

HTML



Criterios de calificación

- Se ha analizado la estructura de un documento HTML e identificado las secciones que lo componen.
- Se ha reconocido la funcionalidad de las principales etiquetas y atributos del lenguaje HTML.
- Se han establecido las semejanzas y diferencias entre los lenguajes HTML y XHTML.
- Se ha reconocido la utilidad de XHTML en los sistemas de gestión de información.
- Se han utilizado herramientas en la creación documentos Web.

Contenidos

- HTML y XHTML. Lenguajes para la Web.
- Estructura de un documento HTML.
- Sintaxis de las etiquetas y atributos de HTML.
- Etiquetas HTML
- Herramientas de diseño web
- Hoja de estilos CSS

¿Qué es HTML?

- HTML es un lenguaje para describir páginas web.
- HTML significa HiperText Markup Language (lenguaje de marcado de hipertexto).
- HTML no es un lenguaje de programación, es un lenguaje de marcas.
- HTML utiliza etiquetas para describir páginas web

Etiquetas HTML

- Palabras clave encerradas entre `<` y `>`
- Las etiquetas aparecen en parejas, una de apertura y otra de cierre. `<html>` `</html>`

Documentos HTML

- También llamados páginas web.
- Contienen etiquetas HTML y texto plano.
- Describen páginas web.
- El navegador interpretará las etiquetas del documento y lo mostrará como página web.

Especificación oficial

HTML 4.01 <http://www.w3.org/TR/html401/>

HTML 5 <https://www.w3.org/TR/html5/>

XHTML™ 1.0 The Extensible HyperText Markup Language

XHTML 1.0 <http://www.w3.org/TR/xhtml1/>

¿Qué es HTML5?

- Estándar que une tres tecnologías:
 - **HTML** → Lenguaje de etiquetas. Estructura
 - **CSS** → Apariencia
 - **JavaScript** → Lenguaje de programación. Interactividad & Animación

Tecnología que soporta HTML5

- Formularios HTML5
- MathML (integrar formulas matemáticas)
- Sin conexión y almacenamiento: caché de la aplicación, bases de datos,...
- Multimedia: audio y video, API de la cámara,...
- Conectividad: WebSockets (abrir canales full duplex con otras aplicaciones), WebRTC (Web Real-Time Communication), ...
- 3D, gráficos y efectos: canvas, API de texto, WebGL (representacion 2D y 3D) y SVG (imágenes vectoriales).

Navegadores

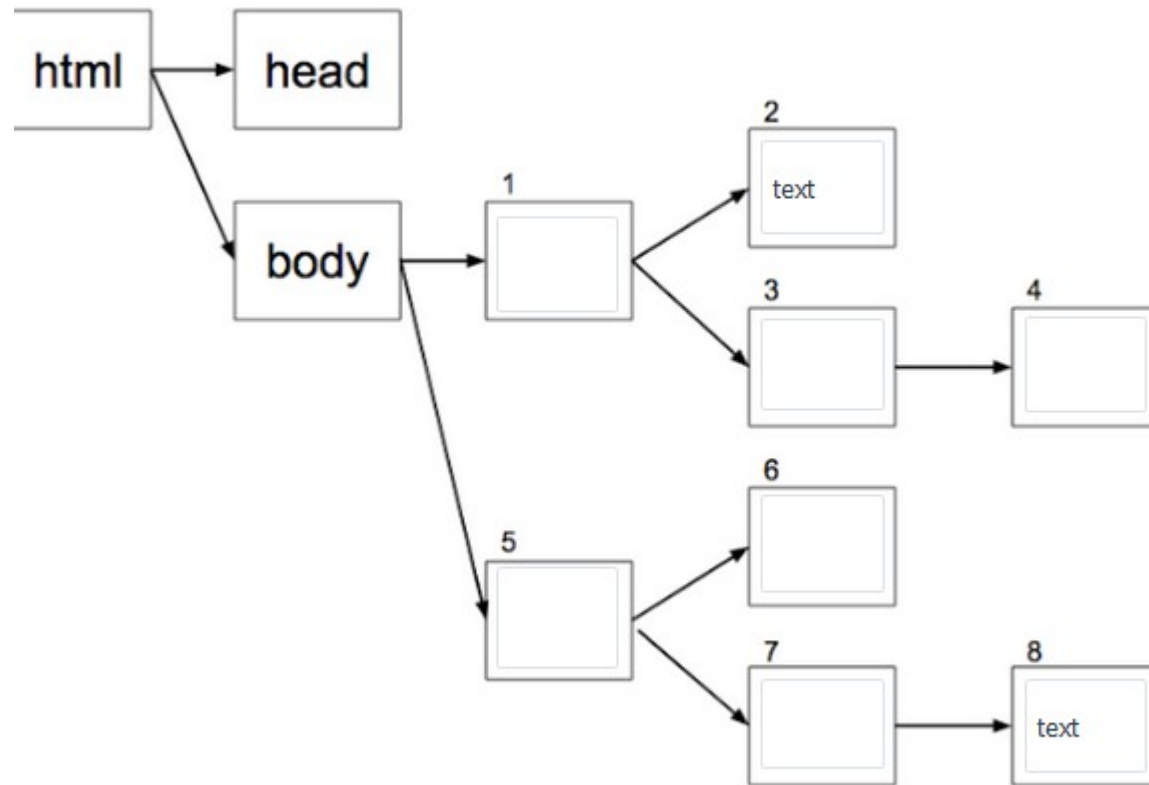
- Para interpretar correctamente HTML5 se recomienda las versiones más reciente de los navegadores.

