ALGORITMOS POR FUNCIÓN:

ALGORITMO 1: registrar_pregunta()

- 1. Llama variable de preguntas donde se van a guardar las preguntas a registrar
- 2. Imprime bienvenida
- 3. Inicia un ciclo while por si se quiere agregar más de una pregunta
- 4. Intenta leer el id de la ultima pregunta registrada
- 5. Convierte el id a entero
- 6. Le suma uno
- 7. Asigna ese valor al id
- 8. Si no hay una pregunta antes, asigna el valor de 1 al id
- 9. Convierte el id a string
- 10. Crea una lista donde se almacenará la información de una pregunta.
- 11. Agrega el id como primer valor de la lista
- 12. Pregunta el área por medio de opciones
- 13. Si la opción no corresponde a un área existente, vuelve a preguntar
- 14. Si la opción corresponde a un área existente, asigna el nombre del área como valo de área
- 15. Agrega el valor del área a la pregunta
- 16. Pide el cuerpo de la pregunta
- 17. agrega el cuerpo a lista de la pregunta
- 18. Pregunta 4 veces por posibles respuestas y las agrega cada vez a la pregunta.
- 19. Pregunta cuál es la respuesta correcta.
- 20. Agrega la respuesta correcta a la pregunta.
- 21. Toma la lista que contiene la pregunta completa y la agrega a la lista de preguntas
- 22. Pregunta si se desea ingresar otra pregunta
- 23. Si sí desea ingresar otra pregunta, corre el programa de nuevo desde el paso 2
- 24. Si no se desea agregar otra pregunta, imprime la lista preguntas
- 25. Rompe el ciclo
- 26. Sale de la función.

ALGORITMO 2: actualizar_pregunta()

- 1. Llama a la variable donde está almacenada la lista de preguntas
- 2. Imprime una bienvenida a la sección
- 3. A cada pregunta de la lista de preguntas le hace una asignación múltiple de acuerdo a su posición en la pregunta (id_pregunta, enfoque, pregunta, respuesta1, respuesta2, respuesta3, respuesta4, correcta = pregunta)
- 4. Imprime cada una de las preguntas con formato organizado
- 5. Abre un ciclo while
- 6. Pregunta el id de la pregunta a actualizar
- 7. Si el id es mayor a 0 y menor o igual a la longitud de la lista de preguntas:

- a. Recorre la lista de preguntas buscando la pregunta que tenga el mismo id que se ingresó
- b. Cuando lo encuentra, despliega las opciones de la pregunta a cambiar.
- c. Abre un ciclo while indefinido para las opciones de cambio
 - i. Pregunta la opción a cambiar
 - ii. Si se elige cambiar el enfoque, pregunta por el nuevo enfoque.
 - 1. Sustituye el enfoque anterior con el nuevo
 - 2. Sale del ciclo
 - iii. Si se elige cambiar el texto de la pregunta, pide el nuevo texto
 - 1. Sustituye el texto anterior con el nuevo
 - 2. Sale del ciclo
 - iv. Si se elige cambiar respuestas, pide todas las respuestas y la respuesta correcta.
 - 1. Sustituye las respuestas anteriores con las nuevas
 - 2. Sale del ciclo
 - v. Si se elige algo fuera del rango de opciones, marca error y regresa al inicio del while
- d. Imprime la pregunta cambiada
- e. Pregunta si se quiere cambiar algo más
- f. Si se quiere cambiar algo más, reinicia el while
- g. Si no se quiere cambiar algo más, sale del ciclo
- h. Sale de la función
- 8. Si el id ingresado es menor o igual a 0, indica que la pregunta no existe y regresa al inicio del while
- 9. Si el id ingresado es mayor a la longitud de la lista de preguntas, indica que la pregunta no existe y regresa al inicio del while

ALGORITMO 3: estudiar_area()

