Explicación simplificada de las parafilias en el DSM-5-TR

Este documento explica de manera clara y sencilla cómo entiende el DSM-5-TR las parafilias y los trastornos parafílicos. Se resume en qué es una parafilia, cuándo se convierte en trastorno y cómo las clasifica el manual.

# 1. Qué es una parafilia

Una parafilia es cualquier interés sexual que no sea el sexo considerado 'típico' (relaciones con adultos, maduros, sanos y con consentimiento). Ejemplos: fetiches con ropa, pies, mirar sin permiso, dolor, etc.  
  
⚠️ Tener una parafilia no significa automáticamente tener un trastorno.

# 2. Cuándo pasa a ser un trastorno parafílico

Una parafilia se convierte en trastorno cuando:  
1. Causa sufrimiento o complica la vida de la persona.  
2. Implica dañar a alguien o realizarse sin consentimiento.  
  
Ejemplos:  
- Me gusta usar disfraces en la intimidad → parafilia (sin problema).  
- Solo puedo excitarme con disfraces, me frustro, mi pareja sufre → trastorno.  
- Voy a mirar a gente sin permiso → trastorno (falta de consentimiento).

# 3. Clasificación de las parafilias en el DSM-5-TR

El DSM-5-TR organiza las parafilias en dos grandes grupos:

## A. Actividades raras (lo extraño es la acción)

1. Trastornos del cortejo (formas distorsionadas de ligar):  
- Voyeurismo → mirar sin permiso.  
- Exhibicionismo → enseñar los genitales sin permiso.  
- Froteurismo → rozarse con otros sin permiso.  
  
2. Trastornos algolágicos (relacionados con el dolor):  
- Masoquismo sexual → excitarse al recibir dolor o humillación.  
- Sadismo sexual → excitarse al causar dolor o humillación.

## B. Objetivos raros (lo extraño es el objeto de deseo)

- Pedofilia → atracción hacia niños.  
- Fetichismo → atracción hacia objetos.  
- Travestismo fetichista → excitación al vestirse con ropa del otro género.

# Resumen

• Una parafilia es un interés sexual poco común.  
• Un trastorno parafílico es cuando ese interés causa sufrimiento o daño.  
• El DSM-5-TR clasifica las parafilias en dos bloques: actividades raras (cortejo y dolor) y objetivos raros (personas u objetos).