

Entrega y solución de ejercicios: Introducción y Fundamentos R

Ejercicio 1: Variables y Tipos de Datos

- **Enunciado:** Define una variable llamada `numero` con el valor 10 y otra llamada `nombre` con tu nombre.
- **Solución:**

```
numero <- 10  
nombre <- "TuNombre"
```

Ejercicio 2: Funciones `class` e `is.numeric`

- **Enunciado:** Utiliza las funciones `class` e `is.numeric` para determinar el tipo de dato de `numero`.
- **Solución:**

```
tipo_numero <- class(numero)  
es_numerico <- is.numeric(numero)
```

Ejercicio 3: Operaciones Aritméticas

- **Enunciado:** Realiza una operación aritmética que sume `numero` y el doble de `numero`.
- **Solución:**

```
resultado_suma <- numero + (2 * numero)
```

Ejercicio 4: Vectores y Listas

- **Enunciado:** Crea un vector llamado `edades` con las edades de tres personas y una lista llamada `informacion` con el nombre y la edad de una persona.

- **Solución:**

```
edades <- c(25, 30, 22)
informacion <- list(nombre = "Persona1", edad = 25)
```

Ejercicio 5: Funciones `is.character` e `is.logical`

- **Enunciado:** Verifica si `nombre` es de tipo carácter y si `es_numerico` es de tipo lógico.
- **Solución:**

```
es_caracter <- is.character(nombre)
es_logico <- is.logical(es_numerico)
```

Ejercicio 6: Operaciones Lógicas

- **Enunciado:** Crea una variable llamada `mayor_de_edad` que sea `TRUE` si la edad de la primera persona en `edades` es mayor o igual a 18.
- **Solución:**

```
mayor_de_edad <- edades[1] >= 18
```

Ejercicio 7: Comparaciones de Vectores

- **Enunciado:** Utiliza el operador `%in%` para verificar si el valor 30 está presente en el vector `edades`.
- **Solución:**

```
esta_presente <- 30 %in% edades
```

Ejercicio 8: Operadores de Comparación

- **Enunciado:** Compara si el doble de `numero` es mayor que `edades[3]`.
- **Solución:**

```
comparacion <- (2 * numero) > edades[3]
```

Ejercicio 9: Utilizar Operador Lógico

- **Enunciado:** Define dos variables lógicas, `condicion1` y `condicion2`, ambas con valor `TRUE`. Comprueba si ambas condiciones son verdaderas.
- **Solución:**

```
# Definir variables lógicas
condicion1 <- TRUE
condicion2 <- TRUE

# Operador lógico AND
resultado_and <- condicion1 & condicion2
print(resultado_and)
```

Ejercicio 10: Utilizar Operador Lógico

- **Enunciado:** Define una variable lógica, `verdadero`, con valor `TRUE`. Comprueba que su valor NO sea verdadero.
- **Solución:**

```
RCopy code
# Definir variable lógica
verdadero <- TRUE

# Operador lógico NOT
resultado_not <- !verdadero
print(resultado_not)
```