

# EJERCICIOS DE JAVA

## MÉTODOS (PARTE I)

1. Hacer un programa que convierta una cantidad de euros introducida por teclado a dólares, yenes o libras, sabiendo que:

1 euro son 0,87 libras.  
1 euro son 1,11 dólares.  
1 euro son 120,63 yenes.

El programa parará cuando metamos la cadena "fin"

**Para resolver el ejercicio utilizaremos los métodos siguientes:**

- a) **introducirEuros:** Devolverá la cantidad de euros que queremos cambiar.
- b) **introducirMoneda:** Devolverá la moneda a la que queremos realizar el cambio.
- c) **cambiarMoneda:** Convertirá los euros a la moneda indicada devolviendo la cantidad obtenida.
- d) **imprimir:** Visualizará por pantalla el resultado.
- e) **main:** Llamará a los diferentes métodos.

2. Hacer un programa que nos permita leer un número por el teclado que represente el precio de un producto, y calcule el precio final del mismo con el IVA incluido. El IVA será el 21%.

**Para resolver el ejercicio utilizaremos los métodos siguientes:**

- a) **leerNumero:** Nos devolverá el número que representa el precio del producto.
- b) **calcularPrecio:** Nos devolverá el precio del producto con el IVA incluido.
- c) **imprimir:** Nos imprimirá el precio y el precio con IVA.
- d) **main:** Realizará la llamada de los métodos.

3. Realizar un programa que calcule la hipotenusa de un triángulo rectángulo, en función de sus catetos ( $h^2 = c^2 + c^2$ ).

**NOTA:** La hipotenusa es la raíz cuadrada de la suma de los catetos al cuadrado.

**Para resolver el ejercicio utilizaremos los métodos siguientes:**

- a) **meterCateto:** Nos devolverá el valor de un cateto.
- b) **calcularHipotenusa:** Calculará la hipotenusa y nos devolverá el valor.
- c) **empezar:** Llamará a los métodos e imprimirá la hipotenusa.
- d) **main:** Llamará únicamente al método empezar.