#### ITU cvičení testování

Autor: Elena Carasec (xcaras00)

Můj expert-klient: Dmitrii Kozhevnikov (xkozhe00)

Role: Klient.

"Rozšireni komfortní zony"

Typický uživatel: Studenti univerzit, žáci ve věku 16-25 Uživatelé potřebují najít způsob si socializovat a rozšířit svoji komfortní zónu. Uživatel by měl možnost dostávat různé výzvy vyplenění kterých mu pomohou zlepšit své komunikační schopnosti a to v mobilní aplikace.

## Funkcionalita aplikací.

Neregistrovaný uživatel:

Registrace

### Registrovaný Uživatel:

- o přihlásit se
- kompletní vstupní test
- vyplňte týdenní dotazník o psycho stavu (dotazník)
- zobrazit uživatelský profil
- zobrazit světové pořadí
- zobrazit seznam úkolů
- zobrazit popis úkolu
  - odmítnout úkol
    - spojit se s psychologem
  - přijmout
- o potvrdit dokončení úkolu
- otevřít kartu úspěchy
  - vybrat hlavní cíl
- vytvářet nové úkoly
- otevřít nastavení
  - změnit osobní údaje
  - vyberte preferovaný jazyk
  - zapnout / upozornění
  - vyberte tmavé / světlé téma
  - zobrazit / změnit nastavení soukromí
  - zobrazit / skrýt světové pořadí

# Mock-up

















Role: Expert.
\*DPMB-new-Web\*

#### Otázky:

- Kdo je v cílové skupině uživatelů?
- Jaké jsou cíle aplikací?
- Jaká funkcionalita plánuje být realizována?
- Čím nová aplikace DPMB se bude lišit od již existující?

Cílová skupina: lidi používající hromadnou dopravu v Brně Cíle: pohodlné a intuitivní uživatelské rozhraní, nový design

## Funkcionalita aplikací:

- registrace nového uživatele pro nakupování jízdenek
- vyhledávání spojení
- nákup jízdenek
- ztráty a nálezy
- aktuality, rozvrh a ceny jízdenek
- přidávání aktualit pracovníkem DPMB

## Testovací protokol.

Použití těchto webových stránek v rámci testování každým uživatelem by mělo probíhat několikrát denně, když se vyrazí na cestu. Alespoň dvakrát denně by se měla testovat funkcionalita vyhledávání a koupi jízdenek. Každý večer uživatel otevře stránku s aktualitami, aby se podíval na to, kde budou probíhat výluky. A jednou týdně se pokusí najít ztracené rukavice v záložce \*ztraty a nalezy\*. Nakupování jízdenek by se mělo zkoušet jak v domácím prostředí, tak i na ulici, kde se vyzkouší mobilní verze. Ostatní části aplikace nejspíš budou používané z domova, proto tam by se měly být otestované.

Pozorování uživatele (videonahrávky monitoru v případě testování v domácím prostředí)

## Úlohy a měření:

- 1. Provést registraci.
  - Změřit: Kolik času uživateli zabere se zaregistrovat a následně se zalogovat včetně vymyšlení dostatečně silného hesla aby aplikace ho přijala a ověření emailem. Dobrý výsledek méně než 2 minuty.
- Vyhledat potřebný spoj a koupit jízdenku.
   Měřit: Porovnat kolik času uživateli to zabere ve webové verzi versus na mobilu. Zeptat se jaká verze byla pro něj intuitivnější.
- 3. Zjistit kolik stojí jízdenka od stanici a do stanici B. Změřit: Kolik kliku myši provede uživatel až se dostane k této informaci.

- 4. Najít ztracenou věc. Je potřeba popsat uživateli 2 věci, které má najít ve ztrátách a nálezech. Jedna byla nalezena, jedna ne.
  - Měřit: Kolik času uživateli zabere najít věc, která je na stránkách a kolik času stravi na stránkách až si bude jist, že tuto věc nikdo prozatím nenašel.
- 5. Ctění aktualit.
  - Měřit: Kolik kliků myši uživatel provede až se dostane k aktuálním výlukám a bude moct odpovědět na otázky:
- kdy začne výluka v úseku Semilasso Kr.Pole nádraží
- kdy bude plánované obnovení provozu v tomto úseku
- jak se bude moct dostat ze zastávky moravské náměstí do zastávky Kr.Pole nádraží během výluky.