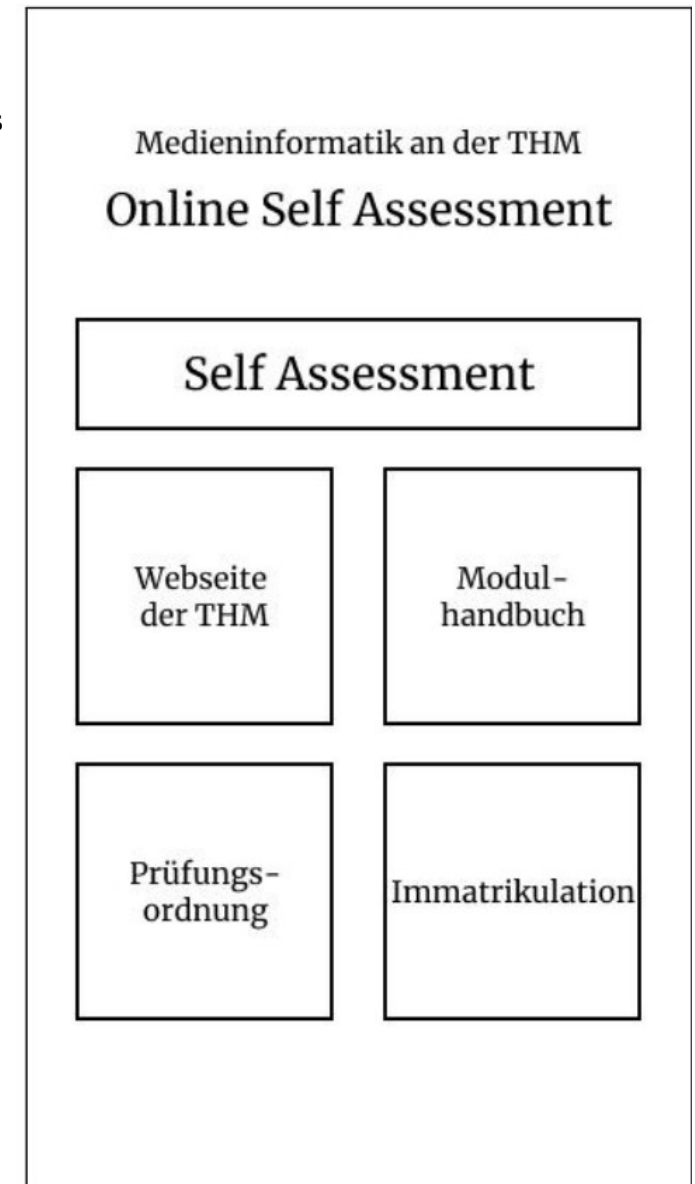
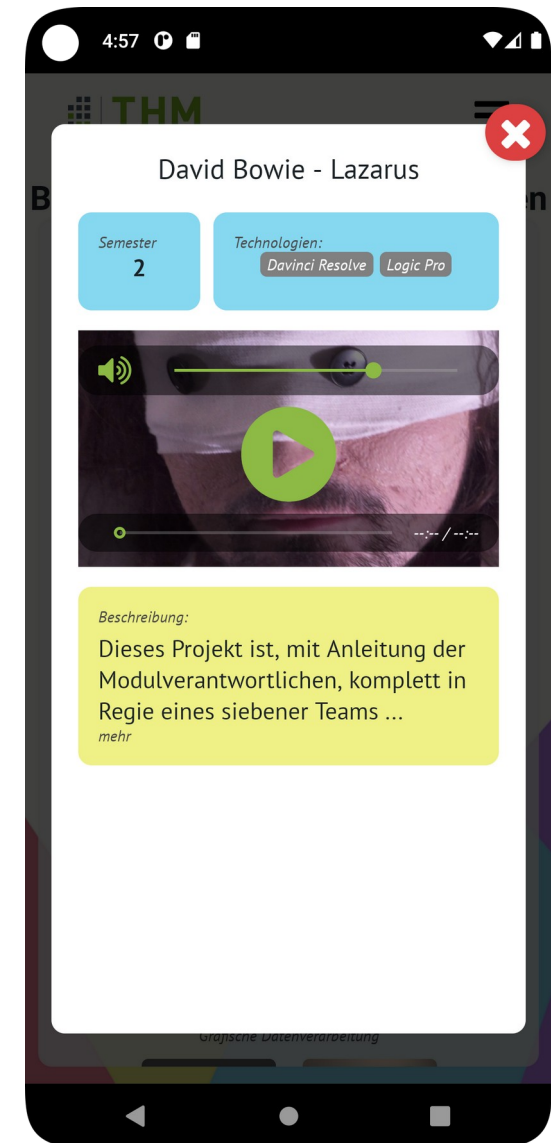
