

Λειτουργικά Συστήματα

Άσκηση 2: Διαχείριση Διεργασιών και Διαδιεργασιακή Επικοινωνία

1.1 Δημιουργία δεδομένου δέντρου διεργασιών

```
#include <unistd.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <signal.h>
```

```
#include <assert.h>
```

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <sys/wait.h>
```

```
#include "proc-common.h"
```

```
#define SLEEP_PROC_SEC 5
```

```
#define SLEEP_TREE_SEC 2
```

```
/*
```

```
* Create this process tree:
```

* A--B---D

* \-C

*/

```
void fork_procsC(void)
```

```
{
```

```
change_pname("c");
```

```
    sleep(SLEEP_PROC_SEC);
```

```
printf("C: Exiting...\n");
```

```
exit(17);
```

```
}
```

```
void fork_procsD(void)
```

```
{
```

```
change_pname("D");
```

```
    sleep(SLEEP_PROC_SEC);
```

```
printf("D: Exiting...\n");
```

```
exit(13);
```

```
}
```

```
void fork_procsB(void)
```

```
{
```

```
change_pname("B");
```

```
pid_t pid;
```

```
int status;
```

```
pid = fork();
```

```
    if (pid < 0) {
```

```
perror("main: fork");
```

```
exit(1);
```

```
    }
```

```
    if (pid == 0) {
```

```
fork_procsD();
```

```
exit(1);
```

```
}
```

```
pid = wait(&status);
```

```
explain_wait_status(pid, status);
```

```
printf("B: Exiting...\n");
```

```
exit(19);
```

```
}
```

```
void fork_procs(void)
```

```
{
```

```
change_pname("A");
```

```
pid_t pid1, pid2;
```

```
int status1, status2;
```

```
pid1 = fork();
```

```
if (pid1 < 0) {
```

```
perror("main: fork");
```

```
exit(1);
```

```
}
```

```
if (pid1 == 0) {
```

```
fork_procsB();
```

```
exit(1);
```

```
}
```

```
pid2 = fork();
```

```
if (pid2 < 0) {
```

```
perror("main: fork");
```

```
exit(1);
```

```
}
```

```
if (pid2 == 0) {
```

```
fork_procsC();
```

```
exit(1);
```

```
}
```

```
pid1 = wait(&status1);
```

```
explain_wait_status(pid1, status1);
```

```
    pid2 = wait(&status2);
```

```
explain_wait_status(pid2, status2);
```

```
printf("A: Exiting...\n");
```

```
exit(16);
```

```
}
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    pid_t pid;
```

```
    int status;
```

```
    pid = fork();
```

```
        if (pid < 0) {
```

```
            perror("main: fork");
```

```
            exit(1);
```

```
        }
```

```
    if (pid == 0) {  
        /* Child */  
  
        fork_procs();  
        exit(1);  
    }  
  
    sleep(SLEEP_TREE_SEC);  
  
    /* Print the process tree root at pid */  
    show_pstree(pid);  
  
    /* Wait for the root of the process tree to terminate */  
    pid = wait(&status);  
    explain_wait_status(pid, status);  
  
    return 0;  
}
```

Παρακάτω φαίνεται η έξοδος του προγράμματος

```
oslaba05@os-node1:~/lab2$ ./ask1,1

A(19675) — B(19676) — D(19678)
           |
           C(19677)

