Sistemas Empotrados

Tema 1:

Introducción a los sistemas empotrados

Lección 1:

Presentación de la asignatura







Contenidos

Tema 1: Introducción a los sistemas empotrados

Presentación de la asignatura

Motivación

Descripción de la asignatura

Sistemas empotrados

Utilidad

Caracterización

Clasificaciones

Diseño e implementación

Herramientas de desarrollo

La parte hardware

Procesadores

Co-procesadores y aceleradores

Controladores de sistema

Arquitectura de memoria

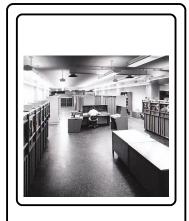
Periféricos

La parte software

Importancia creciente del software empotrado

Componentes del Firmware

Evolución de los sistemas de cómputo



UNIVAC-I

Años 50

Mainframes

Varias habitaciones

Millones de dólares

Aplicaciones de negocio y cálculo científico de gran volumen



PDP-8

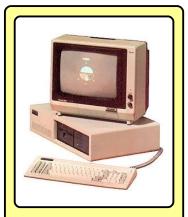
Años 60

Minicomputadores

Gran tamaño

Cientos de miles de dólares

Laboratorios y pequeñas organizaciones



IBM-PC

Años 80

PC

Tamaño moderado

Miles de dólares

Oficinas y computación personal



Reproductor vídeo

Años 90

Sist. empotrados

Tamaño pequeño

Cientos de dólares

Electrodomésticos, coches, etc.



Smartphone

Siglo XXI

SoC

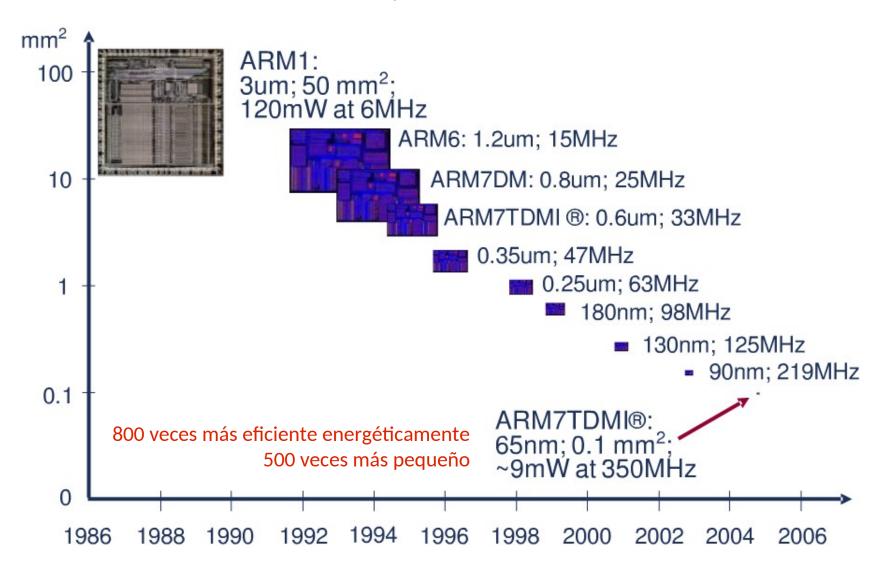
De bolsillo

Decenas de dólares

Smartphones, tablets, ebooks, reproductores multimedia, etc.

Evolución de los procesadores empotrados

Prestaciones razonables con un consumo y un área (coste) mínimos



Fuente: Sir Robin Saxby. Semiconductors + Software Enable Exciting Lifestyles

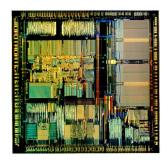
http://www.eeesta.org.uk/Resources/seminar_2006/Robin-Saxby.pdf

Evolución de los procesadores para PCs y servidores

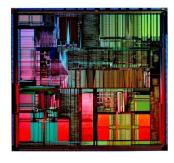
Notable mejora de las prestaciones, sin cuidar el consumo o el área del procesador (coste)