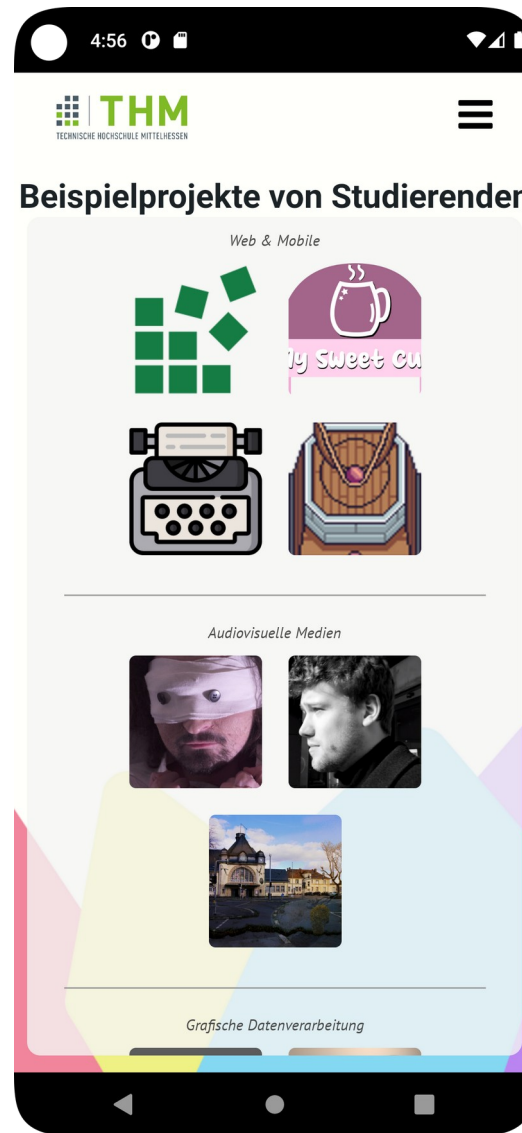
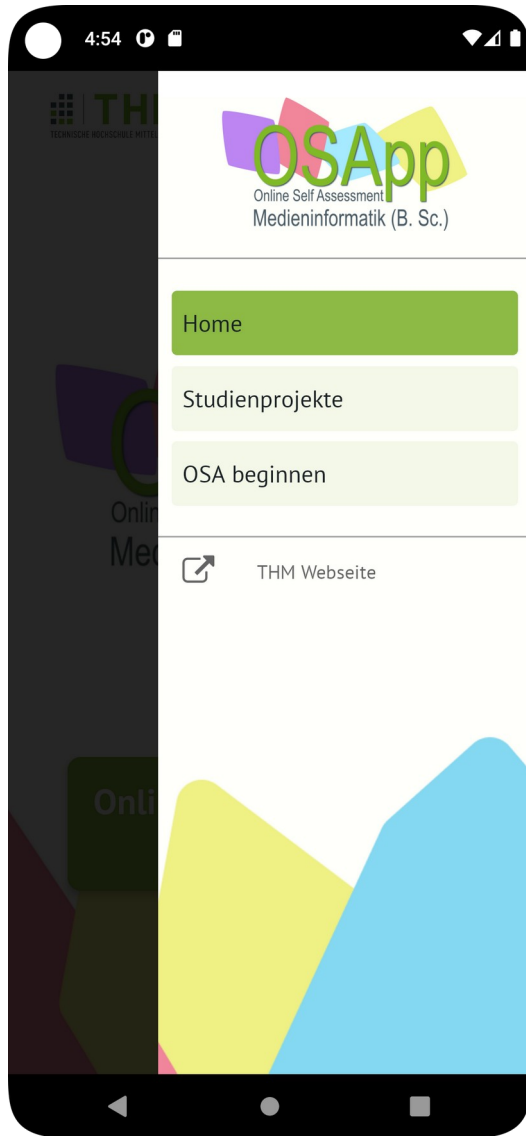