C: Exiting...
D: Exiting...
My PID = 19676: Child PID = 19678 terminated normally, exit status = 13
My PID = 19675: Child PID = 19677 terminated normally, exit status = 17
B: Exiting...
My PID = 19675: Child PID = 19676 terminated normally, exit status = 19
A: Exiting...
My PID = 19674: Child PID = 19675 terminated normally, exit status = 16
```

Απαντήσεις:

1. Τερματίζοντας μια διεργασία, έστω την “A” που έχει παιδιά, με “kill – Kill<pid>” τότε οι θυγατρικές διεργασίες ανατίθενται στην “init”. Η διεργασία που δημιούργησε την “A” δεν ενημερώνεται για τον τερματισμό της. Αυτό γίνεται διότι το σήμα –Kill (-9) προέρχεται από τον πυρήνα και δεν μπορεί μία διεργασία να το χειριστεί. Η διεργασία που δημιούργησε την “A” περιμένει για κάποιο χρονικό διάστημα μέχρι το wait() να γίνει time-out, δηλαδή να σταματήσει να περιμένει καθώς η διεργασία “A” δεν βρέθηκε.
2. Με την show_pstree(getpid()), θα έχουμε ως κεφαλή του δέντρου μας την final()(όνομα εκτελέσημου αρχείου, στη περίπτωση μας ask1,1) αντί τη διεργασία “A”. Οπότε θα εμφανιστούν στο δέντρο διεργασιών εκτός από τις διεργασίες παιδιά που δημιουργήσαμε και οι διεργασίες “sh” και “pstree” οι οποίες θα είναι επίσης παιδιά της final(). Ο λόγος είναι γιατί καλώντας με κεφαλή το PID της main, η show_pstree θα κάνει κάποια

systemcalls, τα οποία θα δημιουργήσουν τις παραπάνω διεργασίες και οπότε θα είναι παιδιά της final().

3. Αυτό γίνεται διότι υπάρχει η πιθανότητα ένας χρήστης να δημιουργήσει μια διεργασία που να δημιουργεί με την σειρά της ανεξέλεγκτα πολλές διεργασίες. Έτσι θέτοντας όριο στις διεργασίες που δημιουργούνται από κάθε χρήστη ο διαχειριστής επιτυγχάνει με αυτό το τρόπο ένα είδος μηχανισμού ελέγχου και περιορισμού της υπολογιστικής ισχύος που χρησιμοποιείται από κάθε χρήστη με αποτέλεσμα μια πιο δίκαιη κατανομή της ισχύος.

1.2 Δημιουργία αυθαίρετου δέντρου διεργασιών

Ο κώδικας φαίνεται πιο κάτω:

```
#include <unistd.h>

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <assert.h>

#include <sys/types.h>

#include <sys/wait.h>


#include "tree.h"

#include "proc-common.h"


#define SLEEP_PROC_SEC 10

#define SLEEP_TREE_SEC 4


void fork_procs(struct tree_node *root)
{
    change_pname(root->name); //dinou me onomastindiergasia
    if (root->nr_children > 0) //an exeipediaksekinanakanei fork
    {
        pid_t pid[root->nr_children];
        int status[root->nr_children], i;
```

```
    for (i=0; i< root->nr_children; i++)
    {
pid[i] = fork();

        if (pid[i] < 0) {
            perror("main: fork");
            exit(1);
        }

        if (pid[i] == 0) {
            fork_procs(root->children + i);
            //arxizoumetidimiourgidiargasiwn
            exit(1);
        }

    }

    for (i=0; i< root->nr_children; i++)
    {
pid[i] = wait(&status[i]); //perimeno ton prwtokomvo
        explain_wait_status(pid[i], status[i]);
    }
}

else sleep(SLEEP_PROC_SEC);    //idergasiakanei sleep k termatizei
exit(10);
```

```
}
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
```

```
    struct tree_node *root;
```

```
    //elexosotiiparxeiarxio
```

```
    if (argc != 2) {
```

```
        fprintf(stderr, "Usage: %s <input_tree_file>\n\n", argv[0]);
```

```
        exit(1);
```

```
    }
```

```
    root = get_tree_from_file(argv[1]);    //an iparxe, dimiourgoume to  
    structure k pernoumetiriza
```

```
    pid_t pid;
```

```
    int status;
```

```
    pid = fork();    //dimiourgiaprw tou komvou
```

```
    if (pid < 0) {
```

```
        perror("main: fork");
```

```
        exit(1);
```

```
    }
```

```
if (pid == 0) {  
    fork_procs(root); //arxizoumetidimiourgadiergasiwn  
    exit(1);  
}  
  
sleep(SLEEP_TREE_SEC); //parousiasidentroudiergasiwn  
show_pstree(pid);  
  
pid = wait(&status); //perimeno ton prwtokomvo  
explain_wait_status(pid, status);  
  
return 0;  
}
```

Παρακάτω φαίνεται η έξοδος του προγράμματος

```
oslaba05@os-node1:~/lab2$ ./ask1,2 input.txt
PID = 19768, name A, starting...
PID = 19769, name B, starting...
PID = 19770, name C, starting...
PID = 19771, name D, starting...

