

EJERCICIO PARA AFIANZAR TEORÍA TEMA 3 (POO)

(Coche)

Hacer un programa que me permita definir una clase coche. Las características que me interesan del coche son: marca y precio (sin Iva). A continuación debemos crear una interfaz con el usuario, que nos permita crear un coche cuya marca y precio introduciremos por teclado.

Una vez creado el objeto nos debe visualizar por pantalla, la marca, el precio, los pasos que hay que dar para empezar a conducir, y el precio final del coche (precio del coche incrementándole el 21% de IVA).

El precio final del coche, lo debe calcular un método al que llamaremos `CalcularPrecioIva`, de tipo `return`.

Los pasos para empezar a conducir son:

- Arrancar coche.
- Meter marcha.
- Acelerar coche.

Deben estar especificados en un método al que llamaremos `empezar_conducir`.