

## **EJERCICIOS DE JAVA**

### **PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

#### **(Empleados)**

1. Hacer un programa que cree una clase Empleado para representar a los empleados que tiene una empresa. Los atributos son: nombre, apellido, edad y salario. Utilizaremos también una clase Principal donde estará el main.

Debemos crear 2 objetos que llamaremos emp1 y emp2. Para crear empleado1 utilizaremos un método al que llamaremos crearEmpleado que nos permitirá meter los valores de los atributos por el teclado y crear el objeto únicamente. El empleado2 inicializará sus propiedades con los siguientes valores: Agustín Alvarado, 60 años, 1500 euros.

Cada empleado, debe incrementar su salario en 100, 150 y 200 euros, dependiendo si su edad está comprendida entre 18-30 años, 31-50 años o más de 50 años. El programa nos debe sacar los datos de ambos empleados por pantalla.