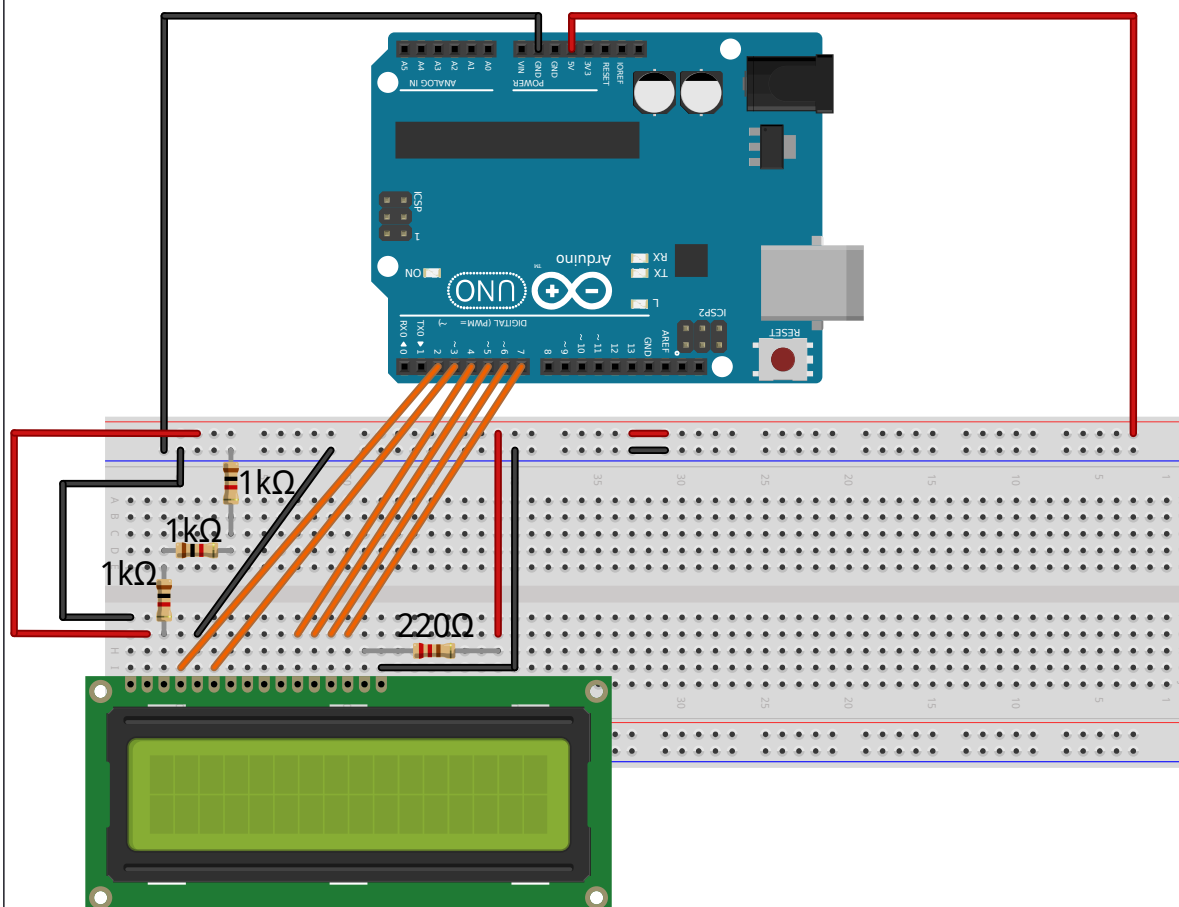


Actividad: Display en un LCD 1602

Utilizar el display LCD 1602

Diagrama de Conexión



Código en IDE Arduino

```
/*
  Utilizar el display LCD 1602
*/

// Incluye la libreria del LCD
#include <LiquidCrystal.h>

// Inicializa la libreria con los pines utilizados
// RS, E, D4, D5, D6, D7
LiquidCrystal lcd(2, 3, 4, 5, 6, 7);

// la funcion setup() se ejecuta una vez al reiniciarse
void setup() {
  lcd.begin(16, 2);          // setea el numero de filas y columnas
  lcd.print("Hola Mundo");  // Mensaje inicial
}

// la funcion loop() es llamada internamente en un ciclo sin fin
```



```
void loop() {  
  lcd.setCursor(0, 1);      // cursor en la columna 0, fila 1  
  lcd.print(millis()/1000); // segundos desde el reset  
}
```

Resultado Esperado

En la primera línea del Display aparece el texto “Hola Mundo”.

En la segunda línea del Display aparecen los segundos desde que el arduino fue reseteado.

Variaciones a la Actividad Principal

1. Desplegar el texto “Hola Mundo” en la segunda línea, alineado a la derecha
2. Desplegar los segundos en la primera línea
3. Agregar un Push Button al circuito (ver EX04) y desplegar un mensaje cuando sea presionado