UT1 Introducción a los Sistemas Informáticos

Ejercicio 1:

Planifica los siguientes procesos siguiendo el algoritmo First Come First Served.

P0: T.Llegada → 0 T.Rafaga → 3

P1: T.Llegada → 2 T.Rafaga → 4

P2: T.Llegada \rightarrow 1 T.Rafaga \rightarrow 2

P3: T.Llegada → 4 T.Rafaga → 8

P4: T.Llegada → 3 T.Rafaga → 4

P5: T.Llegada \rightarrow 5 T.Rafaga \rightarrow 3

P/T	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
P0																								
P1																								
P2																								
Р3																								
P4																								
P5																								

UT1 Introducción a los Sistemas Informáticos

Ejercicio 2:

Planifica los siguientes procesos siguiendo el algoritmo Shortest Job First.

P0: T.Llegada → 0 T.Rafaga → 3

P1: T.Llegada → 2 T.Rafaga → 5

P2: T.Llegada \rightarrow 1 T.Rafaga \rightarrow 2

P3: T.Llegada → 4 T.Rafaga → 8

P4: T.Llegada → 3 T.Rafaga → 3

P5: T.Llegada \rightarrow 6 T.Rafaga \rightarrow 3

P/T	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
P0																								
P1																								
P2																								
Р3																								
P4																								
P5																								

Introducción a los Sistemas Informáticos

UT1

Ejercicio 3:

Planifica los siguientes procesos siguiendo el algoritmo Prioridad Expulsivo (Apropiativo)

P0: T.Llegada → 0 T.Rafaga → 3 Prioridad → 3

P1: T.Llegada \rightarrow 2 T.Rafaga \rightarrow 5 Prioridad \rightarrow 2

P2: T.Llegada \rightarrow 1 T.Rafaga \rightarrow 2 Prioridad \rightarrow 3

P3: T.Llegada → 4 T.Rafaga → 8 Prioridad → 1

P4: T.Llegada → 3 T.Rafaga → 3 Prioridad → 2

P5: T.Llegada \rightarrow 6 T.Rafaga \rightarrow 3 Prioridad \rightarrow 1

P/T	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	1	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
P0																								
P1																								
P2																								
Р3																								
P4																								
P5																								

UT1 Introducción a los Sistemas Informáticos

Ejercicio 4:

Planifica los siguientes procesos siguiendo el algoritmo Round Robin de 2 tiempos.

P0: T.Llegada → 0 T.Rafaga → 3

P1: T.Llegada → 1 T.Rafaga → 5

P2: T.Llegada \rightarrow 2 T.Rafaga \rightarrow 2

P3: T.Llegada \rightarrow 3 T.Rafaga \rightarrow 8

P4: T.Llegada → 4 T.Rafaga → 3

P5: T.Llegada \rightarrow 5 T.Rafaga \rightarrow 3

P/T	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	1 2	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
P0																								
P1																								
P2																								
Р3																								
P4																								
P5																								

UT1 Introducción a los Sistemas Informáticos

Ejercicio 5:

Planifica los siguientes procesos siguiendo el algoritmo Round Robin de dos tiempos con Prioridad (No Apropiativo)

P0: T.Llegada → 0 T.Rafaga → 3 Prioridad → 3

P1: T.Llegada → 2 T.Rafaga → 5 Prioridad → 2

P2: T.Llegada → 1 T.Rafaga → 2 Prioridad → 3

P3: T.Llegada \rightarrow 4 T.Rafaga \rightarrow 8 Prioridad \rightarrow 1

P4: T.Llegada → 3 T.Rafaga → 3 Prioridad → 2

P5: T.Llegada → 6 T.Rafaga → 3 Prioridad → 1

