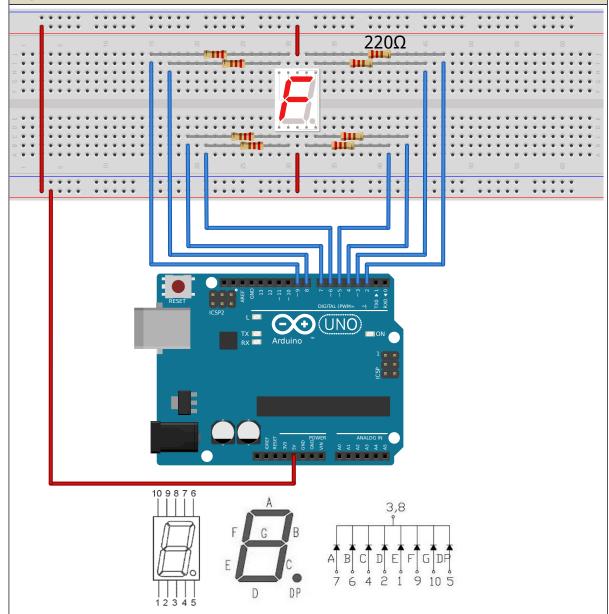


Actividad: Controlar un display de 7 segmentos

Controlar cada uno de los segmentos de un display de 7 segmentos

Diagrama de Conexión



Código en IDE Arduino

Área de Informática 1



```
int segmentoE=7;
                            // pin que controla el segmento E (pin 1 en display)
int segmentoF=9;
                            // pin que controla el segmento F (pin 9 en display)
int segmentoG=8;
                            // pin que controla el segmento G (pin 10 en display)
int segmentoP=4;
                            // pin que controla el segmento Dot (pin 5 en display)
// la funcion setup() se ejecuta una vez al reiniciarse
void setup() {
 // inicializa los pines de salida
 pinMode(segmentoA, OUTPUT);
 pinMode(segmentoB, OUTPUT);
 pinMode(segmentoC, OUTPUT);
 pinMode(segmentoD, OUTPUT);
 pinMode(segmentoE, OUTPUT);
 pinMode(segmentoF, OUTPUT);
 pinMode(segmentoG, OUTPUT);
 pinMode(segmentoP, OUTPUT);
 // apaga todos los segmentos
 digitalWrite(segmentoA, HIGH);
 digitalWrite(segmentoB, HIGH);
 digitalWrite(segmentoC, HIGH);
 digitalWrite(segmentoD, HIGH);
 digitalWrite(segmentoE, HIGH);
 digitalWrite(segmentoF, HIGH);
 digitalWrite(segmentoG, HIGH);
 digitalWrite(segmentoP, HIGH);
// la funcion loop() es llamada internamente en un ciclo sin fin
void loop() {
 // enciende cada segmento
 digitalWrite(segmentoA, LOW);
 delay(100);
 digitalWrite(segmentoA, HIGH);
 digitalWrite(segmentoB, LOW);
 delay(100);
 digitalWrite(segmentoB, HIGH);
 digitalWrite(segmentoC, LOW);
 delay(100);
 digitalWrite(segmentoC, HIGH);
 digitalWrite(segmentoD, LOW);
 delay(100);
 digitalWrite(segmentoD, HIGH);
 digitalWrite(segmentoE, LOW);
 delay(100);
 digitalWrite(segmentoE, HIGH);
 digitalWrite(segmentoF, LOW);
 delay(100);
 digitalWrite(segmentoF, HIGH);
 digitalWrite(segmentoG, LOW);
 delay(100);
 digitalWrite(segmentoG, HIGH);
 digitalWrite(segmentoP, LOW);
 delay(100);
 digitalWrite(segmentoP, HIGH);
```

Área de Informática 2



Resultado Esperado

Los segmentos se encienden y apagan secuencialmente siguiendo la secuencia A, B,C,D, E, F, G, DOT

Variaciones a la Actividad Principal

1. Generar rutinas que permitan desplegar los dígitos del 0 al 9

Área de Informática 3