



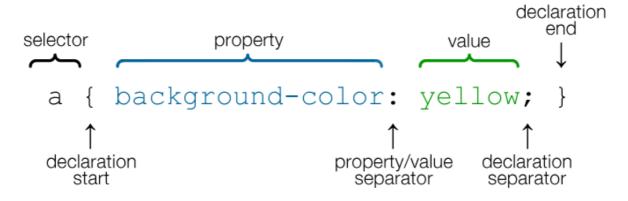
## ¿Qué es CSS?

- CSS es un lenguaje de hojas de estilo creado para controlar el aspecto o presentación de los documentos definidos con HTML y XHTML.
- CSS significa Cascading Style Sheets (hojas de estilo en cascada).
- Los estilos definen como mostrar los elementos HTML/XHTML.
- CSS permite separar los contenidos de la página y su aspecto o presentación.

### Reglas de estilo en CSS

- Las hojas de estilo consisten en una o más reglas que describen como debería mostrarse un elemento.
- Una regla CSS es cada uno de los estilos que componen una hoja de estilos CSS.
- Una regla CSS tiene dos partes principales: un selector y una o más declaraciones (bloque de declaración).
  - El **selector** indica el elemento o elementos a los que se les aplica la regla CSS.
  - Cada declaración consta de una propiedad y un valor.
    - Cada propiedad permite modificar el aspecto de una característica del elemento.
    - . Cada propiedad tiene un valor.

## Regla CSS



- •Selector indica el elemento o elementos a los que les aplica las declaraciones.
- Cada declaración consta de una propiedad y un valor.
- •Cada propiedad permite cambiar el aspecto de una característica del elemento.
- Cada propiedad tiene un valor.

### Regla CSS

```
(style type="text/css")
elector Declaración
                                  Declaración
                                                            Declaración
                                                                                       Regla
       hl { color: red; font-family: Arial; font-size: large; }
Declaración Declaración Declaración
                                                            Declaración
Selector
       p { color: gray; font-family: Verdana; font-size: medium; }
                               Propiedad
  </style>
    10
```

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web

LENGUAJE DE MARCAS (1º Curso)

## Especificación oficial de CSS

•Especificación oficial de CSS 2.1

https://www.w3.org/TR/CSS2/

- El organismo W3C trabaja en la elaboración de la próxima versión de CSS, conocida como CSS3.
- •Puedes consultar el estado actual de cada componente de CSS 3 en w3.org/Style/CSS/current-work.
- Para efectuar la validación:

https://jigsaw.w3.org/css-validator/

http://www.css-validator.org/validator.html.es

## Definir CSS en un archivo externo

- -Las reglas CSS se incluyen en un archivo de tipo CSS que las páginas HTML enlazan mediante la etiqueta <link>.
- -Un archivo CSS es un archivo de texto cuya extensión es .css
- La etiqueta **<link>** incluye cuatro atributos cuando se enlaza un archivo CSS.
  - -rel="stylesheet"
  - -href="URL del archivo CSS"
  - -media="medio en el que se van a aplicar los estilos"
    - •all (todos), screen (pantalla), print (impresora), handheld (dispositivos de mano), braille, embosed, projection, speech, tty, tv.
- -Ideal para cuando las reglas se aplican a muchas páginas.
- -En lugar de la etiqueta <link> se puede utilizar la etiqueta <style> junto con la regla @import.
  - @import url("estilos.css") screen; o bien
    - @ import "estilos.css";

### ¿Cómo incluir CSS en un documento HTML?

Se puede definir en:

- (EXTERNAL) un archivo externo (extensión .CSS)
- Un archivo HTML
  - ☐ (INTERNAL) Interno en la cabecera HTML (head)
  - ☐ (INLINE) En el cuerpo del documento HTML (body)

## Estilos en línea (Inline)

- Son aplicados directamente en HTML usando el atributo style.
- Es la peor de las opciones y la menos utilizada.
- Se pierde la ventaja de las hojas de estilos, ya que mezcla el contenido con la presentación.
- Solo se usa en determinadas situaciones para incluir un estilo en un elemento concreto.

