w \in (N \cup T)^*
```

Type 2 règles de la forme 
$$A \rightarrow w$$
 avec  $A \in N$  et  $w \in (N \cup T)^*$ 

Type 3 Toutes les règles sont soit de la forme 
$$A \rightarrow a B$$
 ou  $A \rightarrow a$  (grammaire à droite) soit de la forme  $A \rightarrow B a$  ou  $A \rightarrow a$  (grammaire à gauche)

Grammaire de type 0 ← Machine de Turing

```
Type 0 Pas de restrictions sur les règles
```

```
Type 1 règles de la forme u \ A \ v \rightarrow u \ w \ v avec A \in N et u, v, w \in (N \cup T)^*
```

Type 2 règles de la forme 
$$A \rightarrow w$$
 avec  $A \in N$  et  $w \in (N \cup T)^*$ 

Type 3 Toutes les règles sont soit de la forme 
$$A \rightarrow a B$$
 ou  $A \rightarrow a$  (grammaire à droite) soit de la forme  $A \rightarrow B a$  ou  $A \rightarrow a$  (grammaire à gauche)

Grammaire de type  $0 \iff$  Machine de Turing Grammaire de type  $? \iff$  Expression régulière

```
Type 0 Pas de restrictions sur les règles
```

```
Type 1 règles de la forme u \ A \ v \rightarrow u \ w \ v avec A \in N et u, v, w \in (N \cup T)^*
```

Type 2 règles de la forme 
$$A \rightarrow w$$
 avec  $A \in N$  et  $w \in (N \cup T)^*$ 

Type 3 Toutes les règles sont soit de la forme 
$$A \rightarrow a B$$
 ou  $A \rightarrow a$  (grammaire à droite) soit de la forme  $A \rightarrow B$  a ou  $A \rightarrow a$  (grammaire à gauche)

Grammaire de type  $0 \iff$  Machine de Turing Grammaire de type  $3 \iff$  Expression régulière

## **Exercices**

Représenter les langages suivant avec une grammaire de type 3

- baab\*
- b(aab)\*

De quel type est la grammaire

$$S \rightarrow aU \mid c$$

$$U \rightarrow Sb \mid d$$

Quel est son langage?

 $L_1$  et  $L_2$  langages de grammaire  $G_1$  et  $G_2$ Informellement, comment construire une grammaire pour  $L_1 \cup L_2$ ,  $L_1 \cdot L_2$  et  $L_1^*$ 

## **Exercices**

Représenter les langages suivant avec une grammaire de type 3

- baab\*
- b(aab)\*

De quel type est la grammaire

$$S \rightarrow aU \mid c$$
  
 $U \rightarrow Sb \mid d$ 

Quel est son langage ?  $\{a^ncb^n, a^{n+1}db^n \mid n \in \mathbb{N}\}$ 

 $L_1$  et  $L_2$  langages de grammaire  $G_1$  et  $G_2$ Informellement, comment construire une grammaire pour  $L_1 \cup L_2$ ,  $L_1 \cdot L_2$  et  $L_1^*$