

Спецификација за семинарска задача по ЕМТ

Елена Божарова, 181053

Сценарио

Систем за купување на карти

Системот е систем за купување на карти за настани кои се случуваат и кои може онлајн да се нарачаат. Картите може да се однесуваат на било каков настан – Театар, Кино, Концерт, Настан и слично. Настаните кои се случуваат би се ажурирале редовно, со цел да може да се обезбеди присуство на истите. Корисниците може да ги филтрираат картите по настанот или локацијата на која се случуваат. За секој настан е опишано кога настанот се случува, на која локација и како може да се дојде до таму, односно за секој настан е прикажана и точната адреса на која се случува. Картите може да се платат онлајн и да се добие потврда или да се резервираат и платат од одредено продажно место. Во апликацијата нема потреба корисникот да е регистриран со цел да може да ја користи. Тој може да нарача карта со едноставен клик на копче нарачај, и внесување на информации за плаќање. За картите може да има и посебни понуди и соодветно цените да варираат. Настаните може да имаат промотивни цени кои важат на почетокот, а потоа да им се промени цената. Соодветно ќе биде прикажано до кога трае промотивната цена на картата за настанот.

Идентификување на ентитети

Ентитети: Настан, Карта, Нарачка, Организатор

Помеѓу ентитетите Настан и Организатор, ќе има врска М-Н односно ,сите организатори може да организираат многу настани. Додека еден настан може да биде од повеќе организатори. Помеѓу ентитетот Настан и Карта нема да има врска бидејќи сметам дека ќе припаѓаат во различни ограничени контексти. Ентитетот Карта означува една нарачана карта за даден настан. Таа е Many To One врска со ентитетот нарачка, една нарачка може да се состои од повеќе купени карти.

Класи

1. Organiser

attributes:

OrganiserId id

String name

String contactMail

int (year) founded

string companyWebsite

string or byte[] imageSrc

2. Event

EventId id

Money money

int sales

LocalDateTime startTime

LocalDateTime endTime

Date date

string adress

String location

enum type

String name

string or byte[] imgSrc

3. Ticket (Order item)

int price

int quantity

4. Order

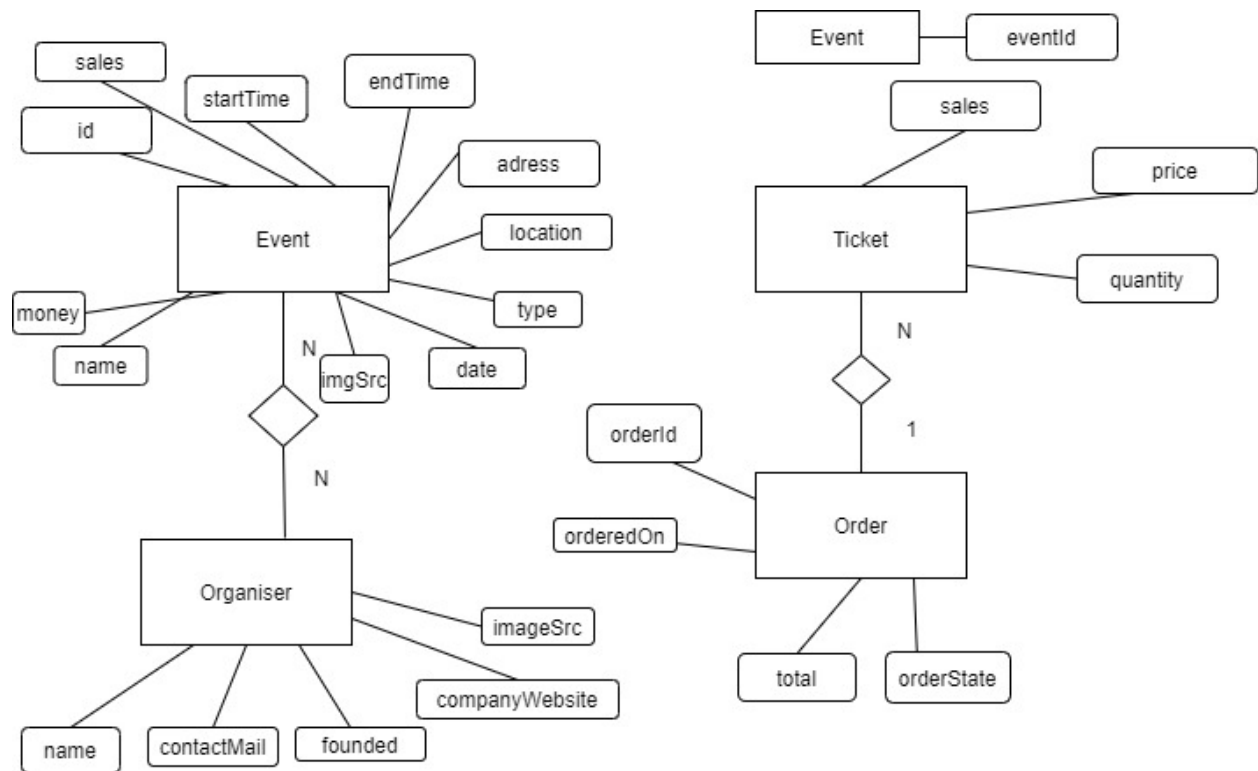
OrderId orderId

orderedOn: LocalDateTime

int total

enum orderState

EP дијаграм



Ограничени контексти

Агрегати

Во првиот ограничен контекст, агрегати се Event и Organiser.

Во вториот агрегати се Order и Ticket.

Aggregate Roots

Во првиот контекст, aggregate root е Event.

Во вториот контекст, aggregate root е Order

Бизнис правила

приказ на сумата за нарачка

Кога корисникот навигира на страната и избира дека сака да купи карта за даден Event, истиот може да додава карти за различни настани и во различа количина. Променливата total во класата Order е вкупната сума која треба да се плати за нарачката. Истата мора да се апдејтира веднаш по додавање на нова ставка.

Бришење на ставка

Доколку корисникот се предомисли, може да ја намали количината на нарачани ставки или да ја откаже целосно нарачката.

додавање на настан од страна на организатор

Еден организатор може да додаде настан во било кое време и да ги внесе потребните информации за настанот како локацијата, датумот и слично.

Едитирање на настан

Организаторот може да едитира настан кој го додал. Корисниците секогаш гледаат ажурирана верзија, не смее да има доцнење.