	UT02.Act06.Prueba Objetiva: Mundial Qatar		
	Lenguaje de Marcas		
	Dpto Informática	15/12/2022	Página 1 de 2

Implementa una página web usando **solo HTML** sobre los datos del mundial de fútbol de Qatar 2022. A continuación, se describen las diferentes páginas del proyecto:

- **INDEX.HTML:** Página principal que contendrá un título con el logo del mundial, enlaces al resto de páginas y una imagen que enlaza a la web oficial del mundial. La página está maquetada con una tabla en la que debes diferenciar la cabecera, el cuerpo y el pie de página. *Esta tabla te servirá de base para todas las páginas del site.*
- **PARTIDOS.HTML:** Página que contendrá una tabla con información de los partidos jugados con los resultados. *Los logos de las banderas que se han utilizado son de <https://www.svgrepo.com/collection/international-flags-6/1>*
- **CLASIFICACIÓN. HTML:** Página que contendrá una imagen con el gráfico de partidos que muestran la clasificación en las distintas fases.
- **NOTICIAS. HTML:** Página que contendrá una lista de enlaces externos a distintos periódicos deportivos.
- **FORMULARIO HTML:** Formulario de registro de notificaciones.

Para la **realización** de la tarea debes tener en cuenta los siguientes puntos:


- Debes seguir la estructura y el diseño facilitado en las imágenes adjuntas.
- **Solo se utilizarán etiquetas HTML** con sus atributos para la realización de la práctica. **No puedes utilizar CSS. OJO:** *Tampoco vale el atributo style de las etiquetas HTML*
- Distribuye las páginas del proyecto en carpetas de manera que quede todo bien organizado, páginas, imágenes...
- Una vez finalizado, sube la carpeta comprimida con todos los contenidos. Incluso las imágenes.
- La estructura y el funcionamiento de las páginas deben ser IGUALES a las del modelo: Todas las páginas deben tener enlaces a la página de inicio, para hacer la web navegable.
- El aspecto gráfico debe parecerse lo más posible al modelo (podrán variar ligeramente los colores, los tamaños y las fuentes).
- Pon especial atención en la limpieza y orden del código (identifica bien el código)

La **calificación** máxima de la actividad será de **10 puntos** y se asignará según los siguientes criterios:

- Configuración adecuada de la estructura de carpetas y subcarpetas para guardar los archivos del proyecto: imágenes y páginas (**0.5 p**)
- El código HTML está completo y con todas las etiquetas necesarias en el HEAD y BODY, así como la limpieza e indentación son correctas. (**0.5p**)

INDEX.HTML (3 PTO):

- Maquetación de la página principal con una tabla con sus partes diferenciadas (cabecera, cuerpo, pie) **1.5 pts.**
- Enlaces internos en el site y configuración aplicados en el Menú y acceso al formulario. Color de texto siempre será blanco. **0.5 pts.**
- Distribución de las imágenes con el texto **0.75 pts.**
- Enlace de la imagen central a la página oficial del mundial **0.25 pts.**

	UT02.Act06.Prueba Objetiva: Mundial Qatar		
	Lenguaje de Marcas		
	Dpto Informática	15/12/2022	Página 2 de 2

PARTIDOS.HTML (2.5 PTO):

El documento debe tener la tabla base de index.html para ser calificado:

- Utilización de todas las etiquetas básicas tabla y combinaciones de celdas. **1 pts.**
- Estilo de la tabla y colores con HTML. **1 pts.**
- Distribución de las imágenes **0.5 pts.**

CLASIFICACIÓN.HTML (0.5 PTO.):

El documento debe tener la tabla base de index.html para ser calificado:

- Correcta configuración de la imagen con sus atributos **0.5 pts.**

NOTICIAS.HTML (1 PTO.):

El documento debe tener la tabla base de index.html para ser calificado:

- Configuración de la Lista tal y como se ve en la captura **0.75 pts.**
- Configuración de los enlaces correctamente y deben abrirse en una ventana nueva. **0.25 pts.**

FORMULARIO.HTML (2 PTS.):


Si el documento no valida en la web de w3c; este apartado no se tendrá en cuenta.

Escribe el código XHTML con cuidado teniendo en cuenta lo siguiente:

- El envío de la consulta se realizará a registros.php con método GET para que se visualice el resultado de la consulta al enviar. **0.25 pts.**
- El método de envío de notificaciones es excluyente **0.25 pts.**
- En la selección de equipos podrás seleccionar varios equipos y estarán clasificados todos los países por continente. **0.5 pts.**
- Uso y distribución correcto de las etiquetas label, fieldset y legend. **0.5 pts.**
- Estructura del formulario, campos y botones correcta. Opciones marcadas por defecto en notificaciones. **0.5 pts.**

Enlaces externos que necesitarás para la práctica:

- Index.html:
 - <https://www.fifa.com/fifaplus/es>
- Noticias.html:
 - <https://www.marca.com/futbol/mundial/2022/12/12/6396d321831cf900206ab699-directo.html>
 - <https://www.elmundo.es/deportes/futbol/mundial.html>
 - <https://www.rtve.es/deportes/20221211/mundial-qatar-directo-jornada-22/2410958.shtml>
 - <https://elpais.com/deportes/mundial-futbol/2022-12-11/resumen-y-ultimas-noticias-del-mundial-de-qatar.html>
 - <https://www.estadiodeportivo.com/futbol/mundial/mundial-qatar-2022-hoy-directo-vivo-partidos-semifinales-noticias->

	UT02.Act06.Prueba Objetiva: Mundial Qatar		
	Lenguaje de Marcas		
	Dpto Informática	15/12/2022	Página 3 de 2

ultima-hora-copa-del-mundo-20221211-409335.html">Estadio Deportivo

- <https://www.skysports.com/world-cup-news>
- <https://www.foxsports.com/soccer/2022-fifa-world-cup/news>
- <https://www.dailymail.co.uk/sport/fifa-world-cup/index.html>
- <https://www.fifa.com/fifaplus/en/tournaments/mens/worldcup/qatar2022>

Colores y tamaños empleados

- Color de fondo: black
- Color de letra: white
- Color de cabecera y menú: #8C1638
- Partidos.html: Color de fases: #F5DDAB y texto #8C1638
- Partidos.html: Color de cuerpo: beige
- Tamaño de la tabla de index.html: "1350px"
- Tamaño de la tabla de Partidos.html: "400px"
- Tamaño de la imagen FIFA: 100px
- Tamaño del logo de cabecera: 50px
- Tamaño banderas: 40px