

EJERCICIOS DE JAVA

ARRAYS UNIDIMENSIONALES DE OBJETOS

(Parte 2)

1. Una empresa guarda sus productos en un almacén. Entre la información que nos interesa mantener del almacén estará: capacidad y los productos almacenados. De los productos nos interesa: su identificador, descripción y precio. Dentro de los productos los hay que están en oferta (se les aplica un descuento).

El programa debe permitirnos buscar una serie de productos cuyo identificador metamos por el teclado (el programa parará cuando no queramos buscar más productos), y por cada uno encontrado, debemos sacar su información y cuánto me costará.

Nota: Utilizar herencia y polimorfismo

2. Hacer un programa para gestionar los vuelos de un determinado aeropuerto. La información que nos interesa del aeropuerto será: la ciudad donde se encuentra el aeropuerto, el número de vuelos que se gestionan y la relativa a los vuelos (número de vuelo, destino y compañía), que se almacenará en un vector. El programa debe mostrarnos mediante un menú las siguientes opciones:

1. Dar de alta un vuelo (almacenarlo en el vector. Se partirá de un vector vacío).
2. Dar de baja un vuelo (borrar el vuelo desplazando los objetos que están a su derecha, un lugar hacia la izquierda).
3. Visualizar todos los vuelos.
4. Salir.

Utilizaremos los siguientes métodos:

- a) **menu:** Nos permite visualizar las diferentes opciones y elegir una. El programa terminará cuando la opción elegida sea Salir.
- b) **añadirVuelo:** Nos permite ir almacenando los vuelos en el vector.
- c) **borrarVuelo:** Nos permite eliminar el vuelo, cuyo número de vuelo meteremos por teclado.
- d) **vsualizarDatos:** Visualiza todos los datos existentes en el vector.