- 1. Llama a la lista de preguntas
- 2. Imprime Bienvenida a la función
- 3. Crea una lista vacía donde se pondrán las preguntas a estudiar
- 4. Abre un ciclo while
 - a. Despliega opciones de áreas a estudiar y Pregunta el área que se desea estudiar.
 - b. Si la opción no existe, vuelve a preguntar
 - c. Si la opción existe, asigna el nombre del área a la variable área
- 5. Sale del ciclo
- 6. Recorre la lista de preguntas comparando el área.
- 7. Cuando una pregunta tenga el área igual al área deseada, se agrega esta pregunta a la lista de preguntas a estudiar.
- 8. Se revuelven las preguntas a estudiar
- 9. Se crea un avariable que indica el numero de pregunta y se le asigna uno
- 10. Se abre un while
 - a. Pregunta cuantas preguntas se guiere estudiar

- b. Si la preguntas a estudiar son mayores a la cantidad de preguntas en la lista, dice que no hay suficientes preguntas y se regresa al inicio del while.
- c. Si sí hay suficientes preguntas, abre un ciclo for que recorra la lista de preguntas a estudiar
 - i. A cada pregunta se le hace una asignación múltiple para identificar cada parte de la pregunta.
 - ii. Se imprime cada pregunta con el número de la variable que se definió antes, las opciones de respuestas y la respuesta correcta usando la asignación previa.
 - iii. Por cada pregunta, se le suma uno a la variable del numero
 - iv. Por cada vuelta que da el ciclo, si la variable del numero es menor al numero de preguntas a estudiar continua con el for. Si se vuelve igual, sale del for.
- d. Sale del while
- 11. Sale de la función

ALGORITMO 4: presentar_quiz()

- 1. Llama lista de preguntas
- 2. Llama contador de quizzes presentados
- 3. Llama contador de preguntas correctas global
- 4. Llama contador de pregunta incorrectas
- 5. Llama acumulador de calificaciones
- 6. Crea una lista nueva de preguntas.
- 7. Copia las preguntas de la lista de preguntas en la nueva lista de preguntas (para que al desordenarlas no se me desacomode todo y sea más difícil por lo del id)
- 8. Desordena las preguntas de la nueva lista
- 9. Inicia un contador en 0
- 10. Inicia un contador de correctas del quiz
- 11. Crea una lista para sólo las preguntas a desplegar
- 12. Si la lista de preguntas tiene menos de 10 preguntas, imprime que no hay suficientes preguntas para generar el quiz y sale de la función
- 13. Si sí hay suficientes preguntas, hace un for con rango 10(preguntas)
 - a. Agrega la pregunta que esta en el índice del contador en la lista de preguntas desordenadas y la agregar a la lista de preguntas a desplegar.
 - b. Suma 1 al contador
- 14. Se asigna el tiempo de inicio
- 15. Ase asigna tiempo transcurrido a 0
- 16. Se crea variable par que sea el numero de lapregunta desplegada y se asigna como 0
- 17. Se abre un bonito while
 - a. Se imprime cada pregunta con el numero indicador y las opciones de respuesta y se pide la respuesta
 - b. Marca correcta o incorrecta
 - i. Suma uno al que haya salido
 - c. Avisa el tiempo que llevas

- d. Si el tiempo es mayor a 1200 segundos (20 minutos) se sale del ciclo.
- e. Si el tiempo no es mayor, sigue desplegando preguntas.
- 18. Imprime el tiempo total
- 19. Calcula la calificación con las (correctas del quiz/10)*100
- 20. Imprime la calificación obtenida
- 21. Le suma 1 al conteo de quizzes
- 22. Le agrega la calificación al acumulador de calificaciones
- 23. Le suma las correctas del quiz a las correctas globales
- 24. Sale de la función

ALGORITMO 5: reportar_calificaciones()

- 1. Llama contador de quizzes
- 2. Llama contador de correctas
- 3. Llama contador de incorrectas
- 4. Llama acumulador de calificaciones
- 5. Total de preguntas contestadas = suma la correctas y las incorrectas
- 6. Imprime la cantidad de quizzes hechos
- 7. Calcula e imprime el promedio (calificaciones/contador de quizzes)
- 8. Calcula e imprime el porcentaje de incorrectas y el porcentaje de correctas.

