

## Ejercicios para afianzar la teoría

### if simple

- Realizar un programa que nos permita meter dos números por el teclado, realice su suma y si esta es mayor a 5 que nos saque el resultado. Al final debe salir el siguiente mensaje: fin de programa.

### if else

- Modifica el programa anterior de tal forma que si la suma no es mayor a 5 saque un mensaje que nos diga: suma no es menor a 5.

### if anidados

- Modifica el programa anterior de tal forma que si la suma no es mayor a 5, comprueba si es menor a 5 y nos saque el mensaje: La suma es menor a 5. En el caso de que la suma sea igual a 5 nos debe sacar el mensaje: "Suma igual a 5".
- Haz un programa que nos permita meter por el teclado un número que represente un mes. El programa debería imprimir: Enero si el número que metiste era el 1, Febrero si el número que metiste era el 2 y así hasta 4. Si metes cualquier otro número el programa debe sacar un mensaje que diga: No es ninguno de los cuatro primeros meses.

### switch

- El programa anterior de los meses hazlo mediante la estructura alternativa switch.

### while

- Mete un número por el teclado e saca por pantalla desde el número hasta 1 decrementándolo de 1 en 1.

**Ejm:** Si meto 3 el tres debe salir por el teclado: 3 2 1

Si meto el 6 debe salir por el teclado: 6 5 4 3 2 1

- Hacer un programa que nos permita meter una serie de números hasta teclear el número 7. Al final el programa debe decirnos cuántos números se han metido y la suma total de todos ellos.

### do\_while

- Hacer un programa que nos permita validar un número para que esté comprendido entre 1 y 10. Una vez validado debemos visualizar el número por pantalla.

**NOTA:** Validar significa que si el número no está entre 1 y 10 el programa debe estar pidiendo el número hasta que lo introduzcamos bien, para continuar el programa.

## **for**

- Hacer un programa que nos imprima por pantalla la tabla de multiplicar del 7. La salida debe tener el siguiente formato:

$7 * 1 = 7$