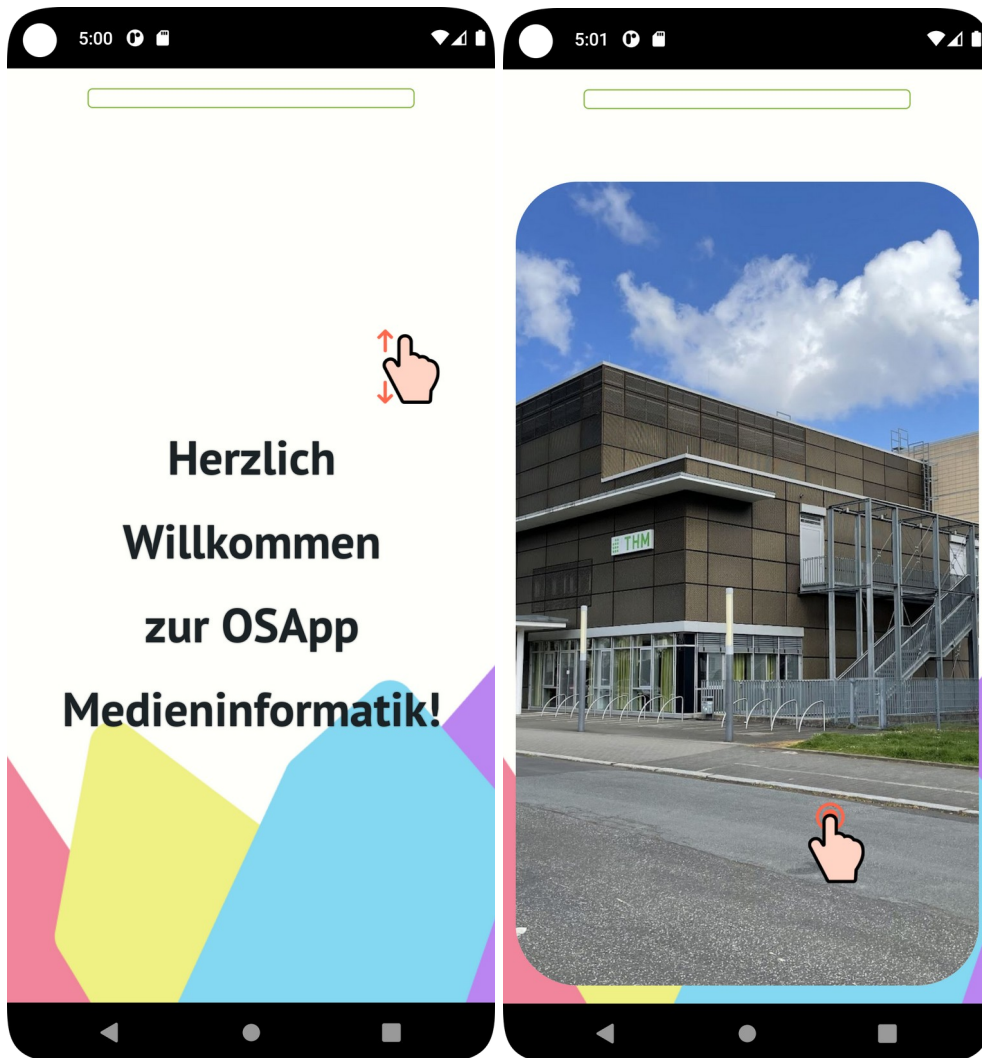
Homescreen

Startpunkt der App, zentraler Button zum starten des OSA, sowie Sidebar, die über das „Burgermenü“ aufklappbar ist. Rechts dazu das entsprechende erste Mockup.