ALGORITMO 6: salir()

- 1. Imprime finalizar
- 2. Regresa al main

PLAN DE PRUEBAS

*Las pruebas fueron hechas para verificar que el programa funcione. Errores de ortografía y de formato fueron corregidos después de las pruebas.

PLAN DE PRUEBA INGRESAR PREGUNTAS

CASOS	DATOS DE ENTRADA	RESULTADO ESPERADO
1	area = 1	Válido
2	area = 4	No válido-(pide valor
		válido)

Sigue las instrucciones:

Selecione el área a la que corresponde la pregunta:

Mate: 1 Lectura: 2 Ciencias: 3

Elige una opciñon válida:

Selecione el area a la que corresponde la pregunta:

Mate: 1
Lectura: 2
Ciencias: 3

PLAN DE PRUEBA ACTUALIZAR PREGUNTAS

CASOS	DATOS DE ENTRADA	RESULTADO ESPERADO
1	Id = 8	Válido
2	Id = 15	No válido-pide valor
		válido

Caso 1

```
Ingress el id de la pregunta que quieres cambiar: 8
[8', 'Lectura', 'la historia sin fin ', 'otra vez me equivoque', 'odio este programa', 'muchas letritas ', 'El perfume', 'odio este programa']

Elige la opción que desees cambiar:

ENFOQUE: 1

TEXTO DE LA PREGUNTA: 2

RESPUESTAS: 3

Opción:
2

Ingresa el texto de la pregunta:
¿Cuál es mi libro favorito?

Pregunta cambiadas: [1'8', 'Lectura', '¿Cuál es mi libro favorito?', 'otra vez me equivoque', 'odio este programa', 'muchas letritas ', 'El perfume', 'odio est
¿Desea cambiar algo mas/(SI/NO)
```

Caso 2

```
Ingresa el id de la pregunta que quieres cambiar: 15 no exsite esa pregunta, ingresa otro número
```

Ingresa el id de la pregunta que quieres cambiar:

PLAN DE PRUEBA PRESENTAR QUIZ

CASOS	DATOS DE ENTRADA	RESULTADO ESPERADO
1	Lista con 10+ preguntas	valido
2	Lista con menos	No válido – imprime que
	preguntas	no se puede generar un
		quiz

Caso 1: Lista de 12 preguntas (el quiz sigue, pero sólo mostraré que sí lo genera)

```
Preguntas = [11, 'Natenáticas', '3+2', '3+3', '4', '5', '6', '6'],

['2', 'Natenáticas', '3 x 2', '3', '4', '5', '6', '6'],

['3', 'Natenáticas', '3 x 2', '3', '4', '5', '6', '6'],

['4', 'Natenáticas', '5 x 5', '3', '25', '90', '85', '25'],

['5', 'Natenáticas', '5 x 5', '3', '25', '90', '85', '25'],

['5', 'Natenáticas', '5 x 5', '3', '25', '90', '85', '25'],

['6', 'Natenaticas', '5 x 5', '3', '25', '90', '85', '25'],

['7', 'Natenaticas', 's ilabs tonica gavas', 'penultina', 'penultina', 'antepenultina', 'primera', 'ultina'],

['8', 'Natenaticas', 's antepenultina', 'penultina', 'primera', 'untina', 'primera', 'ultina'],

['8', 'Natenaticas', 's antepenultina', 'penultina', 'primera', 'untina', 'primera', 'ultina', 'primera', 'ultina', 'primera', 'ultina', 'primera', 'ultina', 'primera', 'ultina', 'primera', 'ultina', 'primera', 'untina', 'primera', 'ultina', 'primera', 'untina', 'primera', 'ultina', 'primera', 'untina', 'ultina', 'primera', 'untina', 'ultina', 'ultina', 'ultina', 'ultina', 'ultina
```

¡BIENVENIDO! Es hora de presentar un quiz :)

No hay suficientes preguntas para generar un quiz

PLAN DE PRUEBA ESTUDIAR AREA

CASOS	DATOS DE ENTRADA	RESULTADO ESPERADO
1	Preguntas = 4	válido
2	Preguntas = 8	No válido – pide otro
		numero

