

TRABAJO FIN DE GRADO GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

SIGMA

Sistema Inteligente de Gestión Monetaria Automatizada

Autor

Elena Ortega Contreras (alumno)

Directores

José Manuel Soto Hidalgo (tutor1)(tutor1) Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor2)



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE TELECOMUNICACIÓN

Granada, mes de 201



Título del proyecto

Subtítulo del proyecto.

Autor

Nombre Apellido1 Apellido2 (alumno)

Directores

Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor1) Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor2)

Título del Proyecto: Subtítulo del proyecto

Nombre Apellido1 Apellido2 (alumno)

Palabras clave: palabra_clave1, palabra_clave2, palabra_clave3,

Resumen

Poner aquí el resumen.

Project Title: Project Subtitle

First name, Family name (student)

 $\textbf{Keywords} \hbox{:} \ Keyword1, \ Keyword2, \ Keyword3, \$

Abstract

Write here the abstract in English.



- D. Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor1), Profesor del Área de XXXX del Departamento YYYY de la Universidad de Granada.
- D. Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor2), Profesor del Área de XXXX del Departamento YYYY de la Universidad de Granada.

Informan:

Que el presente trabajo, titulado *Título del proyecto*, *Subtítulo del proyecto*, ha sido realizado bajo su supervisión por **Nombre Apellido1 Apellido2 (alumno)**, y autorizamos la defensa de dicho trabajo ante el tribunal que corresponda.

 ${\bf Y}$ para que conste, expiden y firman el presente informe en Granada a ${\bf X}$ de mes de 201 .

Los directores:

Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor1) Nombre Apellido1 Apellido2 (tutor2)

Agradecimientos

Poner aquí agradecimientos...

Capítulo 1

Introducción

- 1.1. Descripción y contexto
- 1.2. Motivación
- 1.3. Objetivos

1.3.1. Objetivo general

Desarrollar una aplicación móvil, que usando tecnologías de reconocimiento óptico de caracteres (OCR) y geolocalización, permita llevar a cabo un análisis de gastos detallado y facilite al usuario una gestión eficiente de su dinero a través de un monedero virtual, introduciendo los datos de forma sencilla.

1.3.2. Subobjetivos

- 1. Diseñar e implementar la interfaz de usuario de la aplicación facilitando la gestión personalizada del dinero.
- 2. Integrar tecnología de reconocimiento óptico de caracteres (OCR) que permita escanear y analizar tickets de compra para añadir automáticamente los datos a la aplicación.
- 3. ??? Desarrollar una funcionalidad que permita al usuario introducir los datos de forma manual, como alternativa a la opción de escaneo.
- 4. Integrar en la aplicación capacidades de geolocalización para una identificación del comercio en el que se ha realizado la compra y propuesta de categorización del tipo de gasto.
- 5. Implementar herramientas de visualización de datos con gráficos y resúmenes automatizados que permitan analizar los patrones de gasto y ayudar al usuario a realizar un seguimiento claro de los mismos.

14 1.3. Objetivos

6. Implementar medidas de seguridad para proteger los datos personales y financieros de los usuarios.