

Zadání 2.

Struktura datum

- Unsigned short den; //celé kladné číslo
- Unsigned short mesic;
- Unsigned short rok;

Struktura student

- char *login; //pole znaků
- char *jmeno;
- char *prijmeni;

Struktura predmet

- char *nazev;
- unsigned int kod;

Struktura bunka

- struktura predmet *predmet; //odkaz na strukturu predmet
- char *den_v_tydnu;
- char *cas;

Struktura rozvrh

- struktura student *stud; //odkaz na strukturu student
- struktura *bunka[n]; // pole odkazu na strukturu buňka

Zadání 3.

Porovnání datumů

```
Vstup: datum1, datum2;
Jestli datum1.rok == datum2.rok
    Jestli datum1.mesic == datum2.mesic
        Jestli datum1.den == datum2.den
            Vrátit 0;
        Jestli datum1.den < datum2.den
            Vrátit -1;
        Jinak
            Vrátit 1;
    Jestli datum1.mesic < datum2.mesic
        Vrátit -1;
    Jinak
        Vrátit 1;
Jestli datum1.rok < datum2.rok
    Vrátit -1;
Jinak
    Vrátit 1;

Jestli datum1.den < datum2.den
    Vrátit -1;
Jinak
    Vrátit 1;
```

Zjištění, zda student má zapsaný dany předmět

```
Vstup: struktura rozvrh,      //podle mého návrhu struktura rozvrh zahrnuje strukturu student
      Předmět                //potřebujeme vedet co máme hledat
```

```
int i = 0;
Dokud (i < n){
    Jestli predmet == bunka[i].predmet.nazev
        Vrátit True;
    i = i + 1;
}
Vrátit False;
```

Počet dni mezi dvěma daty stejného měsíce

```
Vstup: datum1, datum2

Jestli (datum1.rok != datum2.rok) || (datum1.mesic != datum2.mesic)
    Vrátit -1;
Jestli datum1.den < datum2.den
    Vrátit (datum2.den – datum1.den);
Jinak
    Vrátit (datum1.den – datum2.den);
```