Caso 1

¡BIENVENIDO AL AREA DE ESTUDIO! Selecciona el área a estudiar:

Mate: 1 Lectura: 2 Ciencias: 3

Cuántas preguntas quieres estudiar?:

1 -- Pregunta: 3 x 4

a)12 b)1 c)2 d)3

RESPUESTA: 12

2.- Pregunta: 0 + 49005

a)0 b)5 c)49005 d)4

RESPUESTA: 49005

3.- Pregunta: 3×2

a)3 b)4 c)5 d)6

RESPUESTA: 6

4.- Pregunta: 3+3

a)3 b)4 c)5 d)6

RESPUESTA: 6

Caso 2

¡BIENVENIDO AL AREA DE ESTUDIO! Selecciona el área a estudiar:

Mate: 1 Lectura: 2 Ciencias: 3

¿Cuántas preguntas quieres estudiar?:

No hay suficientes preguntas, intenta con una menor cantidad de preguntas:

¿Cuántas preguntas quieres estudiar?:

PLAN DE PRUEBA REPORTAR CALIFICACIONES

CASOS	DATOS DE ENTRADA	RESULTADO ESPERADO
1	Con quizzes hechos	Valido y reporte
2	Sin haber hecho quizzes	Inválido-reporta 0

Caso 1: 3 quizzes hechos

REPORTE DE CALIFICACIONES

TOTAL DE USUARIOS: 4

PROMEDIO DE CALIFICACIONES: 27.5

% INCORRECTAS: 72.5%

% CORRECTAS: 27.5%

Caso 2: 0 quizzes hechos

REPORTE DE CALIFICACIONES

TOTAL DE USUARIOS: 0

PROMEDIO DE CALIFICACIONES: 0

% INCORRECTAS: 0%

% CORRECTAS: 0%

PLAN DE PRUEBA MAIN

	CASOS	DATOS DE ENTRADA	RESULTADO ESPERADO
--	-------	------------------	--------------------

1	Opción = 1	ES VÁLIDO
2	Opcion = 7	NO ES VALIDO (IMPRIME
		ERROR)

Caso 1:

MENU PRINCIPAL: elige un a de las siguientes opciones:

- 1. Alta de preguntas de prueba PISA (lectura, matemáticas, ciencias)
- 2. Actualizar preguntas de la prueba PISA (lectura, matemáticas, ciencias)
- 3. Estudiar preguntas de cierta área (lectura, matemáticas, ciencias)
- 4. Presentar un quiz (lectura, matemáticas, ciencias)
- 5. Reporte de calificaciones
- 6. Salir

Selecciona una opción:



REGISTRAR PREGUNTAS

Sigue las instrucciones:

Selecione el área a la que corresponde la pregunta:

Mate: 1
Lectura: 2
Ciencias: 3

Caso 2:

MENU PRINCIPAL: elige un a de las siguientes opciones:

- 1. Alta de preguntas de prueba PISA (lectura, matemáticas, ciencias)
- 2. Actualizar preguntas de la prueba PISA (lectura, matemáticas, ciencias)
- 3. Estudiar preguntas de cierta área (lectura, matemáticas, ciencias)
- 4. Presentar un quiz (lectura, matemáticas, ciencias)
- 5. Reporte de calificaciones
- 6. Salir

Selecciona una opción:

7

¡ERROR! Elige una opción válida

MENU PRINCIPAL: elige un a de las siguientes opciones:

- 1. Alta de preguntas de prueba PISA (lectura, matemáticas, ciencias)
- 2. Actualizar preguntas de la prueba PISA (lectura, matemáticas, ciencias)
- 3. Estudiar preguntas de cierta área (lectura, matemáticas, ciencias)
- 4. Presentar un quiz (lectura, matemáticas, ciencias)
- 5. Reporte de calificaciones
- 6. Salir

Selecciona una opción:

PLAN DE PRUEBA SALIR

CASOS	DATOS DE ENTRADA	RESULTADO ESPERADO
1	No tiene	Imprime finalizar

Selecciona una opción:

6

Finalizar