

Pregunta. 1: Visualiza el vídeo <https://goo.gl/5YJV2G>. y el vídeo <https://youtu.be/eDKzR06bpd8> ¿Quién era Von Neumann?

John von Neumann fue uno de los matemáticos más importantes de la historia moderna cuyo legado incluye, entre otras aportaciones, la arquitectura de computadores y las máquinas autorreplicantes

Pregunta. 2: ¿Qué elementos componen la CPU?

UC dentro de esta se encuentra el reloj, el decodificador y el secuenciador.

UP dentro de esta se encuentra los registros CP(contador de programa), RI(registro de instrucción) y la ALU(unidad aridmetico logica).

Pregunta. 3: ¿Cuáles son los componentes de la arquitectura Von Neumann?

CPU, memoria principal y buses de datos y direcciones.

Pregunta. 4: ¿Cómo se conectan entre sí los diferentes elementos?

Por buses de datos y direcciones

Pregunta. 5: ¿De qué ejemplos habla de periféricos de entrada de entrada (INPUT)?

Un raton, teclado, microfono, entre otros.

Pregunta. 6: Investiga la arquitectura Harvard

La arquitectura de Harvard es una arquitectura de computadora con pistas de almacenamiento y de señal físicamente separadas para las instrucciones y para los datos. El término proviene de la computadora Harvard Mark I basada en relés, que almacenaba las instrucciones sobre cintas perforadas (de 24 bits de ancho) y los datos en interruptores electromecánicos. Estas primeras máquinas tenían almacenamiento de datos totalmente contenido dentro la unidad central de proceso, y no proporcionaban acceso al almacenamiento de instrucciones como datos. Los programas necesitaban ser cargados por un operador; el procesador no podría arrancar por sí mismo.

Pregunta. 7: ¿Qué es la ALU?¿Cuál es su tarea?

La ALU o conocida en español como unidad logicoaritmética son las unidades dentro de una CPU o una GPU que literalmente se encargan de crujir números y por tanto son responsables de todos los cálculos matemáticos que se realizan varios miles de millones de veces por segundo en nuestros PCs.

Pregunta. 8: ¿Quién controla la entrada, la salida, la ALU y la memoria?

La unidad de computo

Pregunta. 9: ¿Qué hace la unidad de memoria?

Almacena datos e instrucciones de procesamiento

Pregunta. 10: ¿Para qué sirven los registros?

El CP es decir que orden se esta ejecutan, el RI sirve para tener una instrucción del programa guardado en el cpu y el resto de registros sirve para almacenar datos o resultados temporalmente.

Pregunta. 11: ¿Qué hace la Unidad de Control?

Su función es buscar las instrucciones en la memoria principal, decodificarlas y ejecutarlas, empleando para ello la unidad de proceso.

Pregunta. 12: ¿Cuál es la finalidad del Program Counter?

Es un registro del procesador de un computador que indica la posición donde está el procesador en su secuencia de instrucciones.

Pregunta. 13: ¿Qué buses hay?

Buses de datos, dirección y control.

Pregunta. 14: ¿Qué hace cada uno de ellos?

Bus de datos sirve para trasladar una instrucción entera desde la memoria principal al CPU y viceversa

Bus de dirección sirve para decirle al CPU la dirección que debe leer o escribir.

Bus de control solo sirve para decirle al CPU si debe escribir o leer.