Conference Paper Title*

*Note: Sub-titles are not captured in Xplore and should not be used

1st Justin Frommberger Interaktionstechnik und Design Hochschule Hamm-Lippstadt City, Country email address or ORCID 2nd Jonas Gerken

Interaktionstechnik und Design

Hochschule Hamm-Lippstadt

City, Country

email address or ORCID

3rd Benedikt Lipinski Interaktionstechnik und Design Hochschule Hamm-Lippstadt) Soest, Deutschland benedikt.lipinski@stud.hshl.de

4th Phillip Wagner
Interaktionstechnik und Desgin
Hochschule Hamm-Lippstadt
City, Country
email address or ORCID

Abstract—This document is a model and instructions for LaTeX. This and the IEEEtran.cls file define the components of your paper [title, text, heads, etc.]. *CRITICAL: Do Not Use Symbols, Special Characters, Footnotes, or Math in Paper Title or Abstract.

Index Terms—component, formatting, style, styling, insert

I. PARTS OF INTEGRATION

II. SERVER

In diesem Kontext spielt der Server eine sehr wichtige rolle in der Kommunikation zwischen den ausführenden parts des Projektes. Durch den Server und seine strukturen wird letztendlich erst eine plattform geschaffen, die Allen fahrzeuge und den Kunden (Usern) eine Möglichkeit bietet eine verbindung unter einander zu schaffen und weitere Aufgaben zu erledigen. Konkret waren die aufgaben des Servers:

Anmeldung von clients Das nächstgelegene Fahrzeug finden Jedem client eine eindeutige ID zuordnen Übermittelt fahrzeugdaten an den Kunden Interne verarbeitung einer fahrzeug bestellung

A. Anmedlung von Clients

Aufgabe des Servers war es eine Anmeldung von clients zu ermöglichen um einerseits nur aus dem pool der aktuell aktiven,freie fahrzeuge auszuwählen und andererseits einer unbekannten menge an Fahrzeugen und kunden die Möglichkeit zu bieten am angebot teilzuhaben. Zu den Clients gehören sowohl die Kunden (User), wie auch alle Fahrzeug typen , damit sind alle Servicefahrzeuge mit den unterkategorien: Police, Firefighter, ambulance gemeint und zuletzt auch Fahrzeuge der Kategorie Taxi.

Umgesetzt wurde die anmeldung der Clients in den Funktionen regestrierunUser

```
#registration for user
def registrationUser(data):
    inliste = False
    for i in range(0,len(user)):
#alredy exists Requirement: F-S04
        if str(data[0]) == str(user[i][0]):
            inliste = True
    if inliste == False:
# no ? add! Requirement: F-S05
        user.append(data)
```

und für die Fahrzeuge wurde eine Regestrierung in der Funktion registrationCar umgesetzt.

```
def registrationCar(data, type):
   car = []
   inliste = False
    if type == 0:
        car = taxi
    elif type == 1:
        car = police
    elif type == 2:
car = firefighter
    elif type == 3:
        car = ambulance
    elif type == 99:
       car = testcar
    for i in range(0,len(car)):# Requirement: F-S07
        if str(data[1]) == str(car[i][1]):
           inliste = True
    if inliste == False:
       if type == 0:
           data.append("free")
           taxi.append(data)
        elif type == 1:
           data append("free")
        police.append(data)
elif type == 2:
           data.append("free")
            firefighter.append(data)
        elif type == 3:
           data.append("free")
           ambulance.append(data)
        elif type == 99:
           data.append("free")
           testcar.append(data)
    elif inliste == True: #Requirements: F-S12
        print("#Car already registered")
```

REFERENCES

[1]