

EJERCICIOS DE JAVA

ESTRUCTURA DE CONTROL IF

1. Meter un número desde el teclado, si es uno, sacar por pantalla: "El número es uno"; si es dos, sacar por pantalla "el número es dos", y si es cualquier otro número sacar por pantalla: "es otro número distinto de uno y dos".

2. Meter por teclado tu edad y la de tu compañero. Si eres más joven que tu compañero visualiza: "soy más joven que mi compañero", en caso de que sea tu compañero más joven visualiza: "mi compañero es más joven que yo", y si sois de la misma edad: "somos de la misma edad".

3. Introducir por el teclado la presión que tiene nuestra caldera de la calefacción (debe ser de tipo float) y almacenarla en una variable que llamaremos presión. Si sobrepasa el valor de 2 hacer:

- a) Visualizar por pantalla: Abrir válvula de seguridad.
- b) Disminuir en uno el valor de presión.

En el caso de que no sobrepase el valor de dos hacer:

- a) introducir tu nombre por teclado.
- b) Imprimir: "Todo está bien [tu nombre]."

4. Meter por el teclado la temperatura de ayer y hoy y si hoy llueve o luce el sol. Hacer un programa que haga:

- a) Si la temperatura hoy es mayor de 20 grados y llueve:
 - ✓ Sacar por pantalla: "Hace calor pero está lloviendo".
 - ✓ Entre ayer y hoy la temperatura fue de: (sacar la suma de la temperatura de ayer y hoy).
 - ✓ Mañana habrá (suma 5 grados a la temperatura de hoy y saca el resultado por pantalla).

b) Si la temperatura de hoy es menor o igual a 20 grados:

- ✓ Sacar por pantalla: "Parece que llega el otoño".
- ✓ Si además luce el sol visualizar: "Pero luce el sol", en caso contrario visualizar: "y llueve".