Бро	дент (име и презиме): ј индекса: септембар 2025.	Факултет инжењерских наука Практикум из рачунарских алата Колоквијум
	им задацима важи претпоставка да се наред	дбе/програми/скрипте извршавају у bash окружењу. почињати са \$, а које извршава суперкорисник са #.
Зада	атак 1 – [по 2% за сваки тачан од десет оді	говора, односно 20% укупно]
[2%] —	Израчунати и исписати вредност израза go променљивих унети на основу сопственог (
1	\$ echo \$((2020+\$((\$((611%600))**	2))))
[2%] —	текста.	ora2.txt. Уписати у сваку од датотека по један ред
1 2	<pre>\$ echo садржај1 > pra1.txt \$ echo садржај2 > pra2.txt</pre>	решење
[2%] —		ар које се налази садржај претходне 2 датотеке.
1	\$ cat pra1.txt pra2.txt > pra3.t	решењеxt
[2%] —	Не користећи се наредбом ср копирати са	решење
1	\$ cat pra1.txt > копија.txt	решење
[2%] —	Направити датотеку fin.txt и онемогући власника датотеке. Извршавање датотеке	ти читање и промену њеног садржаја за све осим за
1 2	<pre>\$ touch fin.txt \$ chmod 600 fin.txt</pre>	решење
[2%] —	Избрисати директоријум стари. Директори торијума и није празан.	- ијум стари се налази унутар тренутног радног дирек-
1	\$ rm -rf стари	решење
[2%] —	Излистати све садржаје унутар тренутног р	радног директоријума чији назив се завршава великим - решење
1	<pre>\$ echo *[[:upper:]]</pre>	решење
[2%] —	Искористити садржај датотеке улаз као ул	- паз програма ./prog користећи се редирекцијом. - решење
1	\$./prog < улаз	решење
[2%] -		улаз програма ./prog користећи се тзв. пајп-ом.
1	\$ cat подаци ./prog	решење
[2%] —	садржај датотеке порука.txt.	уку коју остављате свету, а онда је сачувати као
1	\$ cat - > порука.txt	решење

Задатак 2 – [40%]

[20%] — Написати bash скрипту која као први аргумент прима операцију (додај, уклони, листај), а као други аргумент назив операнда. За операцију додај, потребно је да скрипта дода назив операнда у датотеку задаци.txt. За операцију уклони, потребно је уклонити линије унутар датотеке које садрже назив операнда. За операцију листај, потребно је приказати све линије из датотеке које садрже назив операнда, нумерисано. При извршавању скрипте проверити да ли су унети аргументи исправни, као и да ли постоји датотека задаци.txt.

```
_ решење
         #!/usr/bin/env bash
2
       if (($# != 2)); then
3
         есho "Потребна су два аргумента."
4
         exit 1
       fi
       operacija="$1"
       operand="$2"
       datoteka="задаци.txt"
10
11
12
       case "$operacija" in
         "додај")
13
            if [[ -z "$operand" ]]; then
14
              есћо "За операцију 'додај' потребан је назив операнда."
15
              exit 1
           fi
            echo "$operand" >> "$datoteka"
18
           echo "Операнд '$operand' је додат."
19
20
         "уклони")
21
           if [[ -z "$operand" ]]; then
22
             есho "За операцију 'уклони' потребан је назив операнда."
23
              exit 1
           fi
25
            if [[ -f "$datoteka" ]]; then
26
              grep -v "$operand" "$datoteka" > temp && mv temp "$datoteka"
27
              echo "Операнд '$operand' је укловен."
28
            else
              есно "Датотека задаци.txt не постоји."
30
           fi
31
           ;;
         "листај")
33
           if [[ -f "$datoteka" ]]; then
34
              grep -n "$operand" "$datoteka"
35
            else
              есho "Датотека задаци.txt не постоји."
37
           fi
38
39
         *)
40
            есho "Непозната операција. Дозвољене су: додај, уклони, листај."
41
           exit 1
42
43
            ;;
       esac
44
                                            _ решење _
```

