Hüseyin Bozkurt

16.06.2015

Brändli Erik

Hüseyin Bozkurt

Markus Schulmeister

Projektantrag

ITSecX

### Projektantrag

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektname:** | **ITSecX** |
| **Ausgangssituation** |  |
| *Situation VOR dem Projekt - Was war der Auslöser für dieses Projekt, wodurch kam es zustande*?  Der Auslöser für dieses Projekt ist die Einsicht auf netzwerktechnische Fehlkonfigurationen,  wodurch ein Netzwerk zu lücken neigt.  Dieses Projekt soll zum Ausnutzen der Sicherheitslücken in einem Netzwerk dienen und der  Veranschaulichung der Sicherheit. Die Verwendung von mehreren Tools des jeweiligen  Szenarios muss verifizierbar sein. | |
| **Ziele** |
| *Projektziele ( strategische Zielsetzung: Was soll am Ende des Projekts erreicht werden?)*  Das primäre Projektziel ist ein semi-automatisches Überwachungswerkzeug zur Überwachung eines Netzwerkes, mittels eines Computers oder einer Software.  Die Software ist dann für die Erkennung definierter Bedrohungslücken zuständig.  Die Projektmanagement-Methode "SCRUM" wird hierbei umgesetzt.  *Nutzungsziele für den AG/ Anwender (Welche Ziele sollen in der Nutzungs-Phase erreicht werden?)*  Der Hauptnutzen ist eine erleichterte Netzwerkkontrolle und Netzwerküberwachung zu liefern.  Die Herstellung einer leicht anzuwendenden Benutzeroberfläche soll die Software als  "Selbst-erklärend"( => User Manual) darstellen. Weiters sollte die Implementierung von mehreren Tools keine Probleme  Darstellen. Der Ablauf der Testmechanismen soll in einem livelog jederzeit einsehbar sein.  *Nutzen für die ausführende Organisation/den AN*  Einarbeitung des Projektteams in die Branche "IT-Security" und Sammeln von Erfahrungen  Im bereich NW-Sicherheit. | |
| **Projektbeschreibung** |
| *Welche* ***Hauptaufgaben*** *müssen erledigt werden, um die Ziele zu erreichen?*  *Auf welche Komponenten und Inhalte, auf welchen Leistungsumfang beziehen sich diese Aufgaben?*  Die Hauptaufgaben sind ein Quellcode, welcher mit möglichst wenigem Leistungsaufwand im Hintergrund die Ports überwacht(Sniffing).  Die Erstellung einer Simplen Graphischen Oberfläche die auch DAU(Dümmster Anzunehmender User) geprüft ist, um das jeweilige Programm zu starten/stoppen.  Die Softwarelösung wird für Standardhardware zur verfügung gestellt.  Die Option die Outputs in einem extra Textfile auszugeben soll ebenfalls erfolgen.  Das SW/HW Projekt soll fern-steuerbar sein, wodurch sie auch konfiguriert/gestartet wird | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Kritische Erfolgsfaktoren** **Nutzendefinition** | | | |  | | | | | | |
| *Jene Parameter, die das Projekt am ehesten zum Scheitern bringen oder besonders fördern können.*  Die Lösung muss leicht erlernbar sein. Wichtig ist die rechtzeitige überprüfung/abdeckung der  wichtigsten Bedrohungszenarien. Der Wartungslose Betrieb muss gewährleistet werden.  Die Graphische Oberfläche soll eine einfache Bedienung garantieren. | | | | | | | | | | |
| **Termine** | | | |  | | | | | | |
| *Projektstart (Ereignis):* | *z.B. Projektpräsentation, Kick-Off-Meeting* | | | | | *Datum:* | | *15.09.2014* | | |
| *Projektende (Ereignis):* | *z.B.Abnahme, Reflexion und ausgewertetes Feedback* | | | | | *Datum:* | | *05.06.2015* | | |
| *Meilenstein / Ecktermin* | | | | *Termin:* | *Meilenstein / Ecktermin* | | | | *Termin:* | |
| *M0: Projektstart* | | | | *10.11.2014* | *M4: Graphischer Entwurf(Alpha)* | | | | *18.12.2014* | |
| *M1: Meilensteinplanung* | | | | *15.10.2014* | *M5: Alpha-Release* | | | | *20.02.2015* | |
| *M2: Machbarkeitsstudie* | | | | *24.10.2014* |  | | | |  | |
| *M3: Pflichtenheft* | | | | *01.12.2014* | *M7: Projektvalidierung* | | | | *22.09.2014* | |
| **Aufwand/ Ressourcenbedarf** | | | |  | | | | | | |
| *Investitionen / Sachkosten:*  *X* | | *externe Kosten:*  *X* | | | *interne Kosten:*  *X* | | *interne Stunden:*  *X* | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Projektorganisation** |  | | |
| **Rolle** | **Name** | **Bemerkung** | |
| Projektauftraggeber | **Werner Kristufek** |  | |
| Projektleiter | **Erik Brändli** | **Product Owner** | |
| Projektteammitglied | **Hüseyin Bozkurt** | | **Documentary & Programming** |
| Projektteammitglied | **Markus Schulmeister** | | **UI-Design & Programming** |
|  |  | |  |
|  |  | |  |
|  |  | |  |
|  |  | |  |