A(19768) —┐ B(19769) — D(19771)
          └┐ C(19770)

My PID = 19768: Child PID = 19770 terminated normally, exit status = 10
My PID = 19769: Child PID = 19771 terminated normally, exit status = 10
My PID = 19768: Child PID = 19769 terminated normally, exit status = 10
My PID = 19767: Child PID = 19768 terminated normally, exit status = 10
```

Απαντήσεις:

1. Η σειρά εμφάνισης των μηνυμάτων έναρξης και τερματισμού, όπως φαίνεται και πιο πάνω, γίνεται με τυχαία σειρά. Το μόνο σίγουρο είναι ότι πριν τερματιστεί μια διεργασία έχουν προηγουμένως τερματιστεί όλες οι διεργασίες-παιδια της.

1.3 Αποστολή και χειρισμός σημάτων

Ο κώδικας φαίνεται πιο κάτω:

```
#include <unistd.h>

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <assert.h>

#include <signal.h>

#include <sys/types.h>

#include <sys/wait.h>


#include "tree.h"

#include "proc-common.h"


void fork_procs(struct tree_node *root)
{
    inti;

    printf("PID = %ld, name %s, starting...\n",
           (long)getpid(), root->name);

    change_pname(root->name);


    if (root->nr_children > 0)
    {
        pid_t pid[root->nr_children];
```

```
int status[root->nr_children];

for (i=0; i< root->nr_children; i++)
{
pid[i] = fork();
    if (pid[i] < 0) {
        perror("main: fork");
        exit(1);
    }
    if (pid[i] == 0) {
        fork_procs(root->children + i);
        exit(1);
    }

printf("Parent, PID = %ld: Created child with PID = %ld, waiting
for it to terminate...\n", (long) getpid(), (long) pid[i]);

wait_for_ready_children(1);
}

raise(SIGSTOP);

printf("PID = %ld, name = %s is awake\n",
        (long) getpid(), root->name);

for (i=0; i< root->nr_children; i++)
```



```
{
    kill(pid[i],SIGCONT);
pid[i] = wait(&status[i]);
    explain_wait_status(pid[i], status[i]);
}

}

else {raise(SIGSTOP); printf("PID = %ld, name = %s is awake\n",
    (long) getpid(), root->name); }

exit(0);
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    pid_t pid;
    int status;
    struct tree_node *root;

    //elexosotiiparxeiarxio

    if (argc<2){
        fprintf(stderr, "Usage: %s <tree_file>\n", argv[0]);
        exit(1);
    }
}
```

```
kill(pid, SIGCONT); //stelnwshmastopaidi
///gianasinexistoun oi diergasies
```

Ομάδα A05

Θεοδώρου Αλέξανδρος 03114710

Μαππούρα Ελευθερία 03114706

```
wait(&status);                                //perimeno ton
                                              //prwtokomvona pethanei

explain_wait_status(pid, status);

return 0;

}
```

Παρακάτω φαίνεται η έξοδος του προγράμματος

```
oslab05@os-node1:~/lab2$ ./ask1,3 input.txt
PID = 19798, name A, starting...
Parent, PID = 19798: Created child with PID = 19799, waiting for it to terminate...
PID = 19799, name B, starting...
Parent, PID = 19799: Created child with PID = 19800, waiting for it to terminate...
PID = 19800, name D, starting...
My PID = 19799: Child PID = 19800 has been stopped by a signal, signo = 19
My PID = 19798: Child PID = 19799 has been stopped by a signal, signo = 19
Parent, PID = 19798: Created child with PID = 19801, waiting for it to terminate...
PID = 19801, name C, starting...
My PID = 19798: Child PID = 19801 has been stopped by a signal, signo = 19
My PID = 19797: Child PID = 19798 has been stopped by a signal, signo = 19

A(19798) — B(19799) — D(19800)
          |
          C(19801)

