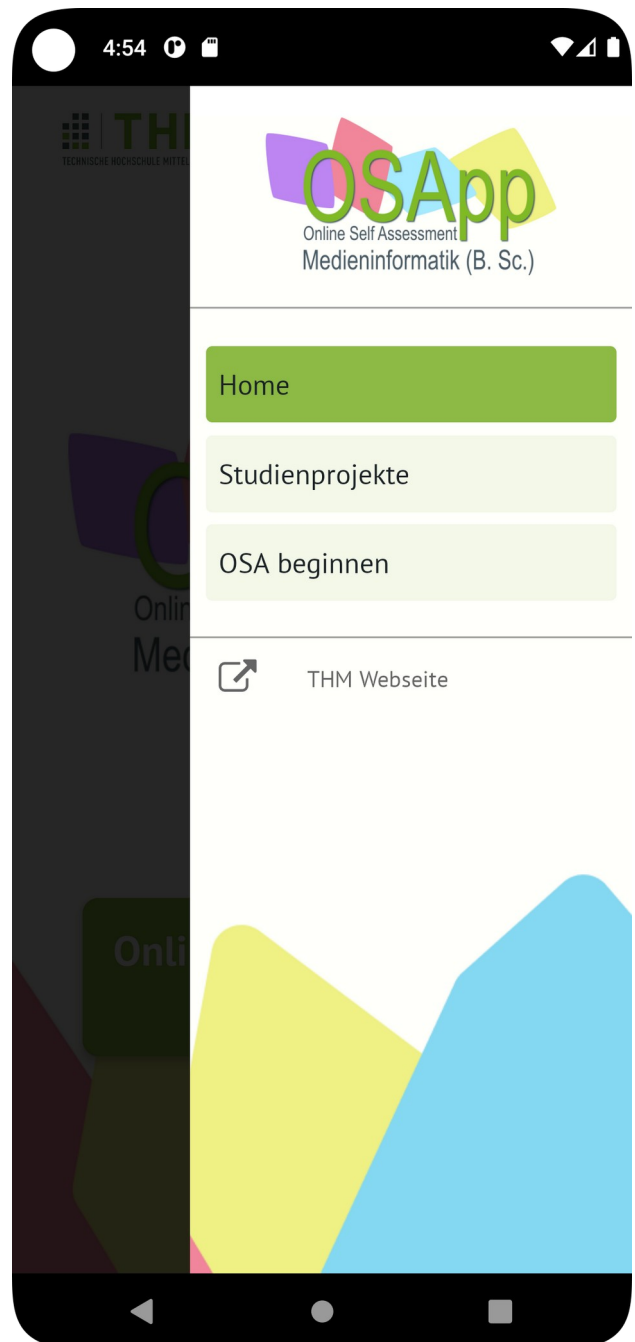
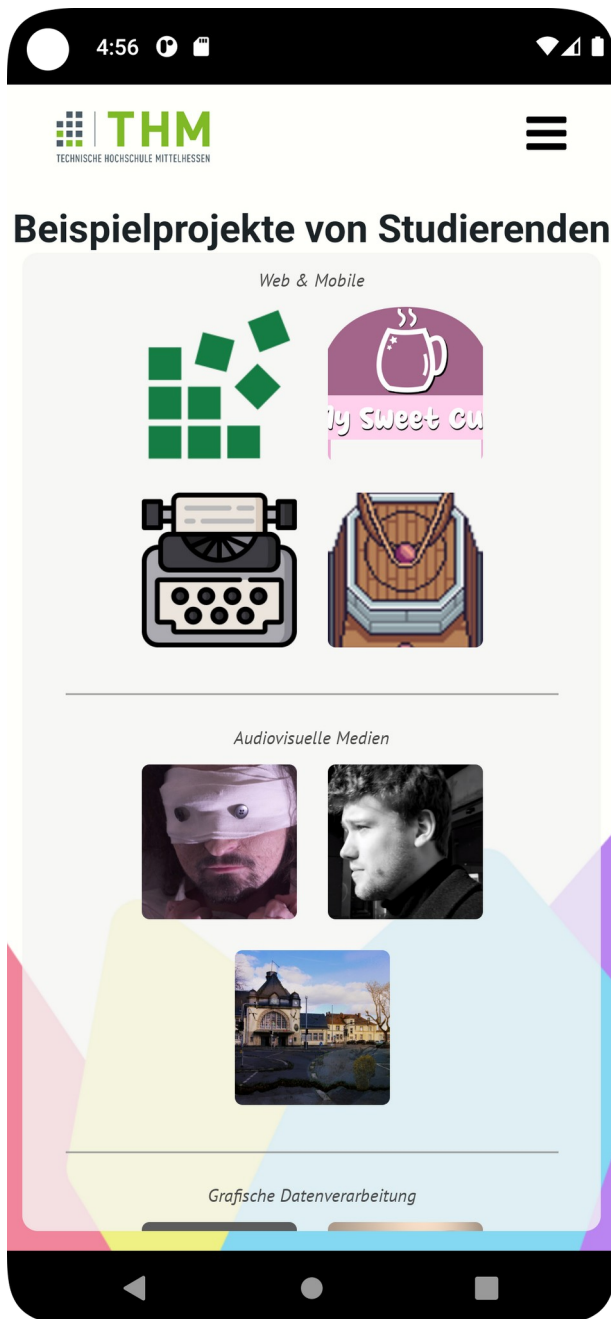




