|  |
| --- |
| **Actividad: Display en un LCD 1602** |
| Utilizar el display LCD 1602 |
| **Diagrama de Conexión** |
|  |
| **Código en IDE Arduino** |
| /\*  Utilizar el display LCD 1602  \*/    // Incluye la libreria del LCD  #include <LiquidCrystal.h>    // Inicializa la libreria con los pines utilizados  // RS, E, D4, D5, D6, D7  LiquidCrystal lcd(2, 3, 4, 5, 6, 7);  // la funcion setup() se ejecuta una vez al reiniciarse  void setup() {  lcd.begin(16, 2); // setea el numero de filas y columnas  lcd.print("Hola Mundo"); // Mensaje inicial  }  // la funcion loop() es llamada internamente en un ciclo sin fin  void loop() {  lcd.setCursor(0, 1); // cursor en la columna 0, fila 1  lcd.print(millis()/1000); // segundos desde el reset  } |
| **Resultado Esperado** |
| En la primera línea del Display aparece el texto “Hola Mundo”.  En la segunda línea del Display aparecen los segundos desde que el arduino fue reseteado. |
| **Variaciones a la Actividad Principal** |
| 1. Desplegar el texto “Hola Mundo” en la segunda línea, alineado a la derecha 2. Desplegar los segundos en la primera línea 3. Agregar un Push Button al circuito (ver EX04) y desplegar un mensaje cuando sea presionado |