Основи програмирања Вежбе 6

Исидора Грујић isidora@uni.kg.ac.rs

Лазар Илић lazar@uni.kg.ac.rs Филип Милић milicf@uni.kg.ac.rs

Катедра за електротехнику и рачунарство Факултет инжењерских наука Универзитета у Крагујевцу







Крагујевац, 6. новембар 2024.

1 Кратак преглед

2 Рекурзија



1 Кратак преглед

2 Рекурзија



• променљиви објекти: скупови - дефинисање скупова, додавање/уклањање чланова скупа, примери



- променљиви објекти: скупови дефинисање скупова, додавање/уклањање чланова скупа, примери
- уграђене функције у програмском језику Пајтон:
 - min(x)
 - max(x)



- променљиви објекти: скупови дефинисање скупова, додавање/уклањање чланова скупа, примери
- уграђене функције у програмском језику Пајтон:
 - min(x)
 - max(x)
 - sum(x)



- променљиви објекти: скупови дефинисање скупова, додавање/уклањање чланова скупа, примери
- уграђене функције у програмском језику Пајтон:
 - min(x)
 - max(x)
 - sum(x)
 - sorted(x)



1 Кратак преглед

2 Рекурзија



Итеративни алгоритми

• Петље (for и while) су водиле ка итеративним алгоритмима.



Итеративни алгоритми

- Петље (for и while) су водиле ка итеративним алгоритмима.
- Заправо се израчунавања извршавају уз помоћ такозваних "променљивих стања" која се ажурирају, односно мењају вредност приликом сваког проласка кроз одређену петљу.

Пример 1

Израчунавање факторијела произвољног броја коришћењем итеративног алгоритма.



- Потребно је редуковати проблем на једноставнију (или мању) варијанту истог проблема уз нека проста додатна израчунавања:
 - рекурзивни корак или рекурзивни случај.



- Потребно је редуковати проблем на једноставнију (или мању) варијанту истог проблема уз нека проста додатна израчунавања:
 - рекурзивни корак или рекурзивни случај.
- Наставити с редукцијом све док се не дође до толико једноставног случаја, да се он може решити директно:
 - основни корак или основни случај.



- Потребно је редуковати проблем на једноставнију (или мању) варијанту истог проблема уз нека проста додатна израчунавања:
 - рекурзивни корак или рекурзивни случај.
- Наставити с редукцијом све док се не дође до толико једноставног случаја, да се он може решити директно:
 - основни корак или основни случај.
- Рекурзивни алгоритми се имплементирају помоћу рекурзивних функција.



- Потребно је редуковати проблем на једноставнију (или мању) варијанту истог проблема уз нека проста додатна израчунавања:
 - рекурзивни корак или рекурзивни случај.
- Наставити с редукцијом све док се не дође до толико једноставног случаја, да се он може решити директно:
 - основни корак или основни случај.
- Рекурзивни алгоритми се имплементирају помоћу рекурзивних функција.
- Функција је рекурзивна ако унутар свог тела позива саму себе, било директно или индиректно.

Пример 2

Израчунавање факторијела произвољног броја коришћењем рекурзивног алгоритма.



1 Кратак преглед

2 Рекурзија



Задаци

Задатке са шестих вежби можете пронаћи на страници предмета.