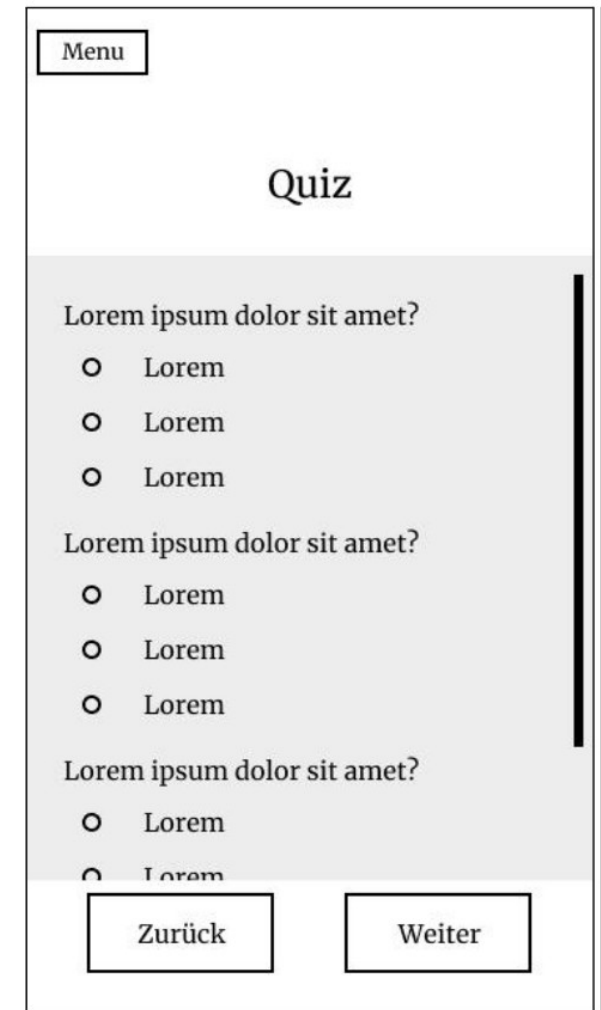


Sidebar und Examples Screen, beide waren nicht geplant und daher gibt es keine Mockups. zeigt Beispielhafte Projekte von Studierenden der Medieninformatik, um Nutzer*innen ein besseres Bild vom Studiengang zu vermitteln. Im linken Bild die Sidebar, im mittleren die Übersicht (Menüpunkt Studienprojekte)

