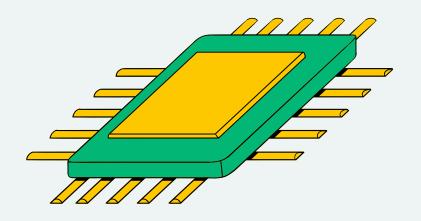


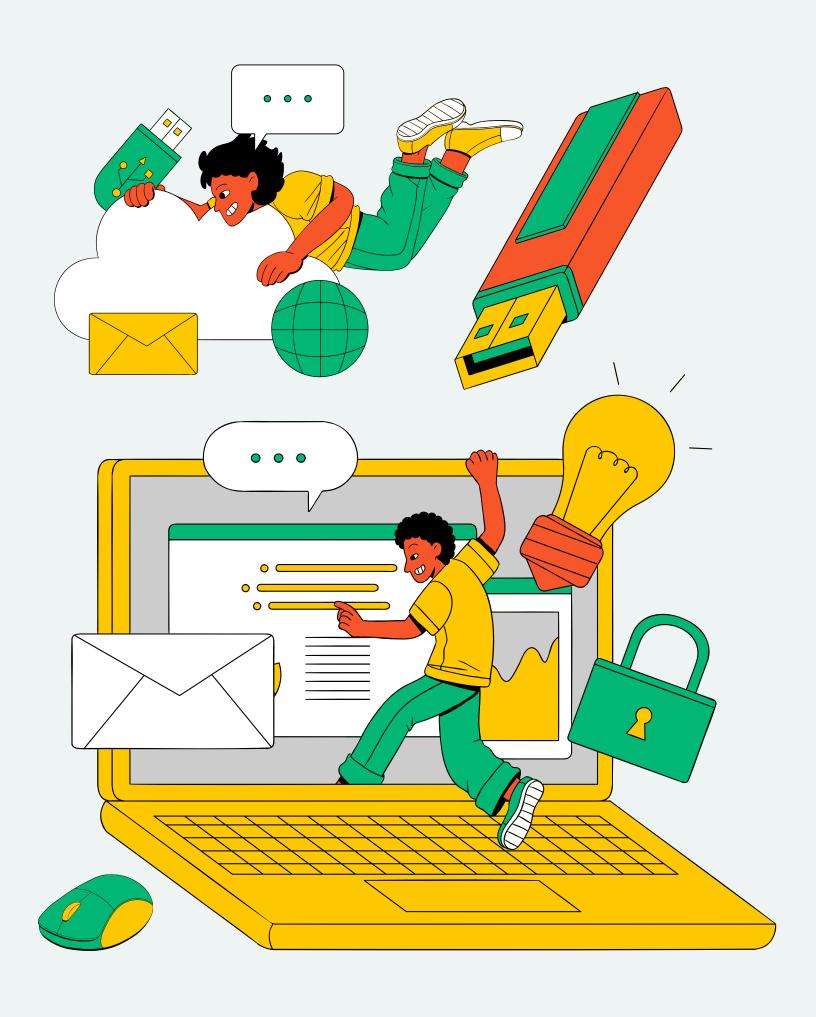
## CHATBOT ASISTENCIA ITAM

PRESENTACIÓN FINAL

**EQUIPO** 

**ESTRELLITAS** 





## TOP FUNCIONALIDADES

- Correos para solicitar información de las actividades extracurriculares que tiene el ITAM.
- Videos amigables para llegar a los departamentos académicos.
- Links de Maps para aprender a llegar a diversos lugares, por ejemplo, la cafetería.

## PROCESO DE IMPLEMENTACIÓN

Identificar la arquitectura a implementar

Metodología a utilizar

Identificar dudas frecuentes de los alumnos



Plan de calidad y documentación



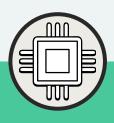


Requerimientos

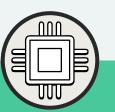
y casos de uso

## DUDAS FRECUENTES DE ALUMNOS DE NUEVO

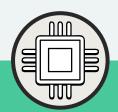
INGRESO



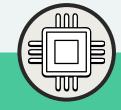
¿CÓMO PUEDO LLEGAR A LOS DEPARTAMENTOS ACADÉMICOS?



