

# Haskell CheatSheet

## Laborator 6

### Tipuri de bază

```
5      :: Int
'H'    :: Char
"Hello" :: String
True   :: Bool
False  :: Bool
```

### Determinarea tipului unei expresii

```
:t
> :t 42
42 :: Num a => a

a reprezintă o variabilă de tip, restrictionată la toate
tipurile numerice.

> :t 42.0
42 :: Fractional a => a
```

În acest exemplu, **a** este restrictionată la toate tipurile numerice fracționare (e.g. **Float**, **Double**).

### Constructorii liste

```
[]      (:) ..

[]      -- lista vida
(:)     -- operatorul de adaugare
-- la inceputul listei

1 : 3 : 5 : [] -- lista care contine 1, 3, 5
[1, 3, 5]     -- sintaxa echivalenta

[1:10]      -- lista care contine toate
-- numerele naturale de la 1 la 10
```

### Operatorii logici

```
not && ||

not True      False
not False     True
True || False True
True && False  False
```

### Operatorii pe liste

#### (++) head tail last init take drop

```
[1, 2] ++ [3, 4]      [1, 2, 3, 4]

head [1, 2, 3, 4]     1
tail [1, 2, 3, 4]     [2, 3, 4]

last [1, 2, 3, 4]     4
init [1, 2, 3, 4]     [1, 2, 3]

take 2 [1, 2, 3, 4]   [1, 2]
take 2 "HelloWorld"   "He"

drop 2 [1, 2, 3, 4]    [3, 4]

null []               True
null [1, 2, 3]        False
```

### Alte operații

#### length elem notElem reverse

```
length [1, 2, 3, 4]    4

elem 3 [1, 2, 3, 4]    True
elem 5 [1, 2, 3, 4]    False

notElem 3 [1, 2, 3, 4] False
notElem 5 [1, 2, 3, 4] True

reverse [1, 2, 3, 4]   [4, 3, 2, 1]
```

### Tupluri

Spre deosebire de liste, tuplurile au un număr fix de elemente, iar acestea pot avea tipuri diferite.

```
import Data.Tuple

("Hello", True) :: (String, Bool)
(1, 2, 3)       :: (Integer, Integer, Integer)

fst ("Hello", True)  "Hello"
snd ("Hello", True)  True
swap ("Hello", True) (True, "Hello")
```

### Funcții anonime (lambda)

#### \arg1 arg2 → corp

```
\x -> x      functia identitate
(\x y -> x + y) 1 2    3
let f = \x y -> x + y  legare la un nume
(f 1 2)       3
```

### Definire funcții

```
-- if .. then .. else
factorial x =
    if x < 1 then 1 else x * factorial (x - 1)

-- guards
factorial x
    | x < 1 = 1
    | otherwise = x * factorial (x - 1)

-- case .. of
factorial x = case x < 1 of
    True  -> 1
    _     -> x * factorial (x - 1)

-- pattern matching
factorial 0 = 1
factorial x = x * factorial (x - 1)
```

### Curry

În Haskell funcțiile sunt, by default, în forma curry.

```
:t (+)
(+) :: Num a => a -> a -> a

:t (+ 1)
(+ 1) :: Num a => a -> a
```

### Funcționale uzuale

#### map filter foldl foldr zip zipWith

```
map      :: (a -> b) -> [a] -> [b]
filter   :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
foldl    :: (a -> b -> a) -> a -> [b] -> a
zip      :: [a] -> [b] -> [(a, b)]
zipWith  :: (a -> b -> c) -> [a] -> [b] -> [c]

map (+ 2) [1, 2, 3]      [3, 4, 5]

filter odd [1, 2, 3, 4]  [1, 3]

foldl (+) 0 [1, 2, 3, 4] 10
foldl (-) 0 [1, 2]       -3    (0 - 1) - 2
foldr (-) 0 [1, 2]       -1    1 - (2 - 0)

zip [1, 2] [3, 4]        [(1, 3), (2, 4)]
zipWith (+) [1, 2] [3, 4] [4, 6]
```

## Sintaxa Let

```
let id1 = expr1
    id2 = expr2
    ...
    idn = expr3
in expr
```

Exemplu:

```
g = let x = y + 1
      y = 2
      (z, t) = (2, 5)
      f n = n * y
in (x + y, f 3, z + t)
```

Observație: Let este o **expresie**, o putem folosi în orice context în care putem folosi expresii.