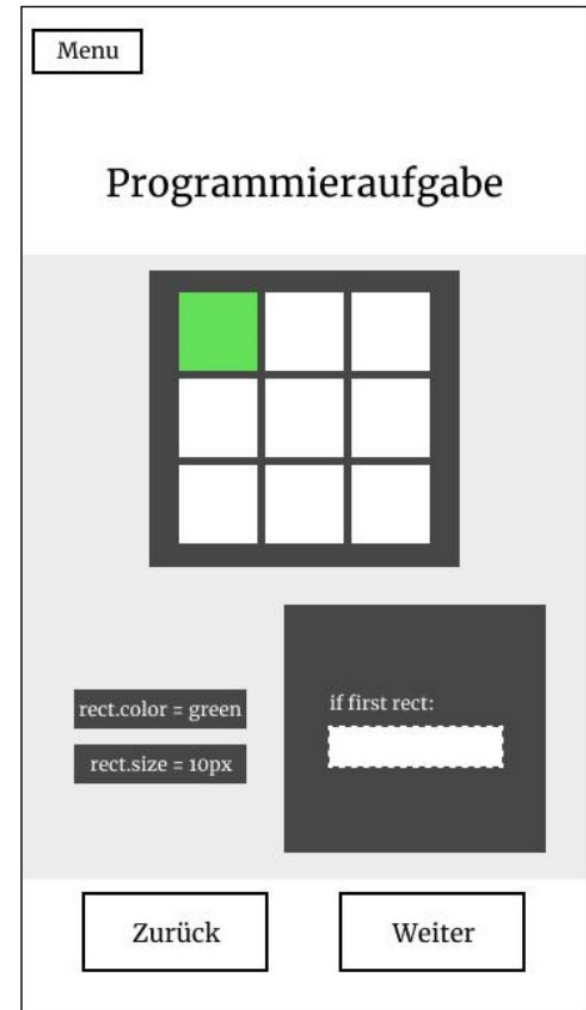
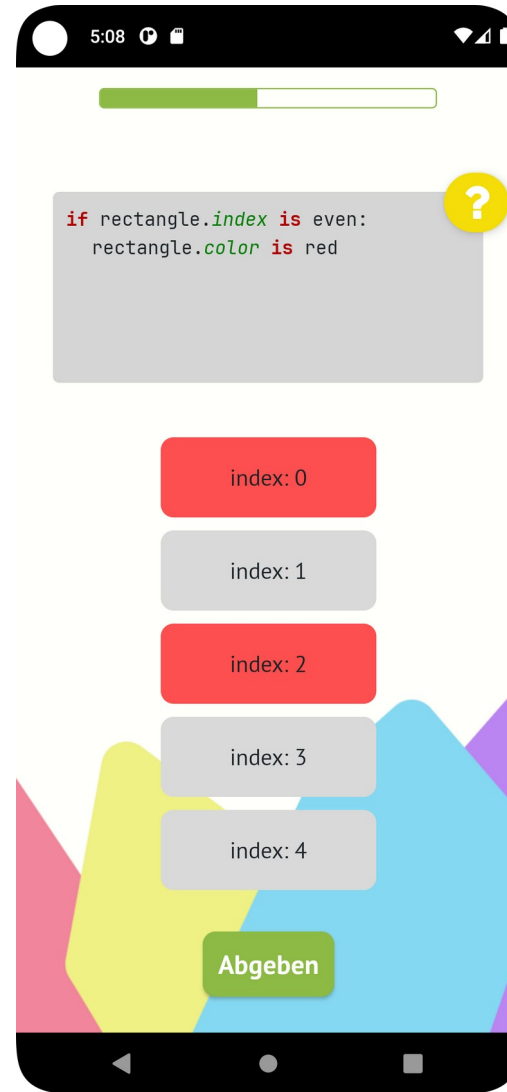