Homescreen

Startpunkt der App, zentraler Button zum starten des OSA, sowie Sidebar, die über das „Burgermenü“ aufklappbar ist.

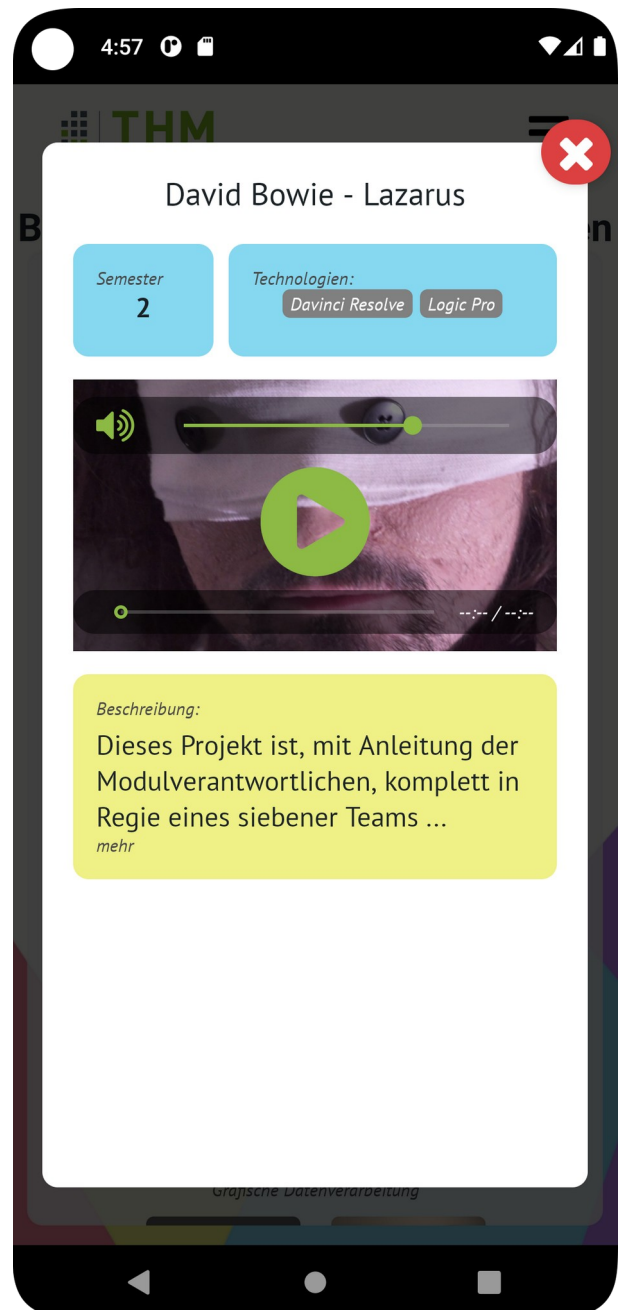




Studienprojekte

hier ausgewählt über die Sidebar, zeigt Beispielhafte Projekte von Studierenden der Medieninformatik, um Nutzer*innen ein besseres Bild vom Studiengang zu vermitteln.