IE	Edge	Firefox	Chrome	Safari	Opera	iOS Safari	Opera Mini
6	12	2	4	3.1	10.0-10.1	3.2	all
7	13	3	5	3.2	11.5	4.0-4.1	Android Browser
8	14	3.5	6	4	12.1	4.2-4.3	
9	15	3.6	7	5	15	5.0-5.1	2.1
10	16	4	8	5.1	16	6.0-6.1	2.2
11		5	9	6	17	7.0-7.1	2.3
		6	10	6.1	18	8	3
		7	11	7	19	8.1-8.4	4
		8	12	7.1	20	9.0-9.2	4.1
		9	13	8	21	9.3	4.2-4.3
		10	14	9	22	10.0-10.2	4.4
		11	15	9.1	23	10.3	4.4.3-4.4.4
		12	16	10	24	11	56
		13	17	10.1	25		Blackberry Browser
		14	18	11	26		7
		15	19	TP	27		10
		16	20		28	Opera Mobile	Chrome for Android
		17	21		29	12	61
		18	22		30	12.1	Firefox for Android
		19	23		31	37	55
		20	24		32		UC Browser for Android
		21	25		33	IE Mobile	
		22	26		34	10	11.4
		23	27		35	11	Samsung Internet
		24	28		36		
		25	29		37		
		26	30		38		4

