

Práctica opcional excepciones

Crear el siguiente menú:

MENU

- 1.- Creación array unidimensional
- 2.- Obtener raíz cuadrada de double

Elige una opción (1-2)

Opción 1 del menú Principal:

La realizaremos sin apoyarnos en ningún tipo de clase. Esta opción llevará a otro submenú, que será:

- 1.- Introducir longitud del array
- 2.- Obtener valores aleatorios alrededor de un índice

Al elegir la opción 1 pedirá un número entre 5 y 10 (incluidos) y creará un array de enteros de esta longitud (relleno con valores aleatorios entre 0 y 9 (incluidos). Se mostrará el array obtenido.

La opción 2 solo dejará seleccionarla si se ha elegido ya la opción 1, si no ha sido así lo indicará. A la opción 2 se le pasará por parámetros el array obtenido en la opción 1.

Entonces pedirá introducir un numero entre la posición 0 y length-1 del array. Si se introduce una posición fuera de ese rango lo dirá.

Se obtendrá un número aleatorio en el margen [posición introducida-2, posición introducida+2]. Sin comprobar si la posición existe dentro del array o no mostrará el valor de la posición del array obtenida. Si no existe esa posición mostrará el error correspondiente al saltar la excepción.

Opción 2 del menú Principal:

Pedirá introducir un número que puede ser con decimales y se obtendrá la raíz cuadrada de ese número con una precisión de 3 decimales. Si se introduce algo diferente a un número lo indicará.