

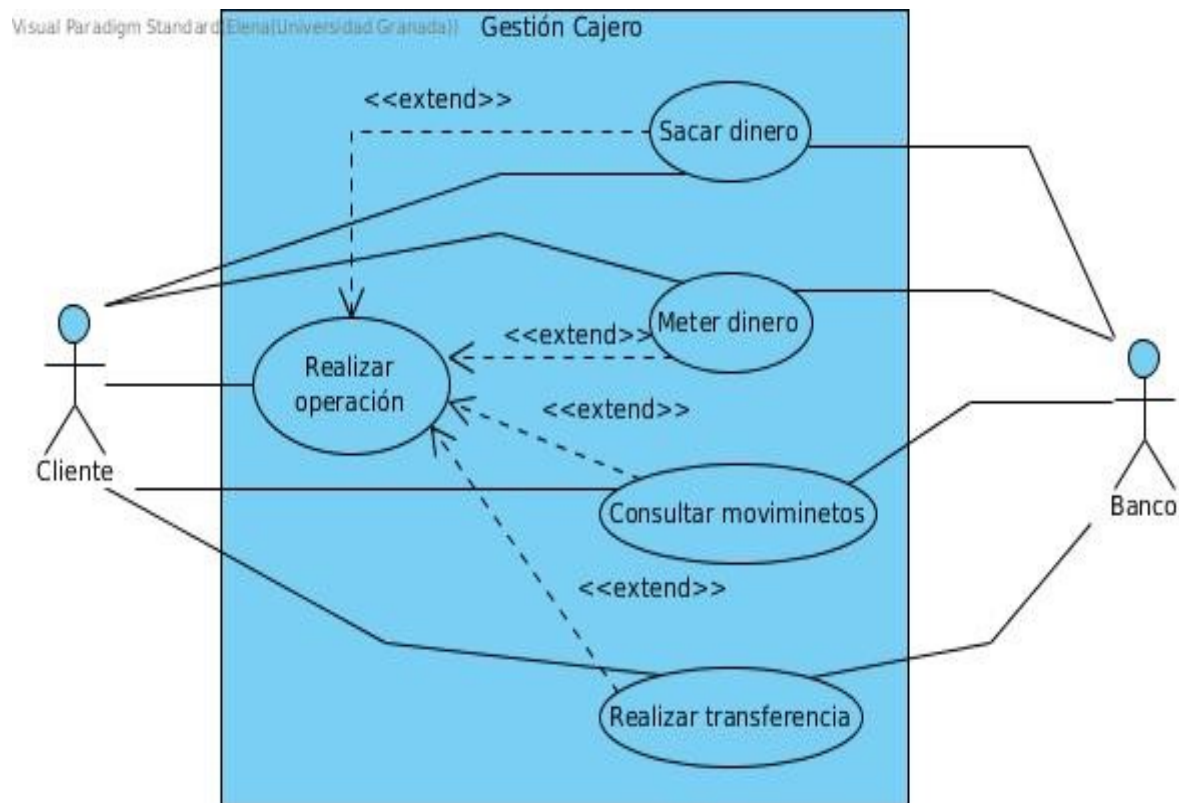
Relación de Problemas 2.2

Alumna: Elena Cantero Molina

DNI: 45744912M

Grupo C3

2. Utilizando su conocimiento del funcionamiento de los cajeros automáticos, proponga un conjunto de casos de uso, para el actor cliente y elabore sus descripciones básicas.



Caso de Uso	Realizar Operación				CU_1	
Actores	Cliente(principal), Banco(secundario)					
Tipo	Primario, esencial.					
Referencias						
Precondición	Tener una cuenta registrada e identificarse con éxito.					
Postcondición						
Autor	Elena Cantero Molina	Fecha	12-04-2018	Versión	1.0	

Propósito
Realizar alguna operación en el cajero automático

Resumen
El cliente puede realizar cualquier acción en un cajero identificándose con su tarjeta de crédito.