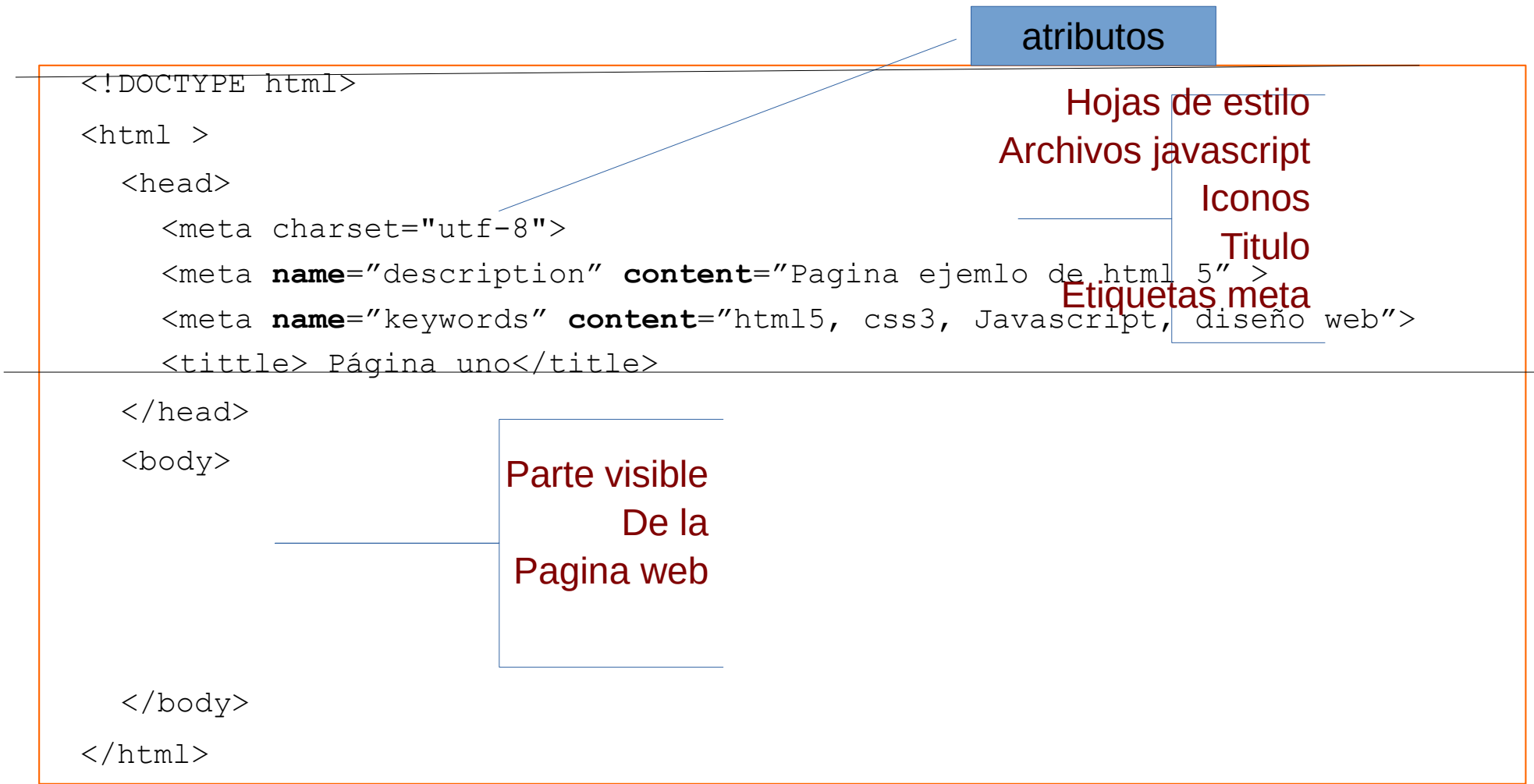
Compatibilidad entre navegadores

- Ofrece compatibilidad entre navegadores en Windows y Macintosh.
- Permite conocer el nivel de soporte de nuestro navegador y de otros. Comparación entre navegadores es más sencilla.

Explorando la web



Estructura de un documento HTML5



DOCTYPE

Declaración del tipo de documento

<!DOCTYPE html>

- Uso obligatorio
- No es una etiqueta HTML
- Indica el tipo de documento de la página
- Es una instrucción para el navegador web que le indica la versión de HTML que esta escrita la pagina.
- No esta basado en SGML, no hace referencia al DTD

<html>...</html>

- Elemento raíz del documento HTML
- Etiqueta obligatoria.
- Abre y cierra el documento. Es el contenedor de todos los elementos.

`<html Lang="es">`

- *El atributo lang especifica un código de lenguaje para el contenido de un elemento.*
- *Según ISO 639-1 en este [link](#) encontraremos los códigos de lenguaje*

<head>...</head>

- **Delimita la sección del encabezado del documento.**
- Puede contener: título, scripts, hojas de estilos, etiquetas meta, icono, ...

<title>...</title>

- Cambiar el valor del título
- Frase corta, descriptiva y coherente con la temática de tu web.
- Que aparezca correctamente indexada dentro de los buscadores
- Si abusas dentro del título de las palabras clave los buscadores penalizan dichas páginas.

<meta>...</meta>

Las etiquetas “**meta**” es *metainformación* sobre el documento name, content, charset,etc.

Por ejemplo:

```
<meta charset=UTF-8">
```

El atributo **charset** especifica la codificación de caracteres para el documento HTML.