Im unteren Bild ist eines der links zu sehenden Projekte ausgewählt.





Reading Task

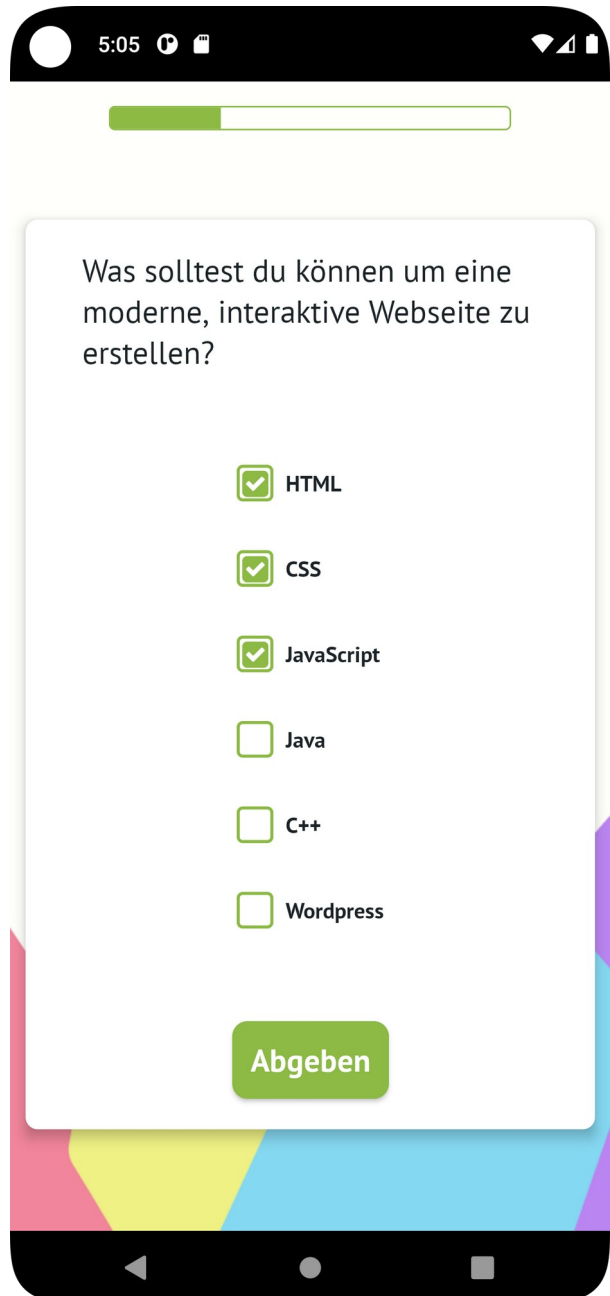
Erster Screen, der die erste Reading Task und darauf folgend das erste Bild enthält und auf die Interaktionsmöglichkeiten per animierter Hand hinweist.