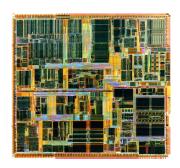
Intel 80286 (1982) 134×10³ transistores 12 Mhz, 68,7 mm²



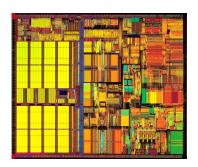
Intel 80386 (1985) 275×10³ transistores 33 Mhz, 104 mm²



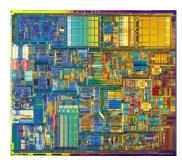
Intel Pentium (1993) 3.1×10⁶ transistores 66 Mhz, 264 mm²



Intel Pentium II (1997) 7.5×10⁶ transistores 300 Mhz, 209 mm²



Intel Pentium III (1999) 28×10⁶ transistores 733 Mhz, 140 mm²



Intel Pentium 4 (2000) 42×10⁶ transistores 1.5 Ghz, 224 mm²

Aparición de los procesadores empotrados de aplicaciones

Maximizar las prestaciones con un consumo y un área (coste) mínimos Han posibilitado la aparición de smartphones, tablets, etc.

The 80s and 90s:



1985 - ARM1

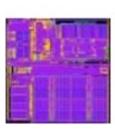
50mm²;

4MHz; 3um



1988 - ARM3

12MHz; 1.2um



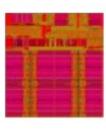
1994 - ARM710

Sum

600x

Performance

4.5mm² core



1999 – ARM920T

140MHz; 0.25um

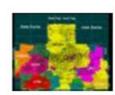
The new millennium:



2001 - ARM926EJ-S

200MHz; 180nm

200 DMIPS



2004 - ARM1176JZ-S

400MHz; 130nm

480 DMIPS

2005 - ARM MPCore (2 way) 2006 - ARM Cortex A8

620MHz; 90nm

1.488 DMIPS



1GHz; 65nm

2,000 DMIPS

Fuente: Sir Robin Saxby. Semiconductors + Software Enable Exciting Lifestyles

http://www.eeesta.org.uk/Resources/seminar_2006/Robin-Saxby.pdf

Omnipresencia de los sistemas empotrados en nuestra vida cotidiana



Fotocopiadora



Coche



Lavadora



Aire acondicionado



Televisor



Consola



e-book



Termómetro



Smartphone



Reloj



Reproductor multimedia



Tablet

La forma de desayunar

Cocina de gas

Vierto la leche en un cazo

La caliento 5 minutos

La vierto en el vaso y me la bebo



Microondas

Vierto la leche directamente en el vaso

La caliento 1 minuto

Me la bebo



La forma de comunicarnos

Felicitación navideña del siglo XX

Compro 20 tarjetas de felicitación, 20 sobres y 20 sellos

Escribo una dedicatoria en cada tarjeta

Mando las tarjetas por correo 10 - 15 días antes de navidad



Felicitación navideña del siglo XXI

Me hago una foto chula con el móvil

La edito en el mismo móvil para añadirle la dedicatoria

La mando por e-mail a todos mis amigos y la subo a Facebook, Twitter, etc.

Tiempo total: 5 minutos



La digitalización permite miniaturización y mejora de prestaciones

Lo mejor del mundo analógico ...









... se ha vuelto más pequeño y mejor









Fuente: Sir Robin Saxby. Semiconductors + Software Enable Exciting Lifestyles

http://www.eeesta.org.uk/Resources/seminar_2006/Robin-Saxby.pdf

Los sistemas empotrados dotan a los dispositivos de "inteligencia"

Los dispositivos de toda la vida ...