El siguiente párrafo es texto es de color azul

Texto

### Estilos Internos (Internal)

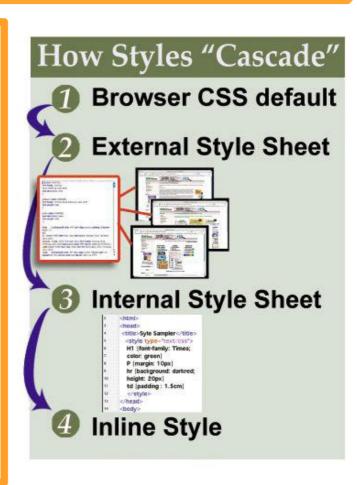
- Son especificados entre las etiquetas <head></head>
- Se emplea cuando se definen pocas reglas o cuando se quieren incluir estilos específicos en una determinada página.

## Estilos Externos (External)

- Los estilos son especificados en un fichero CSS y es incluido dentro del documento HTML donde se aplican dichos estilos.
- •Ideal cuando se usan reglas que se aplican a muchas páginas.
- •Etiqueta <u>link</u>

#### Orden CSS en cascada

- 1)Browser por defecto
- 2)Hoja de estilo externa
- 3)Estilos internos
- 4)Estilos en linea
- 5)Por lo tanto la prioridad más alta son los estilos en línea, significa que sobreescribe los estilos internos, externos y por defecto. Y así sucesivamente.



#### Selectores

- •Una regla CSS tiene dos partes principales: un selector y una o más declaraciones (bloque declaración).
- •Existen diferentes tipos de selectores:
  - -Selector de tipo o etiqueta
  - -Selector de grupo. Por ej.: h1, h2, h3 { font-size:12px; }
  - -Selector de clase
  - -Selector Id
  - -Selector universal

### <u>Selectores</u>

#### Relación entre selectores

- •Descendiente ( elemento1 elemento2).- Todos los elemento2 dentro de elemento1.
- •Hijo (elemento1 > elemento2).- Selecciona todos los elemento2 donde el padre es el elemento1.
- •Hermanos adyacentes (element1 + element2). Selecciona todos los elemento element2 está inmediantamente después de element1
- •Hermano general (element1 ~ element2) Selecciona todos los element2 que son precedidos por element1.

#### Comentarios en CSS

Un comentario comienza por /\* y termina con \*/

/\* Una línea simple de comentario \*/

/\* Dos líneas de

comentario \*/

#### Selector universal

```
-Se utiliza para seleccionar todos los elementos de la página.
```

-Se indica mediante un \*

```
*{propiedad:valor; propiedad:valor;...}
```

Ejemplo.:

\* {font: 10px Arial;}

## Selector tipo o etiqueta

- •Selecciona todos los elementos de la página cuya etiqueta HTML coincida con el valor del selector.
- Se indica el nombre de una etiqueta HTML

 Selector múltiple nos permite agrupar reglas individuales en una sola regla. Se incluye la lista de selectores separados por comas:

#### Selector descendiente

•Selecciona los elementos que se encuentran dentro de otros elementos

elemento1 elemento2 ... elementoN {propiedad:valor;}

•Ejemplo.:

```
p strong {color:green;}
p em {color:blue;}
```

#### Selector de clase

- •Selecciona todos los elementos cuyo atributo class sea igual al indicado.
- •Un selector de clase puede ser usado para identificar a mas de un elemento.
- Se indica mediante un punto seguido del valor del atributo class

destacado {color:orange;}

En HTML tenemos:

Texto de color rojo

#### Selector ID

- Sirve para aplicar estilos a un solo elemento de la página.
- Selecciona el elemento de la página a través de su atributo id
- Se indica mediante el símbolo almohadillo seguido del valor del atributo id.