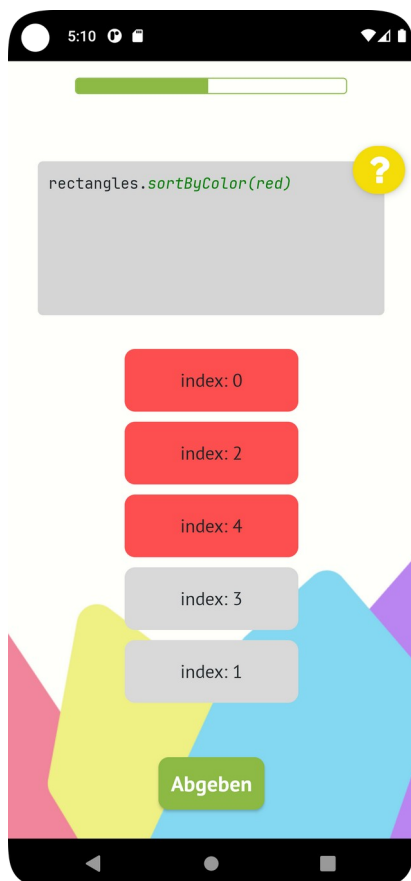
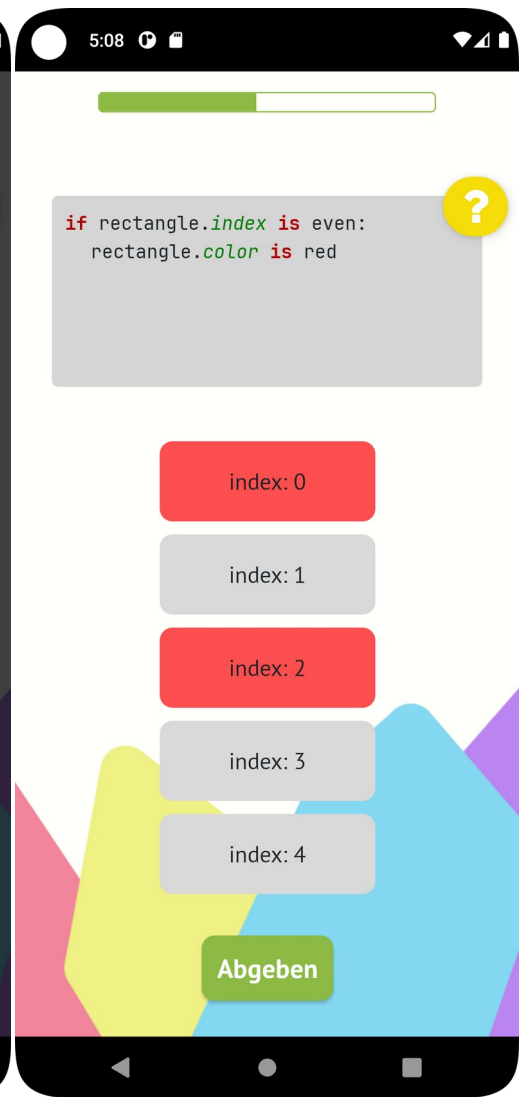
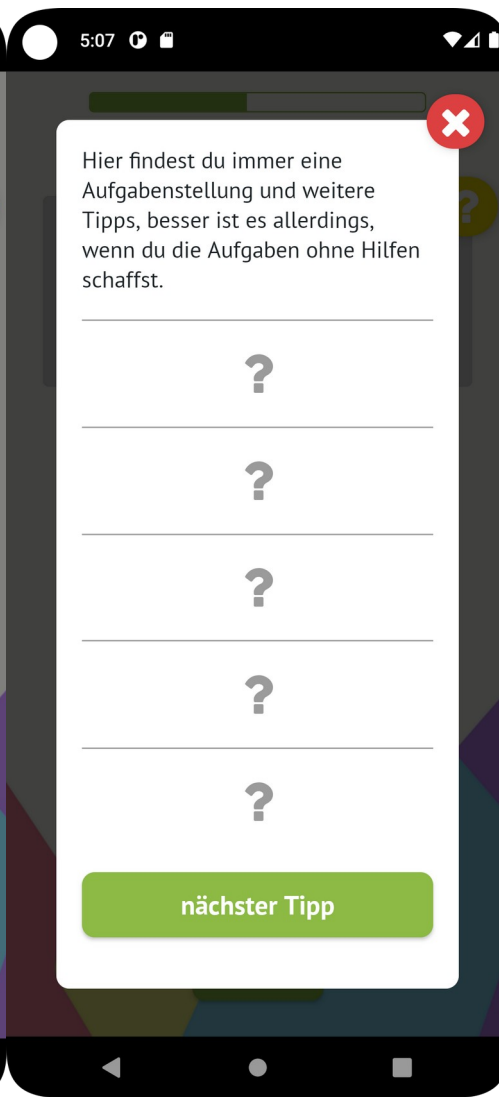
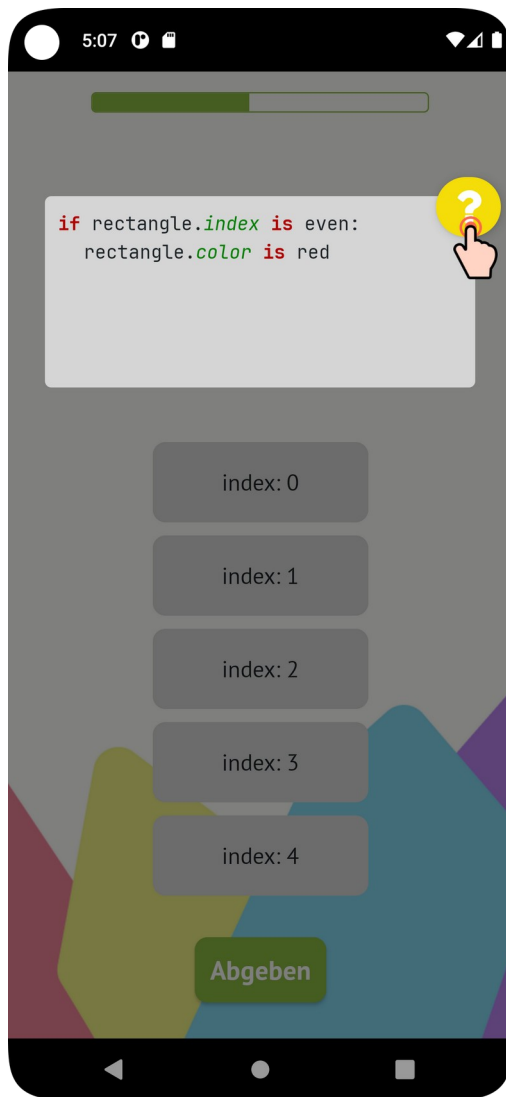




