

Основи програмирања

Вежбе 4

Исидора Грујић
isidora@uni.kg.ac.rs

Лазар Илић
lazar@uni.kg.ac.rs

Филип Милић
cofi.milic@gmail.com

Катедра за електротехнику и рачунарство
Факултет инжењерских наука Универзитета у Крагујевцу



Крагујевац, 6. новембар 2024.



1 Кратак преглед

2 Задаци



1 Кратак преглед

2 Задаци



- непроменљиви и променљиви објекти



- непроменљиви и променљиви објекти
- непроменљиви објекти: поворке - дефинисање поворки, операције над поворкама



- непроменљиви и променљиви објекти
- непроменљиви објекти: поворке - дефинисање поворки, операције над поворкама
- променљиви објекти: низови - дефинисање низова, операције над низовима, алијас, клонирање



- непроменљиви и променљиви објекти
- непроменљиви објекти: поворке - дефинисање поворки, операције над поворкама
- променљиви објекти: низови - дефинисање низова, операције над низовима, алијас, клонирање
- петље: **for** петља - структура, примена



- непроменљиви и променљиви објекти
- непроменљиви објекти: поворке - дефинисање поворки, операције над поворкама
- променљиви објекти: низови - дефинисање низова, операције над низовима, алијас, клонирање
- петље: **for** петља - структура, примена
- функције **split()** и **map()** и њихова примена приликом учитавања више вредности са стандардног улаза



1 Кратак преглед

2 Задаци



Задатке са четвртих вежби можете пронаћи на [страници предмета](#).

