

Brno University of Technology
Faculty of Information technology



Rozšíření komfortní zony: Break yourself
Report z testování k projektu do předmětu ITU
FIT VUT v Brně, 2021
Název týmu: Tým xcaras00

Autoři:
Elena Carasec (xcaras00)
Bobrov Ivan (xbobro01)
Senichak Yahor (xsenic00)

Brno
Sunday 19th December, 2021

1 Report z testování

Testování aplikace probíhalo na studentech univerzit ve městě Brno. Každý člen týmu poprosil dvou známých provést v aplikaci určité kroky, které jsou přesněji popsány dál, a pozoroval je. Při testování jsme se inspirovali kroky, navrženými našimi konzultanty na cvičení.

1.1 Registrace

V tomto kroku jsme pozorovali, kolik času uživateli zabere registrace. V průměru bez vstupního testu tato činnost zabírá 20-30 sekund. Konzultantem bylo navrženo otestovat, jestli během 1-2 minut uživatel si vymyslí dostatečně silné heslo, ale kontrola složitostí hesel nebyla implementována, uživatel se může zaregistrovat i se slabým heslem.

1.2 Vstupní test

V tomto kroku jsme zjišťovali míru uživatelské přívětivosti vstupního testu. Jelikož vstupní test je implementován jako seznam jednoduchých otázek typu "do jaké míry souhlasíte" a pod každé z nich je slider, odrážející procent souhlasu s tvrzením, v průměru každému uživateli tento krok trval 1,5 až 2 minuty. Jednomu z uživatelů se zdálo, že by bylo lepší, pokud bychom explicitně uvedli procenty na slideru.

1.3 Nastavení

Dle testu, navrženého jedním z konzultantů, následujícím krokem je pozorovat, kolik času uživatel stráví v nastaveních a následujícího rozhovoru s uživatelem, co by se dalo vylepšit. Tento krok uživatelům zabíral kolem dvou minut. Co se týče zajímavé zpětné vazby, uživatele by uvítali možnost výběru země původu pomocí vstupu z klávesnice jako doplněk ke posuvníku.

1.4 Výběr zadání a označení jako vyplněné

Cílem tohoto kroku je zaměřit, kolik času uživatel potřebuje k potvrzení dokončení úlohy. Při tomto testování minimální pozorovaný čas byl 10 sekund, pokud uživatel vybíral náhodný nevyplněný úkol, maximální čas byl 5 minut, když uživatel opravdu si vybral úkol, který se mu líbil a vyplnil ho a potom označil jako vyplněný. Z komentářů uživatelů jsme zjistili, že oni by uvítali možnost seřazení úkolů podle kategorie, podle abecedy, podle vyplněnosti a podle počtu XP.

2 Závěr

Podle provedeného testování můžeme říct, že přestože naše aplikace nesplňuje všechny požadavky uživatelů, má funkční stav a krásné grafické rozhraní. Samozřejmě je několik bodů nad kterými ještě musíme pracovat abychom vydali náš produkt do světa, ale zatím uživatelé byli s ním spokojení.