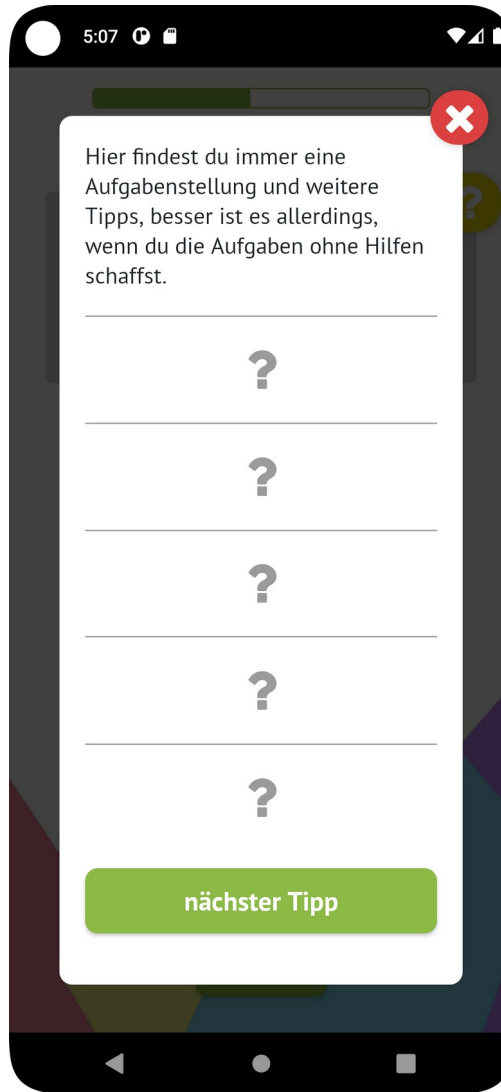
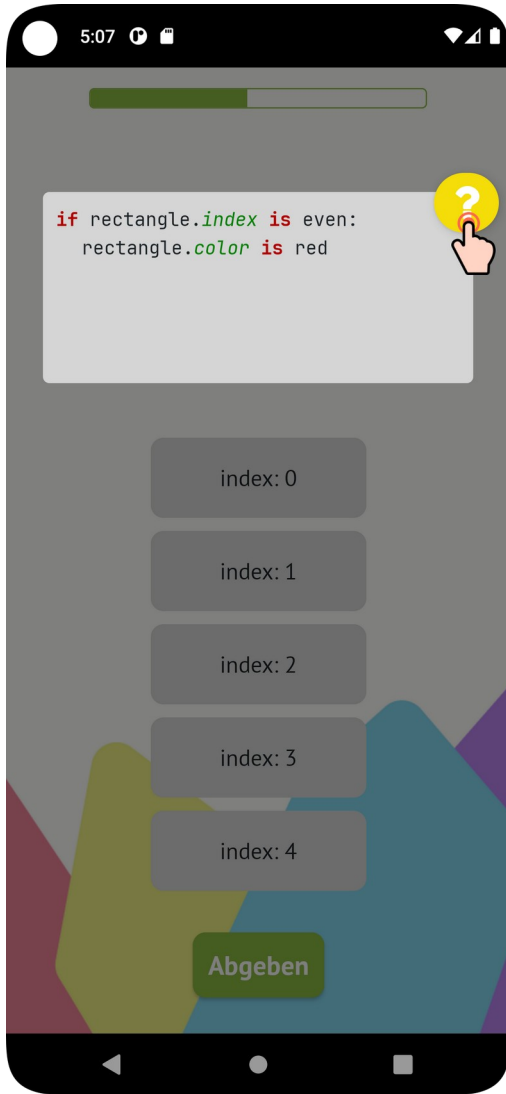


