IES SAN JUAN DE LA RAMBLA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA MÓDULO: PROGRAMACIÓN

San Juan de la Rambla a 28 de octubre de 2021

UT01 – Act3 Resolución de problemas cortos en Python

Esta actividad intenta verificar la comprensión del alumno de las distintas instrucciones de bucles, condicionales y estructuras de datos vistas en la unidad.

Forma de entrega:

Deberán generar un fichero .pdf con las respuestas a las preguntas que aquí se formulan.

El nombre del fichero debe ser: Ejercicio 03-Iniciales-de-su-nombre-completo y subirlo a la plataforma EVAGD:

Duración de la actividad 1 hora y 15 minutos.

Está claro, que ante la brevedad de los códigos que se van a analizar, NO SE PODRÁ USAR NINGUNO DE LOS ENTORNOS DE EJECUCIÓN DE PYTHON en el tiempo que dure la actividad.

En caso de no atender lo indicado en el párrafo anterior, se penaliza con la no corrección de la misma al infractor.

Ejercicio 01: (1,0 punto)

Dado el siguiente código en Python:

```
1 mensaje = ""
2 for i in range(1,4):
3    letra = input("Introduzca una letra: ")
4    mensaje += letra * i
5 print( mensaje )
```

Al ejecutarlo se introduce la siguiente entrada:

```
Introduzca una letra: a
Introduzca una letra: b
Introduzca una letra: c
```

¿Qué escribe por pantalla el programa?

Ejercicio 02: (1,0 punto)

Si al programa del ejercicio se modifica de la siguiente forma:

Al que se le introduce la siguiente entrada:

```
Introduzca una letra: a
Introduzca una letra: b
Introduzca una letra: c
```

¿Qué se muestra ahora por pantalla?

Ejercicio 03: (1,5 puntos)

Dado el siguiente código en Python:

```
x = "12345"
print( x[2:][:-2][::-1])
```

¿Qué se muestra por pantalla?

Ejercicio 04: (1,5 puntos)

Con el nuevo valor de x, ¿qué se muestra por pantalla?

```
x = "54321"
print( x[2:][:-2][::-1])
```

Ejercicio 05: (3,0 puntos)

Dado el siguiente código de Python:

```
n1 = 999999999999
while True:
    n2 = int(input("Introduzca un número: "))
    if n1 < n2:
        break
    else:
        n1 = n2</pre>
```

El programa ya se ha puesto en ejecución y se le introducido la siguiente entrada:

```
Introduzca un número: 9
Introduzca un número: 8
Introduzca un número: 7
Introduzca un número: 6
Introduzca un número: 5
Introduzca un número: 4
Introduzca un número: 3
Introduzca un número: 1
Introduzca un número: 1
Introduzca un número: 1
```

En este momento de la ejecución, el programa está esperando que se introduzca un nuevo valor, ¿qué rango de valores puede tomar el número a introducir para que el programa termine?

Nota: se pide TODOS los valores que pudieran introducirse para que el programa termine.

Dado el siguiente código de Python:

```
a = "Vuspesiano"
for i in a:
    match i:
        case 'a':
            a = a.replace(i,'2')
        case 'e':
            a = a.replace(i,'3')
        case 'i':
            a = a.replace(i,'1')
        case 'o':
            a = a.replace(i,'0')
        case 'u':
            a = a.replace(i,'4')
        case _:
            continue
print(a)
```

¿Qué se muestra por pantalla?