Caso de Uso	Sacar dinero				CU_2	
Actores	Cliente(principal), Banco(secundario)					
Tipo	Primario, esencial.					
Referencias					CU_1	
Precondición	Tener una cuenta registrada e identificarse con éxito.					
Postcondición	Realizado con éxito y descontar el dinero sacado del saldo inicial.					
Autor	Elena Cantero Molina	Fecha	12-04-2018	Versión	1.0	

Propósito
Permite sacar dinero del cajero.

Resumen
El cliente puede sacar dinero de un cajero identificándose con su tarjeta de crédito.

Caso de Uso	Meter dinero			CU_3	
Actores	Cliente(principal), Banco(secundario)				
Tipo	Primario, esencial.				
Referencias		CU_1			
Precondición	Tener una cuenta registrada e identificarse con éxito.				
Postcondición	Sumar al saldo final el dinero introducido.				
Autor	Elena Cantero Molina	Fecha	12-04-2018	Versión	1.0

Propósito
Permite meter dinero del cajero.

Resumen
El cliente puede meter dinero de un cajero identificándose con su tarjeta de crédito.

Caso de Uso	Consultar movimientos			CU_4	
Actores	Cliente(principal), Banco(secundario)				
Tipo	Primario, esencial.				
Referencias		CU_1			
Precondición	Tener una cuenta registrada e identificarse con éxito.				
Postcondición	Haber consultado los movimientos necesarios.				
Autor	Elena Cantero Molina	Fecha	12-04-2018	Versión	1.0

Propósito
Permite consultar los movimientos realizados .

Resumen
El cliente puede ver los últimos movimientos realizados.

Caso de Uso	Realizar transferencia	CU_5
Actores	Cliente(principal), Banco(secundario)	
Tipo	Primario, esencial.	
Referencias		CU_1
Precondición	Tener una cuenta registrada e identificarse con éxito.	
Postcondición	Realizar la transferencia con éxito a un destinatario.	

Autor	Elena Cantero Molina	Fecha	12-04-2018	Versión	1.0
--------------	----------------------	--------------	------------	----------------	-----

Propósito
Realizar una transferencia a otra cuenta.

Resumen
El cliente puede realizar una transferencia a una cuenta suya u otra cuenta de fuera.

5. Elabore una descripción detallada para el caso de uso "Adquirir billetes de autobús", en el contexto de una aplicación en internet para una línea nacional de autobuses interurbanos.

Caso de Uso	Adquirir billetes de autobús	CU_1
Actores	Viajero(principal)	
Tipo	Primario, esencial.	
Referencias		
Precondición		
Postcondición	Se reserva una plaza en el autobús interurbano determinado	
Autor	Elena Cantero Molina	Fecha 12-04-2018 Versión 1.0

Propósito
Adquirir uno o varios billetes de autobús de una línea determinada

Resumen
Un viajero tiene intenciones de tomar un bus interurbano y decide acceder a la plataforma para adquirir su billete digital válido para una línea determinada.

Curso Normal			
1	Viajero: Hace click en adquirir el billete.	2	Consulta la base de datos de líneas disponibles.
		3	Informa de las líneas disponibles junto a su horario y frecuencia de paso.
4	Selección de la línea de autobuses	5	Solicitar pago con tarjeta
6	Introducir número de tarjeta	7	Realizar cobro
		8	Generar comprobante
9	Descargar comprobante		

Cursos Alternos	
3a	No hay líneas disponibles.
	1. Sistema: Informa de la situación y finaliza el caso de uso.
7a	.Fallo en la tarjeta
	1. Sistema: Informa del error y finaliza el caso de uso.

Comentarios
Lo más lógico sería que el viajero(usuario) habitual tuviese una tarjeta de crédito vinculada a su cuenta en la app y no fuese necesario pedir los datos de ésta cada vez que se quiera adquirir un billete.

9. Elabore un diagrama de actividad que describa el proceso siguiente: en un fábrica de juguetes las pruebas que se realizan son las que siguen. Si el juguete es de plástico debe ser pisado. Si es de metal, golpeado con un martillo. Si tiene una etiqueta pegada hay que intentar quitársela. Si es de metal y está pintado debe ser raspado. Los juguetes metálicos con etiqueta deben ser sumergidos en agua durante una hora.