ReadingTask - Erster Screen, der die erste Reading Task und darauf folgend das erste Bild enthält und auf die Interaktionsmöglichkeiten per animierter Hand hinweist. Dazu der erste Mockup der damals noch „InfoTask“:

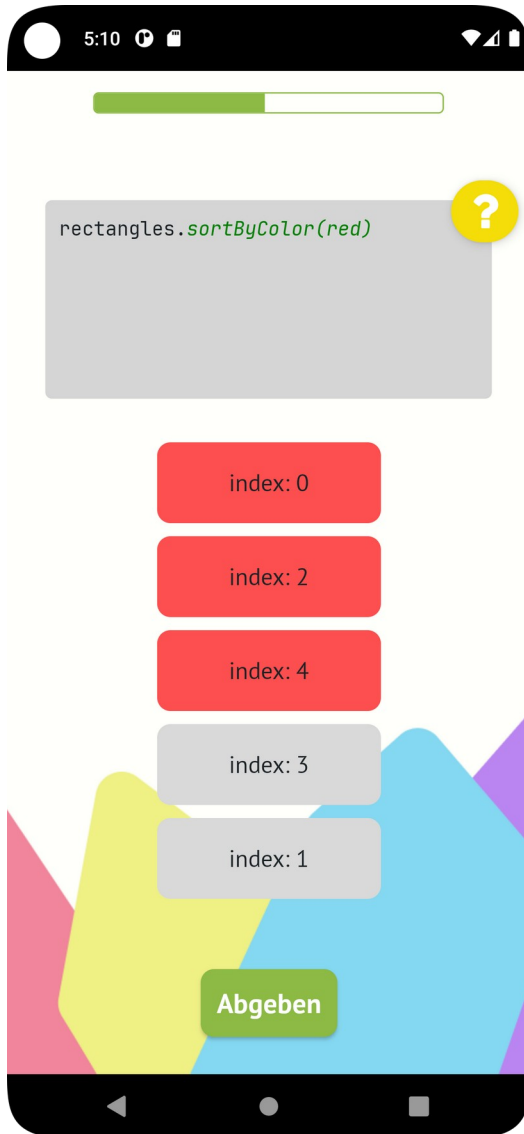




QuizTask – Links single-choice, mitte multiple-choice, rechts erster Mockup, damals noch mehrere Aufgaben auf einem Screen.



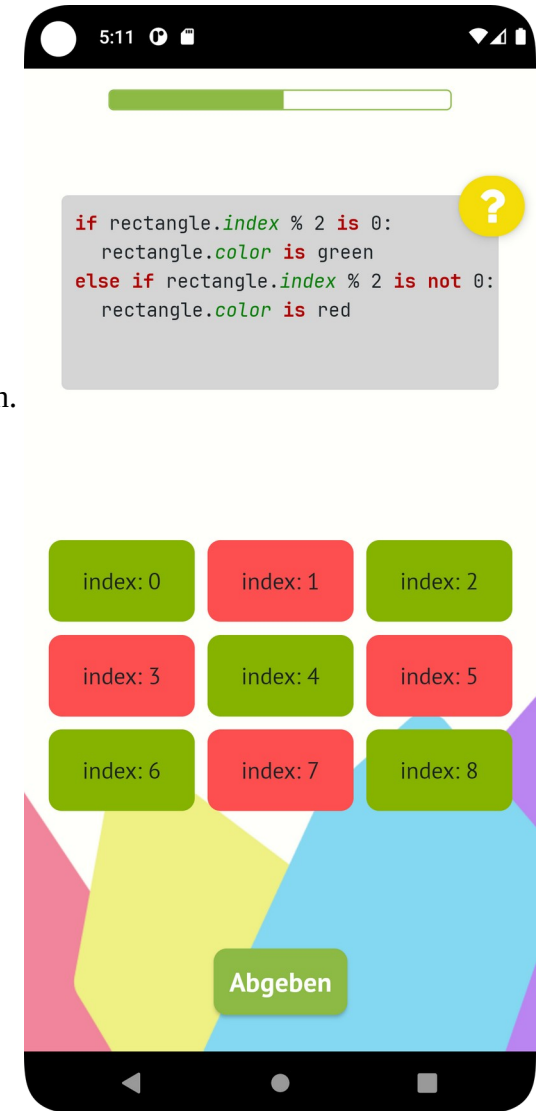
InteractiveTask - Hier als Beispiel der ersten Interactive Task, die den Nutzer zuerst per Animation auffordert, das Hilfe-Modal zu öffnen. Die Aufgabe ist es dann per Tap die Elemente richtig einzufärben. Rechts dazu der erste Mockup.



Interactive Task

Links die zweite Aufgabe, bei der per Drag & Drop Elemente verschoben / sortiert werden können.

Rechts die dritte (schon gelöst), bei der die Elemente wieder eingefärbt werden müssen, aber in zwei unterschiedliche Farben. Hierbei wird der Modulo-Operator erklärt.



Auswertung

Als letzter Bildschirm gibt es eine entsprechende Auswertung der bearbeiteten Aufgaben, aufgeteilt in die im Datensatz angegebenen Themen und Unterthemen. Einzelne Aufgaben können angetapt und so genauer betrachtet werden. Zu jeder Interaktiven Aufgabe gibt es einen entsprechenden Text, der eine genauere Auswertung enthält, außerdem gibt es am Ende jedes Themas noch einen Text, der die jeweilige Leistung zusammenfasst. Rechts dazu das erste Mockup.