... ahora son inteligentes









Smart device: Dispositivo electrónico inalámbrico, móvil, siempre conectado, capaz de comunicar voz y vídeo, navegar por Internet, geolocalización y operar autónomamente hasta cierto punto

La "inteligencia" no depende solamente del dispositivo

Los servicios se ejecutan en "la nube"





Se ofrecen como "gadgets"

























Los gadgets se instalan en el dispositivo

A la nube no solo se conectan dispositivos inteligentes



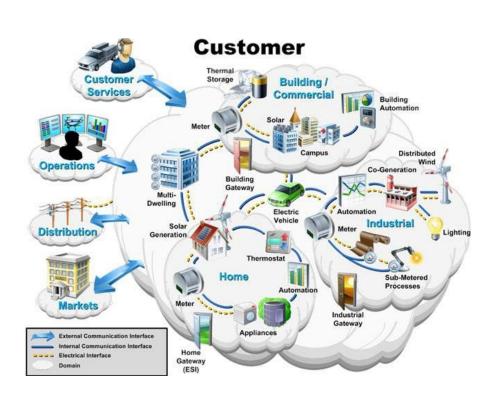
Web of things:

Todas las cosas están conectadas y totalmente integradas en la Web



Ejemplo: toilet Twitter

Aparecen los entornos inteligentes



Smart grid:

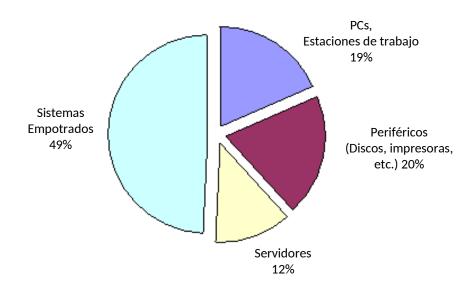
Optimiza la producción y la distribución de electricidad con el fin de equilibrar mejor la oferta y la demanda entre productores y consumidores



Smart city:

Despliegue de servicios inteligentes en la ciudad: ahorro energético, mejora del transporte público, gestión de recursos (agua, aparcamientos, ...), residuos, tráfico, etc.

¿Realmente hay tantos procesadores empotrados?

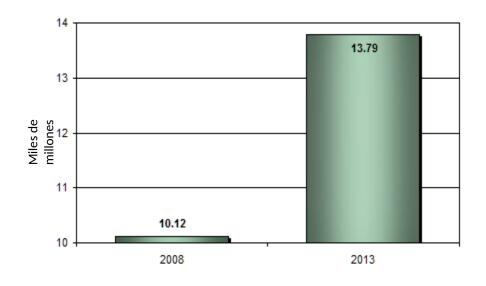


Tendencias de uso de los procesadores en 2009

Fuente:

Semiconductor Growth - When and Where?

http://www.chipdesignmag.com/blyler/2009/10/29/

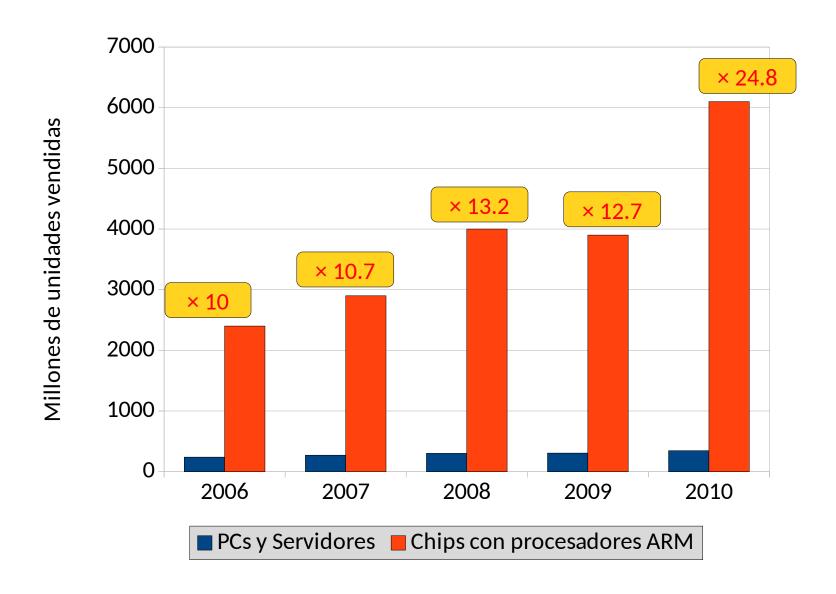


Las ventas de procesadores empotrados superaron los diez mil millones de unidades en 2008

Fuente:

VDC Research Group

¿Qué procesadores son los más vendidos?