¿DÓNDE ESTÁN LOS BAÑOS?

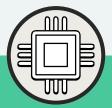


¿CÓMO VEO MI HORARIO Y LOS SALONES DONDE TENGO CLASE?

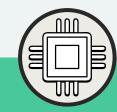


¿A DÓNDE VOY SI NECESITO UN TRÁMITE?

Credencial
Cambio de carrera
etc.



¿DÓNDE PUEDO COMER O CONSEGUIR UN SNACK?



¿QUÉ ACTIVIDADES EHTRACURRICULARES OFRECE LA UNIVERSIDAD?



## REQUERIMIENTOS



El chatbot debe dar un saludo inicial y proporcionar un menú de inicio que proporcione todas las áreas en las que puede ayudar.

El chatbot debe proporcionar información detallada sobre los servicios del ITAM, incluyendo los horarios y ubicaciones.

El chatbot debe permitir mandar correos electrónicos personalizados y no personalizados para pedir información sobre diferentes actividades extracurriculares.

## ALGUNOS CASOS DE USO

#### **ESTUDIANTE PERDIDO**

- **1-** El estudiante llega al campus con su horario de clases.
- 2- Se le ofrece acceso a un chatbot de la universidad que puede mostrar un mapa, ruta hacia lugares clave, entre otros.
- **3-** El estudiante sigue la ruta indicada por el chatbot

#### INTERÉS EN ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

- **1-** El alumno tiene ganas de socializar más.
- **2-** A través del chatbot se informa y explora las actividades extra.
- **3-** Encuentra una actividad de su interés
- **4-** A través del chatbot manda un correo solicitando más información.

#### **SERVICIOS ESCOLARES**

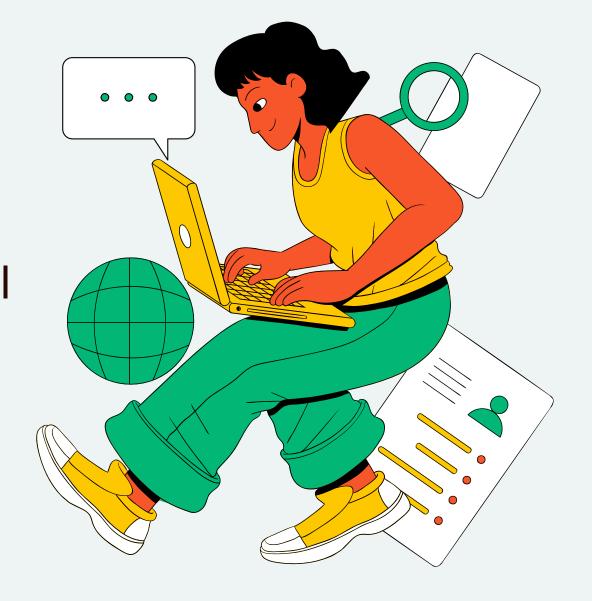
- 1- El estudiante necesita hacer un trámite (repuesto de credencial, cambio de carrera, etc.)
- **2-** Abre el chatbot y selecciona "servicios escolares".
- **3-** El chatbot proporciona los pasos a seguir para realizar el trámite en servicios web



## ARQUITECTURA DEL CHATBOT

#### **BASADA EN EVENTOS**

- El sistema es reactivo y responde en tiempo real a las necesidades de usuario para una experiencia fluida y eficiente.
- Los distintos componentes del sistema operan de manera independiente y simplifica el mantenimiento.
- Los procesos se ejecutan solo cuando ocurren eventos específicos haciendo uso eficiente de los recursos