PID = 19798, name = A is awake
PID = 19799, name = B is awake
PID = 19800, name = D is awake
My PID = 19799: Child PID = 19800 terminated normally, exit status = 0
My PID = 19798: Child PID = 19799 terminated normally, exit status = 0
PID = 19801, name = C is awake
My PID = 19798: Child PID = 19801 terminated normally, exit status = 0
My PID = 19797: Child PID = 19798 terminated normally, exit status = 0
```

Απαντήσεις:

1. Χρησιμοποιώντας την `sleep()` μια διεργασία “κοιμάται” για προκαθορισμένο χρονικό διάστημα. Σε κάθε περίπτωση η διεργασία θα γίνει “ready” μόνο όταν περάσει αυτό το χρονικό διάστημα. Η χρήση των σημάτων μας επιτρέπει να καθορίσουμε εμείς σε ποιο σημείο της εκτέλεσης του κώδικα θα γίνει η διεργασία “ready”. Με αυτό τον τρόπο μια διεργασία δεν πρόκειται να γίνει “ready” νωρίτερα από ότι χρειάζεται για την ορθή εκτέλεση του προγράμματος. Επίσης δεν πρόκειται να παραμείνει σε κατάσταση αναμονής για περισσότερο χρόνο από όσο χρειάζεται.

2. Ο ρόλος της `wait_for_ready_children(n)` είναι να περιμένει μέχρι `n`-παιδιά της διεργασίας που την καλεί, να στείλουν μήνυμα SIGSTOP. Τελικά, με την χρήση της συνάρτησης αυτής εξασφαλίζουμε ότι μια διεργασία – πατέρας θα περιμένει όλα τα παιδιά του να δημιουργηθούν και να μπουν σε κατάσταση αναμονής. Με τον τρόπο που την χρησιμοποιούμε στον κώδικά μας εξασφαλίζουμε, επίσης, και το Depth-First. Η τυχόν παράλειψη αυτής της εντολής θα είχε την εξής συνέπεια. Κάθε διεργασία-πατέρας θα δημιουργούσε τα παιδιά της και πιθανότατα θα τερμάτιζε πριν προλάβουν τα παιδιά της τα τεραματιστούν. Τελικά, το δέντρο διεργασιών δεν θα ήταν το επιθυμητό. Κάποιες διεργασίες θα ανατίθονταν στην “init”, ενώ, δεν θα μπορούσαμε να εξασφαλίσουμε ούτε διάσχυση κατά βάθος.

1.4 Παράλληλος υπολογισμός αριθμητικής έκφρασης

Ο κώδικας φαίνεται πιο κάτω:

```
#include <unistd.h>

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <assert.h>

#include <signal.h>

#include <sys/types.h>

#include <sys/wait.h>


#include "tree.h"

#include "proc-common.h"


void fork_procs(struct tree_node *root, int *pfd)
{

    printf("PID = %ld, name %s, starting...\n",
           (long) getpid(), root->name);

    change_pname(root->name);           //dinwonomasti
                                         //diergasia

    intnum = atoi (root->name);
```

```
if (root->nr_children > 0)    //an exeipediaksekinana
                             //kanei fork

{

pid_t pid[2];

int status[2], ch_pfd[2], i, num1, num2, ans;;

if (pipe(ch_pfd) < 0) {
    perror("pipe");
    exit(1);
}

for (i=0; i< 2; i++)
{
pid[i] = fork();

if (pid[i] < 0) {
    perror("main: fork");
    exit(1);
}

if (pid[i] == 0) {
    fork_procs(root->children + i, ch_pfd);
    exit(1);
}

}
```

```
    for (i=0; i< 2; i++){

pid[i] = wait(&status[i]);
        explain_wait_status(pid[i], status[i]);
    }

if (read(ch_pfd[0], &num1, sizeof(int) ) != sizeof(int) ) {
    perror("read from pipe");
    exit(1);
}

if (read(ch_pfd[0], &num2, sizeof(int) ) != sizeof(int) ) {
    perror("read from pipe");
    exit(1);
}

int x = root->name[0];

if (x == 42) ans = (num1)*(num2);
    else if (x == 43) ans = num1+num2;
    else exit(1);

printf("%d %d %d\n\n",ans,num1,num2);
```



```
if (write(pfd[1],&ans, sizeof(int)) != sizeof(int) ) {  
    perror("write to pipe");  
    exit(1);  
}
```

```
}  
else {  
    if (write(pfd[1],&num, sizeof(int)) != sizeof(int) ) {  
        //writes to the pipe  
        perror("write to pipe");  
        exit(1);  
    }  
}
```

