

EJERCICIO DE JAVA

ARRAYS UNIDIMENSIONALES DE OBJETOS

(Parte 1)

1. Crear un array de objetos al que llamaremos `vec`, cuyas posiciones tienen la siguiente información general, sobre alumnos: nº matrícula, nombre del alumno y opción (A,B,M). El programa debe recorrer el vector, y crear un segundo vector (`vec1`) de la siguiente forma: si el campo opción es A, significa que vamos a grabar (nº matrícula y nombre del alumno) en el segundo vector; si es B, no grabamos nada y si es M, es que queremos modificar el nombre del alumno y grabar en el segundo vector (nº matrícula y nombre modificado)

Utilizaremos los siguientes métodos:

- a) **cargar:** Me permite cargar `vec`. Los datos de los campos deberíamos meterlos por el teclado en otro método llamado, `leerDatos` (validar por programa que la opción metida solo puede ser a, b o m).
- b) **pasar:** Permite crear `vec1`, a partir de `vec`.
- c) **visualizar:** Visualiza todos los datos existentes en ambos vectores.