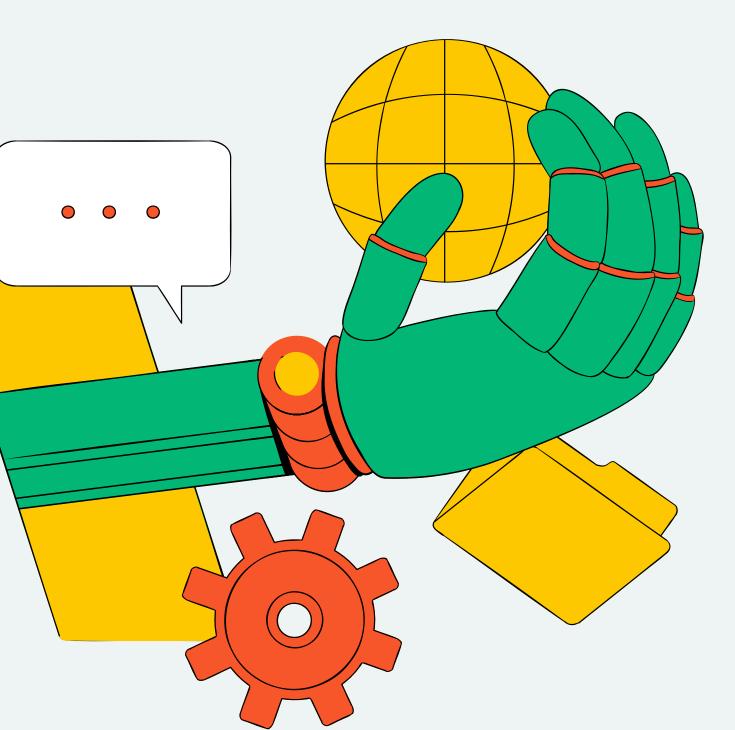
# PRESUPUESTO PARA LA IMPLEMENTACIÓN

Aspectos que se tomaron en cuenta:

- Roles para la implementación:
  - Senior software developer
  - Junior software developer
  - Product manager
  - Database manager
  - Diseñador UX/UI
  - DevOps Junior
- Días programados de operación = 33
- Precio total = \$124,625



## METODOLOGÍA



La metodología utilizada en el proyecto es **Agile**:

- Se requieren pruebas constantes y ajustes en función del feedback recibido.
- Agile brinda desarrollo en etapas cortas y manejables, conocidas como sprints.
- Agile fomenta la colaboración continua entre los miembros del equipo
- Permite identificar problemas o mejoras desde las primeras etapas del proyecto.



## PLAN DE CALIDAD



#### ¿Cómo se garantiza la funcionalidad?

- Se definirá un conjunto claro de requisitos funcionales.
- Pruebas automatizadas y manuales para validar que el chatbot proporcione respuestas correctas, oportunas y relevantes.

#### ¿Cómo se garantiza el mantenimiento?

- Constante monitoreo para detección de errores
- Diseño modular

#### ¿Cómo se garantiza la seguridad?

- Cifrado de datos
- Mecanismos de autenticación



## APRENDIZAJES



Aprender a plantear una solución ante las dificultades de un alumno de nuevo ingreso

Especificar requerimientos de forma clara antes de empezar con la implementación

Aprender a usar landbot para la creación del chatbot

Reforzar habilidades de Github

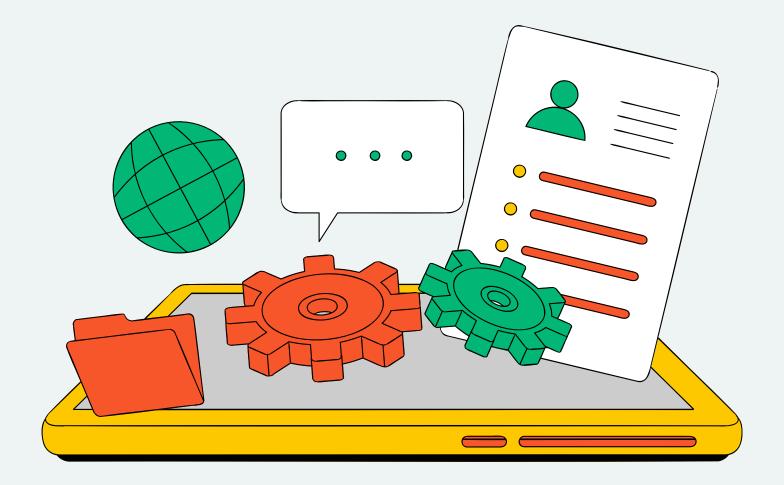
Implementar arquitectura basada en eventos

## ¿QUÉ HARÍAMOS DIFERENTE?

Planear mejor los tiempos y horarios de trabajo

Implementar más APIs (por ejemplo, en las ubicaciones)

Realizar encuestas a alumnos de primer ingreso





# imuchas Gracias!

