

## **TP7: Template**

Ayoub KARINE (ayoub.karine@isen-ouest.yncrea.fr)

## Partie 1 : Point générique

- 1. Créer un nouveau projet dans lequel vous implémentez la classe Point du TP6 en utilisant, cette fois-ci, des types numériques génériques.
- 2. Proposer une fonction test dans le main.cpp pour avoir l'affichage ci-dessous :

```
Point(T,T) : 0x7ffffe214870
(6.9,2.4)
~Point() : 0x7ffffe214870
```

- 3. Remplacez UNIQUEMENT float par int dans le test déjà proposé. Que constatez-vous ?
- 4. Créer une fonction template pointTest permettant de ne pas mettre le type en dur dans l'instanciation du point
- 5. Tester cette fois-ci votre code de la manière suivante :

```
void pointTests() {
    pointTest<int>();
    pointTest<float>();
}
```

## Partie 2: STL

1. Implémentez la fonction printVector() afin que l'exécution de la fonction (utiliser les différentes méthodes vues pendant le cours) :

```
void printNumbers(){
    vector<int> numbers = {1,2,3};
    printVector(numbers);
}
```

Donne l'affichage:

## [1,2,3]

2. Modifiez (si nécessaire) la fonction printVector() afin que l'exécution de la fonction :

```
void printVectorTests(){
    printNumbers();
    printLetters();
}
```

Donne l'affichage:

[1,2,3]

[A,B,C]

La fonction printLetters() étant définie par :

```
void printLetters(){
    vector<char> letters = {'A', 'B', 'C'};
    printVector(letters);
}
```

3. Implémentez la fonction isNumber() afin que l'exécution de la fonction :

```
#define boolToString(b) (b ? "true" : "false")

void isNumberTests(){
   cout << boolToString( isNumber("1") )<< endl;
   cout << boolToString( isNumber("42") ) << endl;
   cout << boolToString( isNumber("6P0") ) << endl;
   cout << boolToString( isNumber("R2D2") ) << endl;
}</pre>
```



true

false

false

**Indice**: regarder les fonctions de <cctype> ⇒ <u>lien</u>

4. Implémentez la fonction keepNumbersOnly() afin que l'exécution de la fonction (utiliser la fonction isNumber) :

```
void filterVectorTest(){
    vector<string> values = {"Z", "1", "A", "42", "E", "G", "0"};
    keepNumbersOnly(values);
    printVector(values);
}
```

Donne l'affichage:

[1,42,0]

5. Implémentez la fonction splitString() afin que l'exécution de la fonction :

```
void splitTests(){

    vector<string> operators = splitString("+ - / =");
    printVector(operators);

    vector<string> numbers = splitString("1,2,3,4,5", ",");
    printVector(numbers);

    vector<string> letters = splitString("A-B-C-D", "-");
    printVector(letters);
}
```

Donne l'affichage:



[1,2,3,4,5]

[A,B,C,D]

Indice : utiliser string::find() et string::substr() et string::push\_back

6. Implémentez la fonction printMap() afin que l'exécution de la fonction :

Emma -> 30

Manon -> 19

Sacha -> 45

7. Modifiez (si nécessaire) la fonction printMap() afin que l'exécution de la fonction :

```
void printMapTests(){
    printAges();
    cout << "---" << endl;
    printRights();
}</pre>
```

Donne l'affichage:

Emma -> 30

Manon -> 19

Sacha -> 45

...

4587 -> 644

58714 -> 777

254756 -> 666

La fonction printRights() étant définie par :

8. Implémentez la fonction keepMalesOnly() afin que l'exécution de la fonction :

Donne l'affichage :

Gabin -> 1

Paul -> 1

Sacha -> 1

9. Implémentez la fonction splitOnGender() afin que l'exécution de la fonction .

```
{ "Paul", true }
};
vector<string> males;
vector<string> females;
splitOnGender(genders, males, females);
printMap(genders);
cout << "---" << endl;
printVector(males);
printVector(females);
}</pre>
```

Ambre -> 0

Emma -> 0

Gabin -> 1

Manon -> 0

Paul -> 1

Sacha -> 1



[Gabin,Paul,Sacha]

[Ambre,Emma,Manon]

10.Implémentez la fonction computeStatistics() afin que l'exécution de la fonction :

```
void statsTest(){
    vector<int> values = {1, 42, -3, 6, 12, 404};
    map<string, float> statistics = computeStatistics(values);
    printMap(statistics);
}
```

average -> 77

max -> 404

min -> -3

11. Réimplémenter votre fonction en partant du code fourni ci-dessous et en complétant les parties manquantes avec des fonctions définies dans <algorithm> et <numeric>

Comparez les deux versions en termes de simplicité de code et de performances.