Fuente: ARM Annual Reports and Accounts.

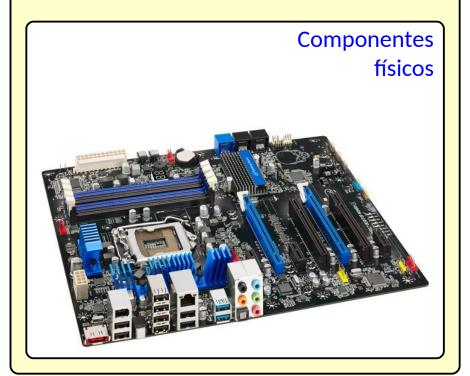
http://www.arm.com/annualreport10/

Diseño de los sistemas empotrados

Sistema basado en PCB

Formado a partir de microchips componentes ensamblan e interconectan mediante un circuito impreso en una placa

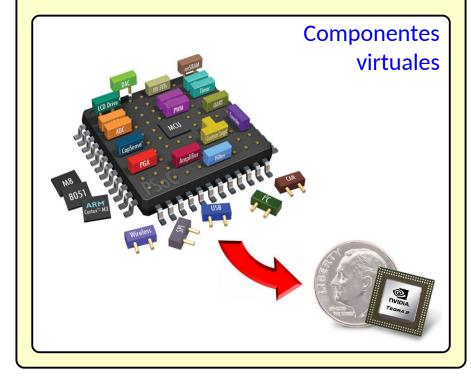
Típico de PCs y servidores



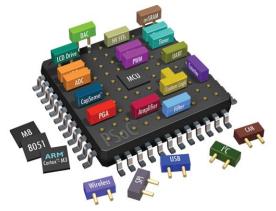
System on Chip

Formado a partir de cores IP interconectados en el diseño del propio chip y escogidos según la aplicación

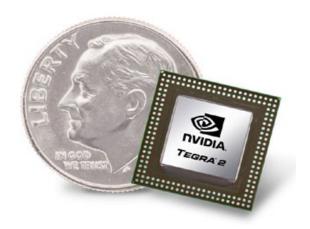
Típico de sistemas empotrados



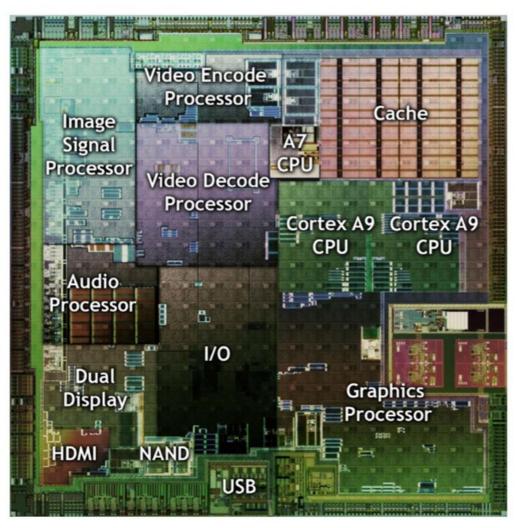
Ejemplo: nVidia Tegra2







Nvidia Tegra 250 T20 (40 nm, 2010) 8 procesadores independientes 260 millones de transistores 49 mm², 500 mW



SoC formado a partir de cores IP (componentes virtuales)