#naranja{color:orange;}

Texto de color naranja



### Combinación de selectores básicos

CSS permite la combinación de uno o más selectores para restringir el alcance de las reglas CSS. Por ejemplo:

a) En rojo los elementos de tipo <a> que se encuentren dentro de cualquier elemento que, a su vez, se encuentre dentro de un elemento de tipo

b) En rojo los elemento de tipo con el atributo class igual destacado

```
p.destacado {color:red;}
```

### Combinación de selectores básicos

En rojo los elementos de tipo con el atributo id igual a destacado. Aplicable para una hoja de estilos que se aplica en varias páginas:

```
p#destacado {color:red; }
```

En rojo los elementos con el atributo id igual a destacado que estén dentro de un elemento de tipo .

```
p #destacado {color:red; }
```

### Pseudo-elementos

Se utilizan para añadir efectos especiales a partes de los elementos.

first-line Se utiliza para agregar un estilo especial a la primera línea de un texto.

p:first-line{text-transform:uppercase;}

**: first-letter** Se utiliza para agregar un estilo especial a la primera letra de un texto.

p:first-letter{text-transform:uppercase;}

**: before (antes) o : after (después)** Se utiliza en combinación con la propiedad **content** de CSS para añadir contenidos antes o después del contenido original de un elemento.

h1:before {content: url(../media/images/imagen.gif);}

h2:before{content: "Capítulo -";}

p:after{content:"."}

### Pseudo-elementos

:not(selector) Selecciona todos los elementos que no es el selector.
:not(p)

:nth-child(n). Coincide con uno o más elementos en función de la posición entre un grupo de hermanos.

### Pseudo-elementos

*nth-last-child(n)* selecciona uno o más elementos en función de su posición entre un grupo de hermanos, contando desde el final.

:nth-last-of-type(n) representa el último elemento de su tipo entre un grupo de elementos hermanos.

root se corresponde con el elemento <a href="html">html</a>

### Pseudo-clases

- Se usan para añadir efectos especiales a algunos selectores en función de su estado o uso del elemento.
- Las pseudoclases son generalmente dinámicas, en el sentido de que un elemento puede adquirir o perder una pseudoclase mientras un usuario interactúa con el documento.

#### Pseudo-clases de enlaces

```
:hover /*ratón sobre el enlace*/
```

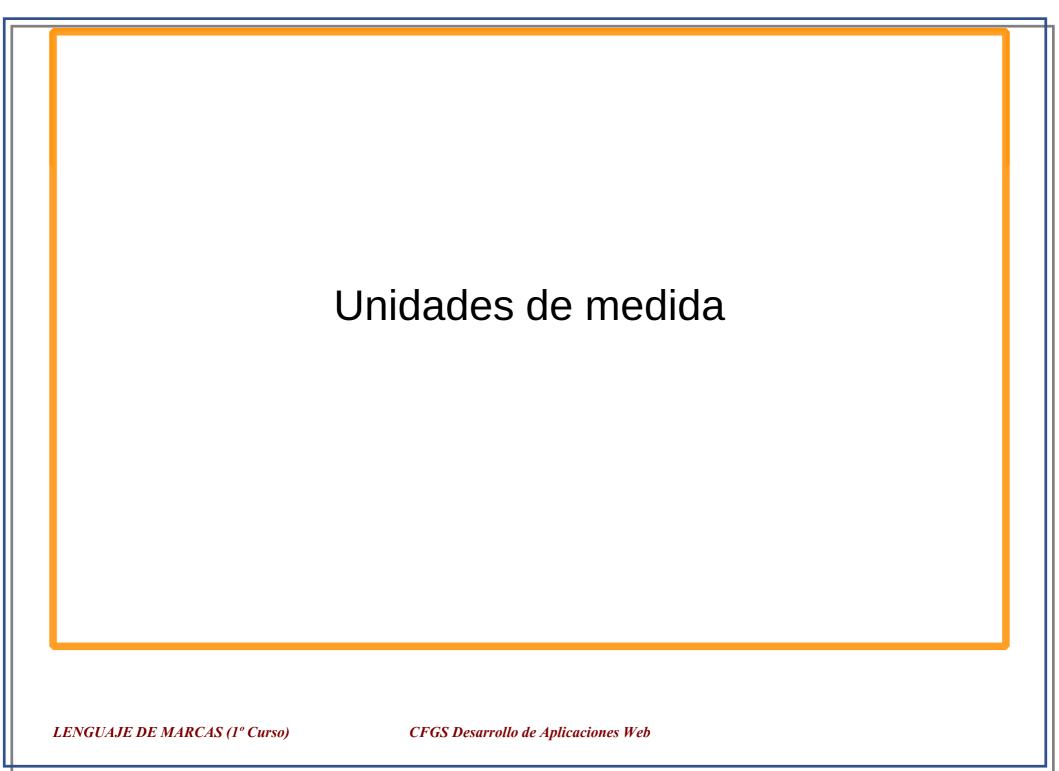
:active /\*enlace activo o seleccionado\*/