[20%] — Написати bash скрипту која симулира једноставну игру "Погоди број". Потребно је да скрипта генерише случајан број између 1 и 20, а затим од корисника очекује да погађа број путем стандардног улаза. За сваки покушај, скрипта исписује кориснику упутства ("већи" или "мањи") све док корисник не погоди број. На крају је потребно приказати колико покушаја је било потребно да корисник погоди број.

```
_ решење
       #!/usr/bin/env bash
2
       # Генерисање случајног броја између 1 и 20
3
       random_broj=$((RANDOM % 20 + 1))
       attempts=0
5
6
       есно "Добродошли у игру 'Погоди број'!"
       есно "Погодите број између 1 и 20."
       while true; do
10
         echo -n "Унесите ваш врој: "
11
         read broj
12
13
         ((attempts++))
14
15
         # Провера да ли је унос број
         if ! [[ "$broj" = ^{(0-9)} + $ ]]; then
17
           есho "Унесите број!"
18
           continue
         fi
21
         if [[ $broj -eq $random_broj ]]; then
22
           echo "Честитамо! Погодили сте број $random_broj!"
23
           echo "Потребно вам је било $attempts покушаја."
24
           break
25
         elif [[ $broj -lt $random_broj ]]; then
26
           есно "Тражени број је већи."
28
           есho "Тражени број је мањи."
29
         fi
30
       done
                                        ___ решење _
```

Задатак 3 – [20%]

[20%] — У директоријуму /компанија налази се пет поддиректоријума продаја, маркетинг, развој, рачуноводство и излети.

У компанији ради 5 корисника: марко, ана, петар, милица и стефан. Направити наведене кориснике и подесити лозинку за сваког од њих. Поред наведених 5 корисника, на систему постоји и корисник директор (власник компаније).

Уредити дозволе на систему тако да буде задовољено:

- Сви корисници имају пуне привилегије над садржајем директоријума излети.
- Корисник директор је власник свих директоријума и има пуне привилегије над њима.
- Корисник марко ради у продаји и има пуне привилегије само над директоријумом продаја, а право читања над осталим директоријумима.
- Корисник ана ради у маркетингу и има пуне привилегије само над директоријумом маркетинг, а право читања над осталим директоријумима.
- Корисник петар ради у развоју и има пуне привилегије само над директоријумом развој, а право читања над осталим директоријумима.
- Корисник милица ради у рачуноводству и има пуне привилегије само над директоријумом рачуноводство, а право читања над осталим директоријумима.
- Корисник стефан ради као асистент и има право читања над свим директоријумима.

```
_ решење -
         # groupadd продаја
         # groupadd маркетинг
2
         # groupadd развој
3
         # groupadd рачуноводство
4
         # groupadd излети
5
6
         # useradd марко
         # usermod -a -G продаја,излети марко
         # passwd марко
10
         # useradd ана
11
         # usermod -a -G маркетинг,излети ана
12
         # passwd ана
13
14
         # useradd петар
15
         # usermod -a -G развој,излети петар
         # passwd петар
17
18
         # useradd милица
         # usermod -a -G рачуноводство, излети милица
         # passwd милица
21
22
         # useradd стефан
23
         # usermod -a -G излети стефан
         # passwd стефан
25
26
         # chown директор:продаја /компанија/продаја
         # chown директор:маркетинг /компанија/маркетинг
28
         # chown директор:развој /компанија/развој
29
         # chown директор:рачуноводство /компанија/рачуноводство
30
         # chown директор:излети /компанија/излети
         # chmod 777 /компанија/излети
33
         # chmod 754 /компанија/продаја
34
         # chmod 754 /компанија/маркетинг
         # chmod 754 /компанија/развој
36
         # chmod 754 /компанија/рачуноводство
37
                                          — решење .
```

Задатак 4 – [по 2% за сваки тачан од десет одговора, односно 20% укупно]

[2%] -	Приказати све тагове у репозиторијуму.	решење
1	\$ git tag	решење
[2%] —	Обрисати грану стара_функција.	Files
1	\$ git branch -d стара_функција	решење
[2%]	Приказати информације о последњем сотг	піт-х у скраћеном формату
		решење
1	\$ git log -1oneline	решење
[2%] —	Додати све измењене датотеке у индекс.	решење
1	\$ git add -u	решење

Практикум из рачунарских алата

[2%] —	Приказати разлике између индекса и последњег commit-a.		
		решење	
1	\$ git diffcached	решење	
[2%] —		ретходног commit-a. Претпоставити да је грешка већ кс. Нека нови commit буде обележен истом поруком	
	-	решење	
1	\$ git commitamendno-edit	решење	
		решеше ———	
[2%] —	Приказати списак датотека промењених у	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
1	\$ git logname-only		
		решење	
[2%] —	Излистати све удаљене репозиторијуме пог		
		решење	
1	\$ git remote -v	решење	
		решење	
[2%] —	Приказати историју commit-ова у оквиру в	којих је промењена датотека config.py.	
		решење	
1	\$ git log config.py		
		решење	
[2%] —	Приказати све commit-ове између два тага	у1.0 и у2.0	
[=, ^]	Tipintasatri obe commit obe nomely, Aba tara		
1	\$ git log v1.0v2.0	1	
1		решење	