Aplicaciones del Tegra2



Asus/Pegatron Neo (2010)
Smartbook
Full HD. Autonomía de 24h con la Wi-Fi activa



Motorola Xoom (2011) Tablet



LG Optimus 2X (2011) Smartphone



Motorola Atrix 4G (2011) Smartphone

Contenidos

Tema 1: Introducción a los sistemas empotrados

Presentación de la asignatura

Motivación

Descripción de la asignatura

Sistemas empotrados

Utilidad

Caracterización

Clasificaciones

Diseño e implementación

Herramientas de desarrollo

La parte hardware

Procesadores

Co-procesadores y aceleradores

Controladores de sistema

Arquitectura de memoria

Periféricos

La parte software

Importancia creciente del software empotrado

Componentes del Firmware

Información útil

Profesor

Nombre: Jesús González Peñalver

Ubicación: Despacho 26

Arquitectura y Tecnología de Computadores (2ª planta)

E.T.S.I.I.T.

E-mail: jesusgonzalez@ugr.es | Telét

Teléfono: 958 243 163

Tutorías: Miércoles, jueves y viernes de 11:30 a 13:30

Material

SWAD: https://swad.ugr.es/?CrsCod=5635

Programa de la asignatura

Programa de teoría

```
Tema 1: Introducción a los sistemas empotrados
```

Tema 2: Procesador y mapa de memoria

Tema 3: Cargador de arranque

Tema 4: Excepciones e interrupciones

Tema 5: Entrada/salida

Programa de prácticas

Práctica 10:

```
Seminario 1:
               Perspectivas laborales
Seminario 2:
               Configuración e instalación de las herramientas de desarrollo
Práctica
               Conexión y gestión remota de la plataforma
          1:
Práctica
               Introducción al ensamblador
          2:
Práctica
               Introducción al enlazador y el resto de las binutils
          3:
Práctica
               Arranque e inicialización del entorno de ejecución
Práctica
          5:
               Gestión de excepciones e interrupciones
Práctica
          6:
               El controlador de interrupciones
Práctica
          7:
               Gestión de los pines de entrada/salida
Práctica
               Desarrollo de un driver LO para las UART
          8:
               Desarrollo de un driver L1 para las UART
Práctica
          9:
```

Desarrollo de un driver L2 para las UART

Temporización de la asignatura

Sesión	Bloque 1 (2 horas)	Bloque 2 (2 horas)
17/09/19	Lección 1: Presentación de la asignatura	Seminar. 1: Perspectivas laborales
24/09/19	Lección 2: Introducción a los SE	Seminar. 2: Herramientas de desarrollo
01/10/19	Lección 5: Arquitectura del procesador	Práctica 1: Gestión remota de la plataforma
08/10/19	Lección 6: Introducción al ARM ISA	Práctica 2: Introducción al ensamblador
15/10/19	Lección 7: El mapa de memoria	Práctica 2: Introducción al ensamblador
22/10/19	Lección 8: Boot Loader	Práctica 3: Introducción al enlazador
29/10/19	Lección 9: Boot Loader	Práctica 3: Introducción al enlazador
05/11/19	Lección 10: Excepciones	Práctica 4: Boot Loader
12/11/19	Lección 11: Interrupciones	Práctica 5: Excepciones
19/11/19	Práctica 6: Controlador de interrupciones	Práctica 6: Controlador de interrupciones
26/11/19	Lección 12: GPIO	Práctica 7: GPIO
03/12/19	Lección 13: Drivers LO y L1	Práctica 8: Drivers L0
10/12/19	Práctica 9: Drivers L1	Práctica 9: Drivers L1
17/12/19	Lección 14: Drivers L2	Práctica 10:Drivers L2

