

Memoria de la práctica 4

José Antonio Álvarez Ocete - 77553417Q
Elena Cantero Molina - 45744912M

7 de abril de 2017

Debido a errores en la práctica anterior hemos tenido ciertos problemas en esta, además de los derivados de las entrada/salida realizadas en esta práctica. Por un lado hemos tenido ciertos inconvenientes en la lectura de los nombres de los archivos en **testarteASCII**. Podríamos haber definido vectores estáticos para todos ellos pero decidimos que sería mucho más cómodo y menos costoso en cuanto a memoria utilizar strings. Nos planteamos utilizar el main con argumentos, cosa que prepararemos para la siguiente práctica, pero no lo hicimos porque no lo comentamos previamente con el profesor y no sabíamos si estaría dentro del ámbito de esta práctica.

Por extraño que parezca tuvimos ciertos problemas para utilizar la función *stoi*. Es por ello que utilizamos *atoi* para leer el número de imágenes a imprimir:

```
getline(fentrada, grises);  
nImagenes = atoi(grises.c_str());
```

Hemos modificado la función **aArteASCII** para pasarle también el tamaño de la cadena de grises. Podríamos no pasarlo como parámetro e iterar sobre el vector hasta encontrar el '\0' pero pudiendo utilizar `string.size()` lo consideramos una complicación innecesaria.

También hemos arreglado ciertos errores en la función **aArteASCII** que nos han dado grandes dolores de cabeza (como dividir por 255 en vez de 256 porque creíamos que ponía eso en el guión de la práctica anterior).

Por otro lado no sabemos exactamente qué se nos pide en cuanto a las imágenes facilitadas por el profesor. Para el programa **testarteASCII** usamos la imagen *icon.BIN.pgm* y alguna de tipo texto para probar que se leen bien este tipo de imágenes pero no se especifica nada sobre qué hacer con ellas ni que nuevos parámetros han de establecerse para el correcto funcionamiento de los programas. Es por esto que adjuntamos únicamente las imágenes que utilizan nuestros programas de comprobación.

Por último, hemos añadido un archivo **entrada.txt** para mayor facilidad en el uso del programa **testarteASCII**. Basta con escribir el siguiente orden en la línea de comandos para que se ejecute el programa tomando los datos de dicho archivo:

```
bin/testarteASCII < data/entrada.txt
```