Domeniul de vizibilitate al definițiilor locale este întreaga clauza let. (e.g. putem să li includem pe 'y' în definiția lui 'x', deși 'y' este definit ulterior. Cele două definiții nu sunt vizibile în afara clauzei let).

## Sintaxa Where

```
def = expr
where
  id1 = val1
  id2 = val2
  ...
  idn = valn
```

Exemple:

```
inRange :: Double -> Double -> String
inRange x max
  | f < low           = "Too_low!"
  | f >= low && f <= high = "In_range"
  | otherwise         = "Too_high!"
where
  f = x / max
  (low, high) = (0.5, 1.0)
```

```
-- with case
listType l = case l of
  [] -> msg "empty"
  [x] -> msg "singleton"
  _ -> msg "a_longer"
where
  msg ltype = ltype ++ "_list"
```

## Liste infinite

Putem exploata evaluarea leneșă a expresiilor în Haskell pentru a genera liste infinite. (un element nu este construit până când nu îl folosim efectiv).

Exemplu: definirea lazy a mulțimii tuturor numerelor naturale

```
naturals = iter 0
  where iter x = x : iter (x + 1)

-- Pentru a accesa elementele multimii putem
  folosi operatorii obisnuiti de la liste

> head naturals
0
> take 10 naturals
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
```

## Funcționale utile

**iterate, repeat, intersperse, zip, zipWith**

**iterate** generează o listă infinită prin aplicarea repetată a lui f: `iterate f x == [x, f x, f (f x), ...]`

Exemplu:

```
naturals = iterate (+ 1) 0
powsOfTwo = iterate (* 2) 1 -- [1, 2, 4, 8, ..]
```

```
repeat :: a -> [a]
> ones = repeat 1 -- [1, 1, 1, ..]
```

```
intersperse :: a -> [a] -> [a]
> intersperse ',' "abcde" -- "a,b,c,d,e"
```

```
zip :: [a] -> [b] -> [(a, b)]
zip naturals ["w", "o", "r", "d"]
-- [(0, "w"), (1, "o"), (2, "r"), (3, "d")]
```

```
zipWith :: (a -> b -> c) -> [a] -> [b] -> [c]
```

```
evens = zipWith (+) naturals naturals
-- [2, 4, 6, ..]
```

```
fibonacci = 1 : 1 : zipWith (+) fibonacci (tail fibonacci)
-- sirul lui Fibonacci
```

```
concat :: [[a]] -> [a]
> concat ["Hello", "World", "!"]
"HelloWorld!"
```

## Operatorul '\$'

În anumite situații, putem omite parantezele folosind '\$'.

```
> length (tail (zip [1,2,3,4] ("abc" ++ "d")))
-- este echivalent cu
> length $ tail $ zip [1,2,3,4] $ "abc" ++ "d"
```

## Operatorul de compunere a funcțiilor '.'

$(f \circ g)(x)$  – echivalenta cu `f(g(x))`

```
> let f = (+ 1) . (* 2)
> map f [1, 2, 3]
[3, 5, 7]
```

```
> length . tail . zip [1,2,3,4] $ "abc" ++ "d"
3
```

## List comprehensions

Cu ajutorul list comprehensions, putem genera liste pe baza altor liste, construite pe baza unor modele și a unor condiții.

```
[x | x <- [1..5]] -- [1, 2, 3, 4, 5]
```

```
[x + 2 | x <- [1..5]] -- [3, 4, 5, 6, 7]
```

```
[x | x <- [1..10], x `mod` 2 == 0] -- [2,4,6,8,10]
```

```
[(x, y) | x <- [1..4], y <- [10..12]]
-- aici se va construi o lista de perechi -
  [(1,10), (1,11), (1,12), (2,10), (2,11), (2,12),
   (3,10), (3,11), (3,12), (4,10), (4,11), (4,12)]
```