



Test practic APD

Să se implementeze, folosind Java Threads, un program paralel cu P thread-uri, în care ultimele P-1 thread-uri realizează un job abstract (un *sleep* cu durata între 1 și 7 secunde, așa cum se va specifica mai jos), iar thread-ul 0 afișează mesajul "Thread-ul X a terminat" imediat ce fiecare dintre ele a terminat execuția job-ului abstract.

În urma compilării prin intermediul comenzii javac *.java, va rezulta un fișier numit *Testapd.class*, care va primi ca parametri valoarea lui P și durata de *sleep* (în secunde) a fiecăruia din ultimele P-1 thread-uri. Aveți mai jos trei exemple de rulare:

```
$ javac *.java
[...]

$ java Testapd 3 2 4
Thread-ul 1 a terminat
Thread-ul 2 a terminat

$ java Testapd 3 4 2
Thread-ul 2 a terminat
Thread-ul 1 a terminat

$ java Testapd 8 7 6 5 4 3 2 1
Thread-ul 7 a terminat
Thread-ul 6 a terminat
Thread-ul 5 a terminat
Thread-ul 4 a terminat
Thread-ul 3 a terminat
Thread-ul 2 a terminat
Thread-ul 2 a terminat
Thread-ul 1 a terminat
Thread-ul 1 a terminat
Thread-ul 1 a terminat
```

În primul exemplu de rulare de mai sus, se specifică faptul că vor fi trei thread-uri. Dintre acestea, thread-ul 1 va executa un job abstract (adică va face un *sleep*) de 2 secunde, iar thread-ul 2 va avea alocat un job de 4 secunde. În momentul în care thread-ul 1 termină de executat job-ul (adică la 2 secunde după pornirea sa), thread-ul 0 afișează mesajul "Thread-ul 1 a terminat". După încă aproximativ 2 secunde, thread-ul 2 termină și el execuția, moment în care thread-ul 0 afișează "Thread-ul 2 a terminat".

Atenție! Toate thread-urile trebuie pornite în același timp (într-o buclă comună). Doar thread-ul 0 are voie sa printeze. Programul submis nu trebuie să printeze altceva decât mesajele de tipul "Thread-ul X a terminat" (câte unul pe linie).

Se presupune că parametrii de intrare sunt corecți (atât ca număr și ordine, cât și ca valori). Valorile acceptate pentru P sunt 2 <= P <= 8, iar pentru durata unui job sunt între 1 și 7 secunde (inclusiv).

Trebuie să încărcați pe Moodle o arhivă care să conțină în rădăcină fișierele sursă și eventual un fișier README.

Atenție! Fișierul README este necesar doar în cazul în care considerați că este nevoie de explicații adiționale în legătura cu implementarea realizată.