

EJERCICIOS DE JAVA

CADENAS DE CARACTERES

1. Hacer un programa que me permita meter una serie de cadenas hasta teclear "fin" (no debemos distinguir entre mayúsculas y minúsculas), y por cada cadena debemos:

- a) Visualizar por pantalla su longitud. Utilizar un método de tipo return denominado, calcularLongitud.
- b) Convertirla en mayúsculas e imprimirla mediante un método denominado convertirMayusculas.
- c) Convertirla en minúsculas e imprimirla mediante un método denominado convertirMinusculas.
- d) Extraer la subcadena que se encuentra entre las posiciones 1 y 3, e imprimirla a través de un método denominado sacarSubcadena.
- e) Meter un carácter por el teclado y contar cuantas veces se repite en la cadena. Utilizar un método denominado contarCaracteres de tipo return.

Utilizar una única clase a la que llamaremos Principal para realizar el ejercicio.

2. Hacer un programa que me permita meter 4 palabras por el teclado. Por cada palabra debemos visualizar la primera letra, la última y visualizar un triángulo con las letras de la palabra, mostrando primero la primera letra, luego las dos primeras y así sucesivamente hasta completarla.

Ejemplo:

N
Na
Nac
Nach
Nacho

Utilizar comentarios al principio de los métodos para que nos informen sobre lo que hacen.

Usaremos los siguientes métodos:

- **meterPalabra:** me permitirá meter las cuatro palabras por el teclado.
- **obtenerPrimera:** devuelve la primera letra de la palabra al método meterPalabra para que éste la visualice.
- **obtenerUltima:** devuelve la última letra de la palabra al método meterPalabra para que éste la visualice.
- **construirTriangulo:** visualiza el triángulo.

Utilizar una única clase a la que llamaremos Principal para realizar el ejercicio.

3. Hacer un programa que permita asignar a una variable la siguiente cadena con errores: "Hoal Muuundo". Utilizando la clase StringBuffer se debe modificar con los métodos que consideremos adecuados para hacerla legible y que el resultado final sea: "¡Hola Mundo!".

Para resolver el ejercicio utilizaremos un método de tipo return al que llamaremos transformarCadena.