Quiz Task

Sowohl als single-choice als auch multiple choice verwendbar. Abgeben-Button wird erst aktiviert nach Nutzereingabe.



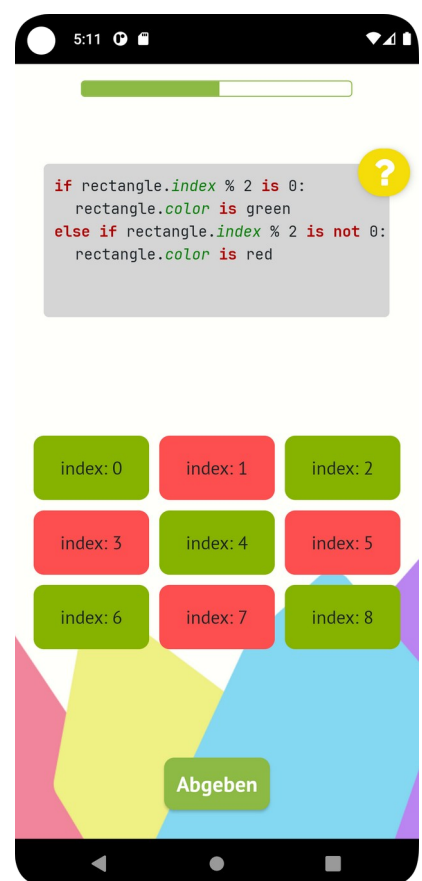


Interactive Task

Oben als Beispiel der ersten Interactive Task, die den Nutzer zuerst per Animation auffordert, das Hilfe-Modal zu öffnen. Die Aufgabe ist es dann per Tap die Elemente richtig einzufärben.

Links die zweite Aufgabe, bei der per Drag & Drop Elemente verschoben / sortiert werden können.

Rechts die dritte (schon gelöst), bei der die Elemente wieder eingefärbt werden müssen, aber in zwei unterschiedliche Farben. Hierbei wird der Modulo-Operator erklärt.



Auswertung

Als letzter Bildschirm gibt es eine entsprechende Auswertung der bearbeiteten Aufgaben, aufgeteilt in die im Datensatz angegebenen Themen und Unterthemen. Einzelne Aufgaben können angetapt und so genauer betrachtet werden. Zu jeder Interaktiven Aufgabe gibt es einen entsprechenden Text, der eine genauere Auswertung enthält, außerdem gibt es am Ende jedes Themas noch einen Text, der die jeweilige Leistung zusammenfasst.