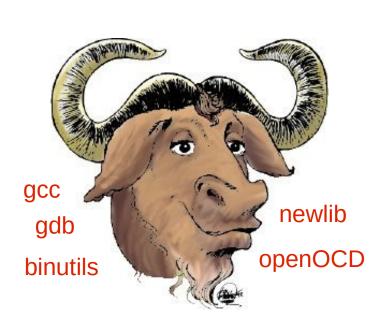
Evaluación de la asignatura

Sesión	Pruebas de la asignatura	
17/09/19		
24/09/19		
01/10/19		
08/10/19	Test del Tema 1 (Lecciones 1, 2, 3 y 4)	Test de la Práctica 1
15/10/19		
22/10/19		Test de la Práctica 2
29/10/19		
05/11/19	Test del Tema 2 (Lecciones 5, 6 y 7)	Test de la Práctica 3
12/11/19	Test del Tema 3 (Lecciones 8 y 9)	Test de la Práctica 4
19/11/19	Test de la Práctica 5	
26/11/19	Test del Tema 4 (Lecciones 10 y 11)	Test de la Práctica 6
03/12/19	Test de la Práctica 7	
10/12/19	Test de la Práctica 8	
17/12/19	Test de la Práctica 9	
17/01/20	Test del Tema 5 (Lecciones 12, 13 y 14)	Test de la Práctica 10

Prácticas

Desarrollo de software de sistema con herramientas GNU

Nos centraremos en el desarrollo de un un BSP (*Board Support Package*) para una placa de desarrollo que nos permita ejecutar aplicaciones *C* en la placa sin ayuda de SO



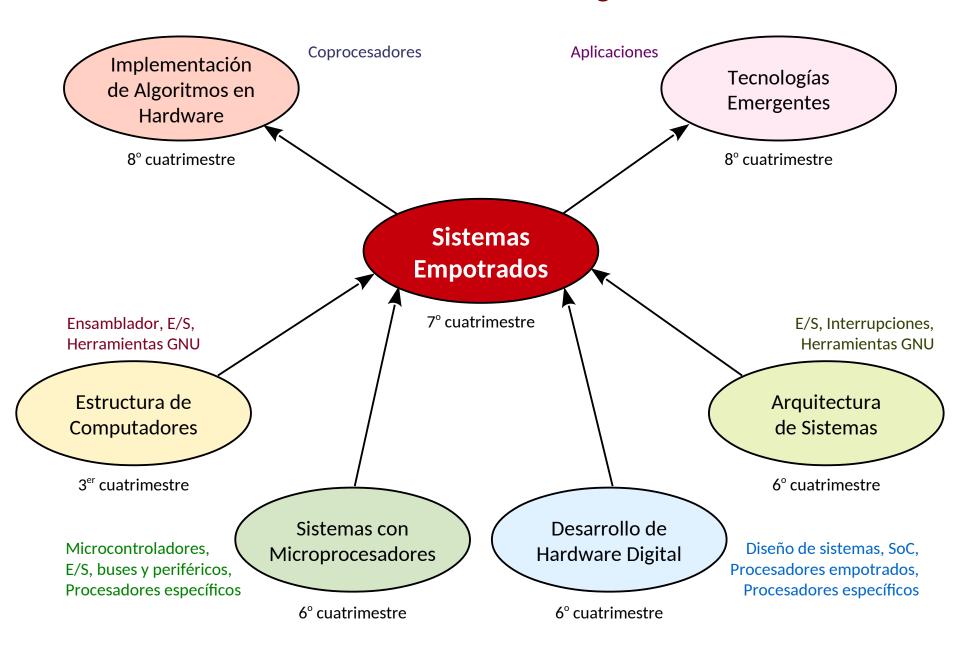


Redwire EconoTAG
Open hardware
55\$ (~ 40€)

Fuentes:

Redwire http://www.redwirellc.com/ libmc1322x https://github.com/malvira/libmc1322x/wiki

