|  |
| --- |
| **Actividad: Lectura de un sensor de luz** |
| Obtener el valor de un sensor de luz y desplegarlo en el display LCD 1602 |
| **Diagrama de Conexión** |
|  |
| **Código en IDE Arduino** |
| /\*  Sensor de Luz  \*/    int sensor\_luz = 0; // pin en donde leeremos el sensor  // Incluye la libreria del LCD  #include <LiquidCrystal.h>    // Inicializa la libreria con los pines utilizados  // RS, E, D4, D5, D6, D7  LiquidCrystal lcd(2, 3, 4, 5, 6, 7);  // la funcion setup() se ejecuta una vez al reiniciarse  void setup() {  lcd.begin(16, 2); // setea el numero de filas y columnas  lcd.print("Sensor de Luz:"); // Mensaje inicial  }  // la funcion loop() es llamada internamente en un ciclo sin fin  void loop() {    int luz = analogRead(sensor\_luz);  lcd.setCursor(0, 1); // cursor en la columna 0, fila 1  lcd.print(luz); // mostramos el valor del sensor  lcd.print(" "); // limpiamos los caracteres del valor anterior  } |
| **Resultado Esperado** |
| En la primera línea del Display aparece el texto “Sensor de Luz:”.  En la segunda línea del Display aparece el valor del sensor de luz (probar acercando una fuente de luz). |
| **Variaciones a la Actividad Principal** |
| 1. Desplegar en diferentes posiciones del LCD |