:link /\*enlace no visitado\*/

:visited /\*enlace visited\*/

Pseudo-clase: focus (cuando tiene el foco)

:hover



#### Unidades de medida absolutas

Las unidades absolutas definen las medidas de forma completa, ya que sus valores reales no se calculan a partir de otro valor de referencia, sino que son directamente los valores indicados.

- in, del inglés "inches", pulgadas (1 pulgada son 2.54 centímetros)
- cm, centímetros
- •mm, milímetros
- •pt, puntos (1 punto equivale a 1 pulgada/72, es decir, unos 0.35 milímetros)
- •pc, picas (1 pica equivale a 12 puntos, es decir, unos 4.23 milímetros)
- px, pixeles son relativo al tamaño de la ventana del dispositivo.

#### Unidades de medida absolutas

```
1 body { margin: 0.5in; }
2 h1 { line-height: 2cm; }
3 p { word-spacing: 4mm; }
4 a { font-size: 12pt }
5 span { font-size: 1pc }
```

#### Unidades de medidas relativas

– em	relativa respecto del tamaño de fuente empleado.
– ex	relativa respecto de la altura de la fuente actual
– rem	relativa respecto al tamaño de fuente del elemento root
- rw	relativo al 1% de la anchura de la ventana.
– vh	relativo al 1% de la altura de la ventana
– vmin gráfica	relativo al 1% de la dimensión más pequeña de la ventana
– vmax – %	relativo al 1% de la dimensión más grande de la ventana gráfica relativo al elemento padre

- Las medidas relativas no se heredan directamente, sino que se heredan sus valores reales calculados.
- En general utilizar unidades relativas antes que unidades absolutas.

```
<style type="text/css">
   h1 { font-size: 2em; color: blue; }
   h2 { font-size: 4ex; color: green; }
   h3 { font-size: 30px; color: yellow; }
   h4 { font-size: 2ex; color: red; }
</style>
```

Unidades de medida relativa (font-size: 2em)

Unidades de medida relativa (font-size: 4ex)

Unidades de medida relativa (font-size: 30px)

Unidades de medida relativa (font-size: 0.8em)

### Porcentajes

- •CSS define otra unidad de medida relativa basada en los porcentajes.
- •Un porcentaje esta formado por un valor numérico seguido del símbolo %.
- Siempre está referenciado a otra medida.
- Los porcentajes se pueden utilizar para establecer el valor del tamaño de letra de los elementos o para establecer la anchura de los elementos.

```
<style type="text/css">
   h1 { font-size: 200%; color: blue; }
   h2 { font-size: 150%; color: green; }
   h3 { font-size: 75%; color: yellow; }
   h4 { font-size: 50%; color: red; }
</style>
```

# Unidades de medida. Porcentajes (font-size: 200%)

Unidades de medida. Porcentajes (font-size: 150%)

Unidades de medida. Porcentajes (font-size: 75%)

Unidades de medida. Porcentajes (font-size: 50%)