

Práctica Enum jugadores

Hacer un programa con el que se puedan crear jugadores. Un jugador solo tendrá como atributos el nombre y Posicion, donde Posicion será un Enum.

El Enum Posicion tendrá 3 atributos, que serán un String con la posición del jugador, un int que será la energía de ataque y otro int que será la energía de defensa.

El Enum Posicion solo tendrá 3 valores posibles que serán DEL, MED y DEF. Las fuerzas de ataque y defensa serán (80,20) en el primero, (50,50) en el segundo y (20,80) en el tercero.

La clase Jugador tendrá dos constructores, uno en el que pida solamente en nombre del jugador y otro en el que pida el nombre del jugador y la posición.

En el Principal crear varios jugadores por código, unos solo con nombre y otros nombre y posición. Añadirlos a una colección tipo ArrayList.

Por último el programa se recorrerá la colección y dirá la posición de cada jugador (después de pulsar enter). A los jugadores que no tienen posición asignada obtendrá una aleatoria de las 3 posibles y dirá cuál es está así como las energías.

Saldrá algo similar a esto:

Pulsa enter para obtener la posición de Pepe

Posicion de Pepe: Delantero
Fuerza defensiva 20
Fuerza de ataque 80

Pulsa enter para obtener la posición de Roberto

Roberto ya tiene posición y es Defensa

Pulsa enter para obtener la posición de Juan

Posicion de Juan: Defensa
Fuerza defensiva 80
Fuerza de ataque 20

Pulsa enter para obtener la posición de Alfonso