```
    exit(0);  
}
```

```
intmain(intargc, char *argv[])  
{
```

```
pid_t pid;

int status, ans, pfd[2];

struct tree_node *root;

//elexosotiiparxeiarxio

if (argc < 2){
    fprintf(stderr, "Usage: %s <tree_file>\n", argv[0]);
    exit(1);
}

root = get_tree_from_file(argv[1]); //an iparxei
//dimiourgoume to structure

print_tree(root);

if (root == NULL) //an einai
                  //adeio exit

    exit(1);

if (pipe(pfd) < 0) {
    perror("pipe");
    exit(1);
}

pid = fork(); //dimiourgiaprwtoykomvou

if (pid < 0) {
```

```
        perror("main: fork");
        exit(1);
    }
    if (pid == 0) {

        fork_procs(root,pfd);    //arxizoumeti
        //dimiourgiadiergasiwn

        exit(1);
    }

    wait(&status);
    explain_wait_status(pid, status);

    if (read(pfd[0], &ans, sizeof(ans)) != sizeof(ans)) {
        perror("read from pipe");
        exit(1);
    }

    printf("The answer is: %d\n\n",ans);

    return 0;
}
```

```
oslaba05@os-node1:~/lab2$ ./ask1,4 input2.txt
*
      +
      5
      6
    10
PID = 28718, name *, starting...
PID = 28719, name +, starting...
PID = 28720, name 10, starting...
PID = 28721, name 5, starting...
My PID = 28718: Child PID = 28720 terminated normally, exit status = 0
PID = 28722, name 6, starting...
My PID = 28719: Child PID = 28721 terminated normally, exit status = 0
My PID = 28719: Child PID = 28722 terminated normally, exit status = 0
11 5 6

My PID = 28718: Child PID = 28719 terminated normally, exit status = 0
110 10 11

My PID = 28717: Child PID = 28718 terminated normally, exit status = 0
The answer is: 110
```

Παρακάτω φαίνεται η έξοδος του προγράμματος

Απαντήσεις:

1. Στην άσκηση αυτή μπορούμε να έχουμε μέχρι και ένα pipe ανά κόμβο-τελεστή. Αυτό επιτρέπεται καθώς η πρόσθεση και ο πολλαπλασιασμός είναι αντιμεταθετικές πράξεις. Αυτό δεν μπορεί να ισχύει στην περίπτωση που είχαμε σαν τελεστές την αφαίρεση και την διαίρεση, διότι παίζει ρόλο η σειρά των πράξεων.
2. Το πλεονέκτημα στην περίπτωση αυτή είναι πως μπορούμε να έχουμε παράλληλη εκτέλεση των διεργασιών με αποτέλεσμα η τελική αποτίμηση να είναι ταχύτερη από ότι αν εκτελείτο από μία διεργασία. Όμως χρειάζεται

χρόνος για την δημιουργία κάθε διεργασίες και αυτό είναι το τίμημα που πληρώνουμε.

Ο κώδικας του **Makefile** φαίνεται πιο κάτω:

```
.PHONY: all clean
all: ask1,1 ask1,2 ask1,3 ask1,4
CC = gcc
CFLAGS = -g -Wall -O2
SHELL= /bin/bash

ask1,1: ask1,1.o proc-common.o
    $(CC) $(CFLAGS) $^ -o $@

ask1,2: ask1,2.otree.o proc-common.o
    $(CC) $(CFLAGS) $^ -o $@

ask1,3: ask1,3.otree.o proc-common.o
    $(CC) $(CFLAGS) $^ -o $@

ask1,4: ask1,4.otree.o proc-common.o
    $(CC) $(CFLAGS) $^ -o $@

%.s: %.c
    $(CC) $(CFLAGS) -S -fverbose-asm $<

%.o: %.c
    $(CC) $(CFLAGS) -c $<

%.i: %.c
    gcc -Wall -E $< | indent -kr> $@
```

Ομάδα A05

Θεοδώρου Αλέξανδρος 03114710

Μαππούρα Ελευθερία 03114706

clean:

```
rm -f *.o ask1,1 ask1,2 ask1,3 ask1,4 -{fork,tree,signals,pipes}
```