

HTML



MAPAS de IMAGEN
& otras tag

Mapas de imagen

Los mapas de imagen proporcionan una manera de asociar determinadas áreas de una imagen con acciones.

Insertar la imagen mediante la etiqueta **** con el atributo **usemap**.

```

```



<map> & <área>

- Crear el mapa mediante las etiquetas **<map>** y **<area >**
- La etiqueta **<map>** tendrá el atributo **name**.
- La etiqueta **<map>** contendrá una o varias etiquetas **<area >**.
- La etiqueta **<area>** nos permitirá especificar regiones en el mapa.

Atributos de la etiqueta **<area >**

- **href** URL a la que se accede al pinchar sobre el área
- **shape** Tipo de área (default, **rect**, **circle**, **poly**)
- **coords** Lista de números separados por comas que representan las coordenadas del área.
 - Rectangular (rect): x1,y1,x2,y2.
 - Circular (circle): x1,y1,r.
 - Poligonal (poly): x1,y1,x2,y2,x3,y3,...,xn,yn

<area shape="rect" coords="...">

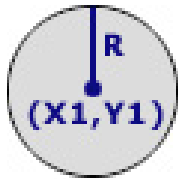
nombradas áreas coordinadas en nuestro dibujo, el área tendría la siguiente

```
<area shape="RECT" coords="X1,Y1,X2,Y2" href="#">
```



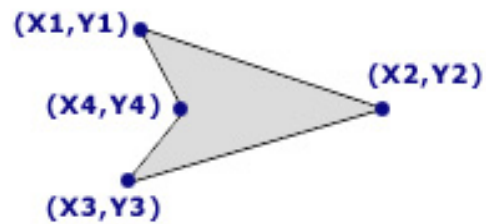
<area shape="circle" coords="...">

```
<area shape="CIRCLE" coords="X1,Y1,R" href="#">
```



<area shape="poly" coords="...">

```
<area shape="POLY" coords=" X1,Y1, X2,Y2, X3,Y3, X4,Y4" href="#">
```



Ejemplo 1

<!-- Insertar una imagen asociada al mapa planetmap -->

<!-- creación del mapa planetmap-->

<map name="planetmap">

<area shape="rect" coords="0,0,82,126" href="sol.htm" alt="Sol">

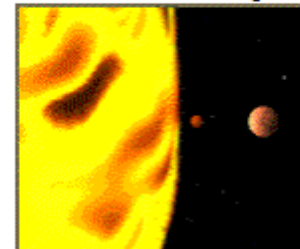
<area shape="circle" coords="90,58,3" href="mercurio.htm" alt="Mercurio">

<area shape="circle" coords="124,58,8" href="venus.htm" alt="Venus">

</map>

Los planetas

Pulsa clic en cada planeta



Ejemplo 2

```
<!--Insertar una imagen asociada al mapa planetmap-->
<figure>
  <figcaption>Pulsa clic sobre un objeto</figcaption>

  
</figure>

<map name="workmap">
  <area shape="rect" coords="32,42,275,348" alt="Computer" href="pc.htm">
  <area shape="rect" coords="278,172,334,247" alt="SmartPhone" href="phone.htm">
  <area shape="circle" coords="342,293,20" alt="Coffe" href="cafe.htm">
</map>
```

Pulsa clic sobre un objeto



Elemento picture

HTML Images

picture

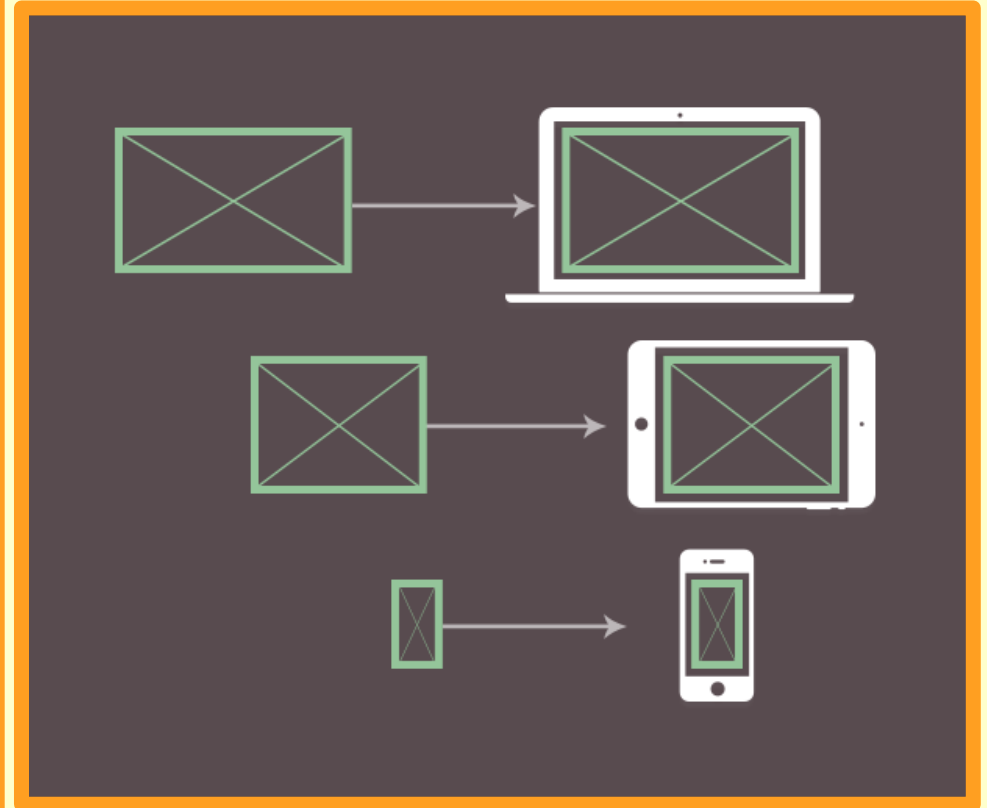
Elemento `<picture>` para agregar más flexibilidad cuando se especifican recursos `<image>`

Elemento `<picture>` contiene elementos `<source>`, cada source hace referencia a diferentes imagenes.

El último elemento es `` hijo de `<picture>`, es usado por navegador si no soporta `<picture>`

picture

El navegador puede elegir la imagen que mejor se adapte a la vista y/o dispositivo actual.



¿Cómo funciona el elemento `<picture>`?

1. Abre y cierra la etiqueta `<picture>` y `</picture>`
2. Entre ambas tarjetas crea el elemento `<source>`
3. Agrega un atributo `media` que contenga tu query como alto de ventana, ancho, orientación,...
4. Agrega diferentes nombres de archivos `srcset`
5. Agrega un elemento `` como imagen por defecto

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

</head>

<body>

<picture>

  <source media="(min-width: 650px)" srcset="img_food.jpg">

  <source media="(min-width: 465px)" srcset="img_car.jpg">

</picture>

</body>

</html>
```