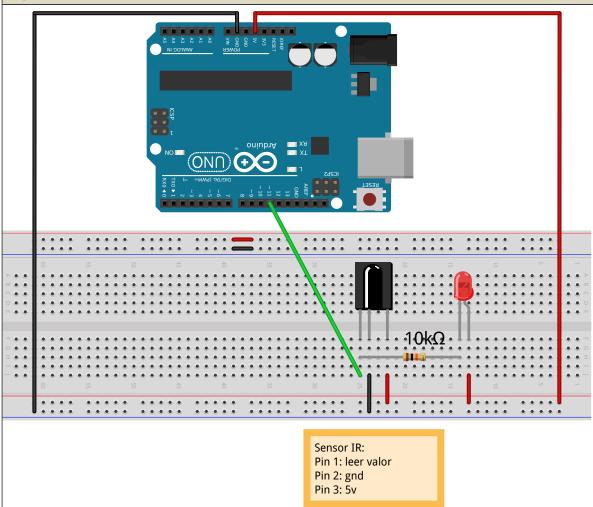


Actividad: Control de sensor IR y Control Remoto

Capturar e identificar, utilizando un sensor infrarojo, los códigos enviados por un control remoto

Diagrama de Conexión



Código en IDE Arduino

/*

Control de sensor IR y Control Remoto

Es requerido descomprimir el archivo IRremote.zip en el directorio sketchbook de arduino, y luego importarla a través del menú Sketch->Import Library->Add Library

*/

int pin_IR = 11; // pin (PWM) al cual esta conectado el pin R

// Incluye la libreria IR #include <IRremote.h> #include <IRremoteInt.h>

Área de Informática 1



```
IRrecv irrecv(pin_IR);
decode_results results;
// la funcion setup() se ejecuta una vez al reiniciarse
void setup() {
Serial.begin(9600);
pinMode(pin_IR, INPUT); // el pin para leer el sensor IR
                              // inicia el lector IR
irrecv.enableIRIn();
// la funcion loop() es llamada internamente en un ciclo sin fin
void loop() {
if (irrecv.decode(&results))
  int val = results.value;
  Serial.println(val, HEX);
  irrecv.resume();
                         // recibe el siguiente valor
}
```

Resultado Esperado

Al apuntar el control remoto hacia el sensor infrarojo se desplegaran en el monitor serial los códigos recibidos

Variaciones a la Actividad Principal

- 1. Agregar un led y encenderlo al presionar la tecla '1'
- 2. Agregar un buzzer y activarlo con una tecla cualquiera y desactivarlo con otra

Área de Informática 2