I need additional time for:

Leren programeren

* Practical Usage of Logic
* Les 8

## Opdracht 5.10 EvenOneven

* We declareren een reeks getallen van het datatype int waar 20 getallen kunnen worden gestockeerd.
* We vullen deze getallen op met random getallen tussen 0 en 30
* We gaan nog twee extra array’s aanmaken waar ook 20 getallen kunnen in gestockeerd worden. De ene noemen we **even** de andere **oneven**. Initieel zullen in deze twee laatste array’s **geen data** aanwezig zijn.
* Het programma loopt onze reeks getallen af en zal de even getallen in de array even plaatsen en de oneven getallen in de array oneven.
* Als uitvoer krijgen we op scherm de waarden van onze originele array, de waarden van onze array even en de waarden van onze array oneven.

Let wel :

Onze twee extra’s array’s zullen natuurlijk ledige elementen bevatten. Als er bijvoorbeeld maar 8 even getallen aanwezig zijn, zijn er 12 ongebruikte entries. Om dat op te vangen ga je als laatste elementen van deze array’s de waarde -99 ingeven (=einde).

TIP:

je zal dus een mechanisme moeten inbouwen om te weten hoeveel even én hoeveel oneven getallen er aanwezig zijn. Dus stel de array even heeft 4 even getallen dan krijgen we:

4 10 2 8 -99 -99 -99 …

Bij het uitlezen van deze array moet je dan ook stoppen op index 5.

Vb. Voor 6 Entries

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Getallen |  | Even |  | Oneven |  |
| Index | Waarde | Index | Waarde | Index | Waarde |
| 0 | 2 | 0 | 2 | 0 | 3 |
| 1 | 3 | 1 | 12 | 1 | 15 |
| 2 | 12 | 2 | -99 | 2 | 9 |
| 3 | 15 | 3 | -99 | 3 | 7 |
| 4 | 9 | 4 | -99 | 4 | -99 |
| 5 | 7 | 5 | -99 | 5 | -99 |



* Les 7

## Woord raden (\*\*\*)

Maak een programma dat een ingegeven woord raadt via de ingave van een letter.

Zorg ervoor dat het programma na het raden van een woord een nieuw woord vraagt. Het programma stopt wanneer men voor een nieuw woord de letter ”X” intikt.

Het raden van een woord gebeurt aan de hand van de ingave van een letter of het geraden woord.

Het te raden woord wordt voorgesteld door een aantal “\_”-tekens. We tonen evenveel “\_”-tekens als er letters zijn in het te raden woord.

Komt het ingegeven teken voor in het woord, dan worden de “\_”-tekens vervangen door het ingegeven teken en men toont het woord met enkel de geraden tekens ingevuld.

Komt het ingegeven teken niet voor, dan moet men opnieuw een teken raden.

Is het woord geraden dan toont men op het scherm het aantal pogingen dat men nodig had om het woord te raden.

* Les 6

## Opdracht 4.1 – Halve kerstboom (but the whole)

Schrijf een programma met een geneste for loop die volgend patroon van sterretjes op het scherm plaatst.

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

## Opdracht 4.29 – Lidgeld

Een vereniging vraagt € 10,00 lidgeld per jaar. Leden ouder dan 50 jaar krijgen € 2,00 reductie. Per kind ten laste wordt € 1,00 reductie gegeven (met een maximum van € 5,00). Indien het jaarinkomen onder € 12 500,00 ligt, wordt € 2,50 korting gegeven. De maximale reductie per lid is € 8,50. Maak een programma dat de nodige gegevens inleest en het te betalen lidgeld toont. Het programma eindigt wanneer bij de naam ‘stop’ of ‘STOP’ ingegeven wordt.

 