<link> ..</link>

- Enlazar o incluir documentos adicionales como: hojas de estilos, javascript, etc.
- El atributo **rel** especifica la relación entre el documento actual y el documento enlazado.
- El atributo **href** indica donde se encuentra y el nombre del archivo.

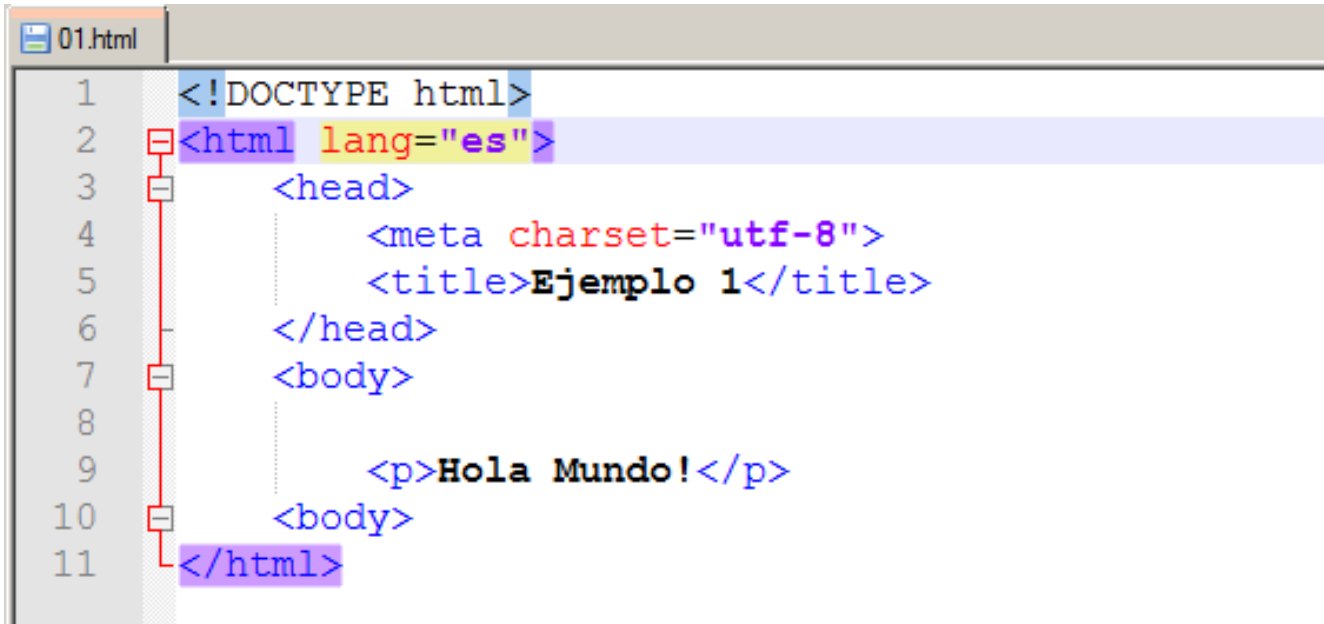
<link rel="stylesheet" href="URL" />

<body></body>

- Define el cuerpo del documento
- Elemento <body> contiene todo el contenido de un documento HTML, tales como texto, hipervínculos, imágenes, tablas, listas, etc.

<body> </body>

Ejemplo de página HTML5



```
01.html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3      <head>
4          <meta charset="utf-8">
5          <title>Ejemplo 1</title>
6      </head>
7      <body>
8          <p>Hola Mundo!</p>
9      </body>
10 </html>
```

<https://validator.w3.org/>

Document checking completed. No errors or warnings to show.

Sintaxis de las etiquetas HTML

- Las etiquetas se tienen que cerrar de acuerdo a como se abren.

CORRECTO `<p>Texto de prueba</p>`

INCORRECTO `<p>Texto de prueba</p>`

- La convención en HTML5 es usar minúsculas.
- El valor de los atributos siempre se encierra con comillas simples o dobles.
- Los atributos no se pueden abreviar.
- Existen etiquetas sin cierre

`<hr>`