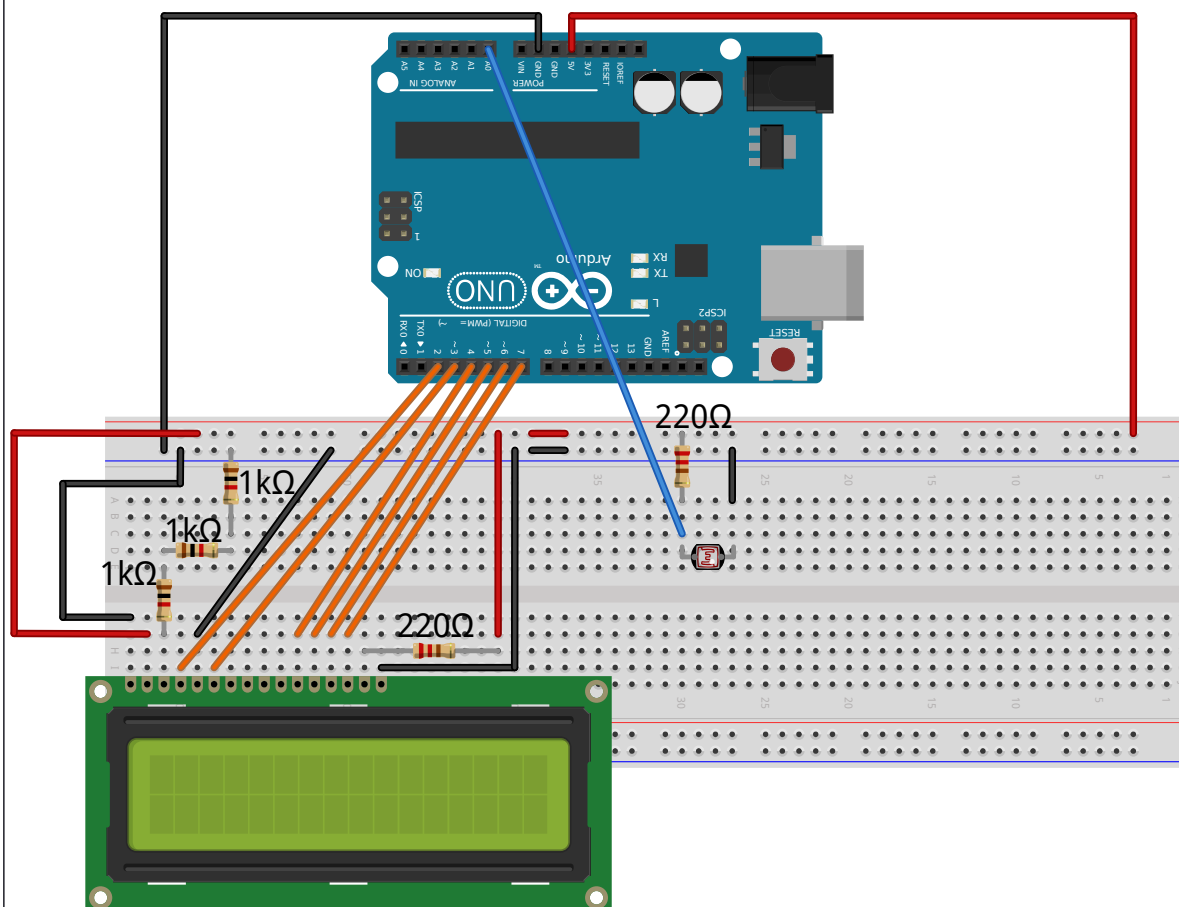


Actividad: Lectura de un sensor de luz

Obtener el valor de un sensor de luz y desplegarlo en el display LCD 1602

Diagrama de Conexión

Código en IDE Arduino

```
/*
  Sensor de Luz
*/

int sensor_luz = 0;          // pin en donde leeremos el sensor

// Incluye la libreria del LCD
#include <LiquidCrystal.h>

// Inicializa la libreria con los pines utilizados
// RS, E, D4, D5, D6, D7
LiquidCrystal lcd(2, 3, 4, 5, 6, 7);

// la funcion setup() se ejecuta una vez al reiniciarse
void setup() {
  lcd.begin(16, 2);          // setea el numero de filas y columnas
  lcd.print("Sensor de Luz:"); // Mensaje inicial
}

}
```



```
// la funcion loop() es llamada internamente en un ciclo sin fin
void loop() {

    int luz = analogRead(sensor_luz);
    lcd.setCursor(0, 1);           // cursor en la columna 0, fila 1
    lcd.print(luz);                // mostramos el valor del sensor
    lcd.print("    ");            // limpiamos los caracteres del valor anterior
}
```

Resultado Esperado

En la primera línea del Display aparece el texto "Sensor de Luz:".
En la segunda línea del Display aparece el valor del sensor de luz (probar acercando una fuente de luz).

Variaciones a la Actividad Principal

1. Desplegar en diferentes posiciones del LCD