NOMBRE [alto] NUMERO [ancho] NUMERO ‘{‘

inicio COORD;

final COORD;

monedas COORD { COORD } ;

enemigos COORD { COORD } ;

‘}’

S ::= NOMBRE [alto] NUMERO [ancho] NUMERO ‘{‘ INICIO ; FINAL ; [MONEDAS ;] [ENEMIGOS ;] ‘}’

FINAL ::= final COORD

INICIO ::= inicio COORD

MONEDAS ::= monedas COORD { COORD }

ENEMIGOS ::= enemigos COORD { COORD }

NUMERO ::= 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0

COORD ::= ‘[‘ NUMERO , NUMERO ‘]’

OTROS\_CARACTERES ::= - | \_

NOMBRE ::={ MAYUS | MINUS | NUMERO | OTROS\_CARACTERES }

MAYUS ::= A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | Ñ | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | Á | É | Í | Ó | Ú;

MINUS ::= a | b | c | d | e | f | g | h | i | j | k | l | m | n | ñ | o | p | q | r | s | t | u | v | w | x | y | z | á | é | í | ó | ú;

OTROS\_CARACTERES ::= - | \_;

TIPO\_MON ::= cobre | plata | oro

TIPO\_ENE ::= fácil | normal | dificil

