Práctica UX, Proyecto Little by Little (LBL).

Usuario

El proyecto está enfocado a todo aquel que ame el deporte y quiera compartir sus momentos de actividad con una instantánea (ya sea una foto o video corto). En principio será para todo tipo de edades ya que para realizar deporte no hay distinción siempre y cuando el cuerpo te lo permita. Con lo cual una plataforma que sea accesible y dinámica, de fácil uso, y con la máxima interacción entre los usuarios .

Objetivo

El objetivo principal es el registro de un mayor número de usuarios ( en menos de 3 clicks) y que a su vez estén interactuando todos los días entre ellos, es decir, una red social para los deportistas. A su vez como objetivo secundario el usuario podrá afiliarse a algún club o inscribirse en alguna competición oficial.

Gamificación

• Reconocimiento social: número de likes en las fotos compartidas.

• Pertenecer a un grupo de deportistas: running, triatlon, ciclistas etc.

• Compartir entrenos: sincronización con otra app como por ejemplo garmin y compartir

tus entrenos.