Interacciones con otras asignaturas



Posibilidades de evaluación de la asignatura

Evaluación continua

Forma de evaluación por defecto, según la normativa de la UGR

Basada en diferentes actividades teóricas, prácticas y seminarios

No hay examen final

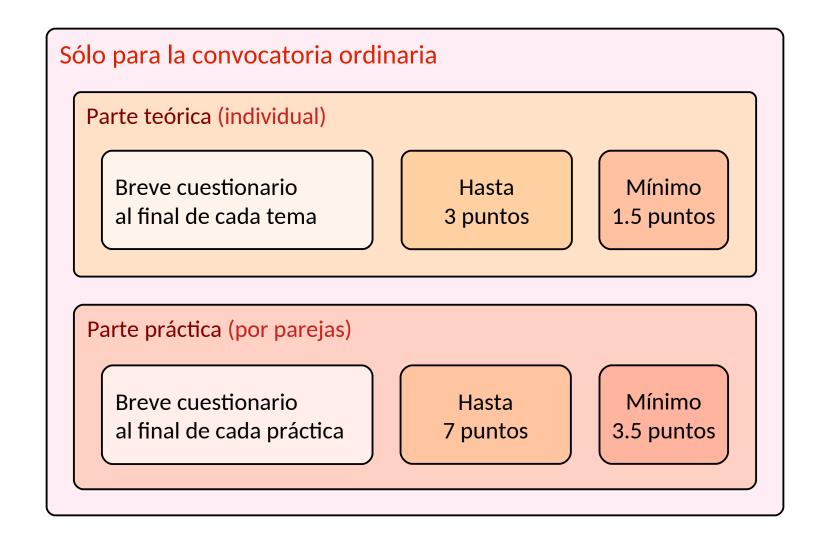
Evaluación única final

Para alumnos que no puedan cumplir con los requisitos de la evaluación continua por motivos laborales, de salud, discapacidad, etc.

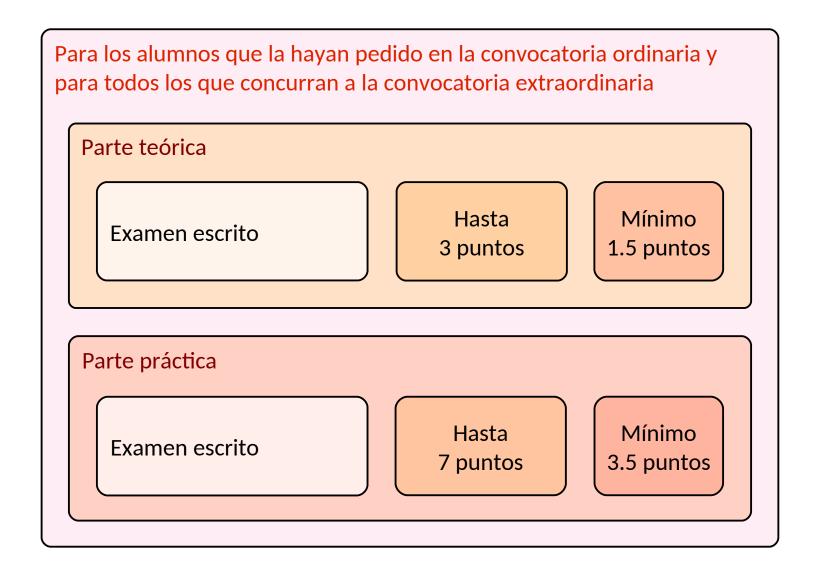
Se debe solicitar al Director del Departamento antes de dos semanas desde que se formaliza la matrícula, justificando los motivos por los que no se puede seguir la evaluación continua

El Director del Departamento podrá dar respuesta positiva o negativa a la solicitud en un plazo de 10 días

Evaluación continua



Evaluación única final de la asignatura



Originalidad de los trabajos o pruebas

Artículo 14 de la normativa de la UGR

El plagio, entendido como la presentación de un trabajo u obra hecho por otra persona como propio o la copia de textos sin citar su procedencia y dándolos como de elaboración propia, conllevará automáticamente la calificación numérica de cero en la asignatura en la que se hubiera detectado, independientemente del resto de las calificaciones que el estudiante hubiera obtenido. Esta consecuencia debe entenderse sin perjuicio de las responsabilidades disciplinarias en las que pudieran incurrir los estudiantes que plagien

Los trabajos y materiales entregados por parte de los estudiantes tendrán que ir firmados con una declaración explícita en la que se asume la originalidad del trabajo, entendida en el sentido de que no ha utilizado fuentes sin citarlas debidamente