
Спецификација на софтверски барања

за

EventsMAP – крос- платформска мобилна апликација

Изработено од: Елена Трајчева 181262

Датум на изработување: 15.12.2022

Содржина

1. Водед	1
1.1 Цел	1
2. За апликацијата	1
2.1 Краток опис на апликацијата.....	1
2.2 Целна група на корисници.....	1
2.3 Кориснички побарувања кои пробува да ги задоволи	2
2.4 Претпоставки, побарувања и зависности кои ги има апликацијата за да биде имплементирана (зависност од сервиси, податоци и слично)	2
2.5 Краток опис на секоја од карактеристиките на апликацијата	3
3. Мокап екрани	3
4. UML дијаграм на апликацијата	7

1. Водед

Документот ги опишува софтверските барања и побарвуањата за мобилната апликација EventsMAP. Неговата примарна цел е да обезбеди јасен, описен и првичен приказ на барањата на корисниците, целта и начинот на функционирање на апликацијата што може да се користи како референца за понатамошно развивање на апликацијата. Документот е поделен на делови користени за логично раздвојување на лесно референцирани делови.

1.1 Цел

Дефинирање и опишување на карактеристиките и начинот на функционирање на апликацијата е примарна цел на оваа спецификација на барања за софтвер(SRS). Оваа спецификација за барања за софтвер има за цел да ги опише функционалноста, атрибутите и дизајнерските ограничувања наметнати за имплементација на апликацијата опишан во текот од остатокот на документот. Документот е наменет за клиентот и разивачот (дизајнери, тестери, одржувачи). Се смета дека читателот има основно знаење за мобилни апликации, како знаење и разбирање на UML дијаграмите.

2. За апликацијата

2.1 Краток опис на апликацијата

Апликацијата како примарна цел треба да прикажува настани, кои се креираат од страна на креатори на настани (организации, ресторани, кафичи, дискотеки, индивидуалци) и истите да се прегледуваат. Креаторите на настан се регистрираат на апликацијата, креираат свој профил и потоа имаат можност да објавуваат настани кои тие ги ораганизираат. Апликацијата треба да овозможува еден вид на реклама на предстојните настани, односно едно место каде што најбрзо и најлесно ќе може да се пребаруваат настаните во државата. Останатите корисници треба да имаат можност да пребаруваат низ настаните и во зависност на нивната локација да се прикажат најблиските настани. Исто така да имаат можност да зачуваат омилен настан или настан на кој ќе сакаат да присуствуваат и да си направат нотификација за потсетување на предстојниот настан определено време однапред.

2.2 Целна група на корисници

Апликацијата има две главни целни групи за кои е наменета. Во едната целна група припаѓаат организаторите на настани, односно оние кои што имаат потреба од некој вид на реклама или место каде што може да го објават својот настан. Тие може да бидат сопственици на ресторани, кафичи, дискотеки, некој индивидуалец кој организира одреден настан, менаџери, организации и сл. Во другата целна група припаѓаат сите обични корисници кои најбрзо и најлесно ќе може да пребаруваат за настани низ државата. Најмногу за оние кои сакаат да посетат настан во некој друг помалку познат град или место,

не знаат на кои локации и какви настани во нивна близина има. Апликацијата ќе им овозможи да ги прегледаат сите креирани настани во нивна близина или да филтрираат настаните по град и со тоа секој корисник да го определи својот вид на настан кој најмногу му се допаѓа. Со креираните настани воедно ќе се прикажуваат и сите локации каде што има настан.

2.3 Кориснички побарувања кои пробува да ги задоволи

- Апликацијата треба да овозможува регистрација како креатор или како обичен корисник.
- Апликацијата треба да овозможува најава на корисниците.
- Апликацијата треба да овозможува едитирање на профилот на корисникот.
- Доколку корисникот е регистриран како тип креатор, апликацијата треба да овозможува креирање на настан.
- Секој креиран настан може да се избрише, едитира или означи за завршен од страна на креаторот кој го креирал настанот.
- Доколку корисникот е регистриран како тип креатор, треба да има можност да ја постави локацијата каде ќе се одржуваат настаните кои тој ќе ги креира, и таа ќе биде статична (една).
- Апликацијата треба да овозможува листање на креираните настани и филтрирање по градови или филтрирање по датум.
- Според локацијата на корисникот, апликацијата треба да ги прикажува најблиските места каде што ќе се одржува настан.
- Доколку корисникот е најавен како обичен корисник, апликацијата треба да овозможува зачувување/означување на настан, кој му се допаѓа или планира да го посети.
- Апликацијата треба да овозможува корисниците да добиваат нотификација/потсетник определено време пред одржувањето на веќе зачуван настан.
- Апликацијата треба да користи локациски сервис, со претходна дозвола од корисникот.
- Апликацијата треба да овозможува прикажување на мапа и соодветно означени местата на настаните, односно локациите поставени од креаторите.
- Апликацијата треба да биде брза и лесна за користење.

2.4 Претпоставки, побарувања и зависности кои ги има апликацијата за да биде имплементирана (зависност од сервис, податоци и слично)

Апликацијата да имплементира http client кој ќе треба да комуницира преку http протоколи со веб-сервис (веќе имплементиран), односно flutter апликацијата треба да пристапи до remote server за да се вчитуваат податоците и да се прикажат. Да се имплементира локална база за менаџирање на локалните податоци. Да се имплементира локална состојба.

2.5 Краток опис на секоја од карактеристиките на апликацијата

Апликацијата има два вида на корисници: Тип1 корисници – креатори на настани, Тип2 корисници – обични корисници кои ќе ги прегледуваат настаните и ќе означуваат/зачувуваат сакан настан.

Настаните се главната карактеристика на апликацијата. Секој настан ќе може да биде креиран од еден и само еден креатор на настан. Настанот ќе се карактеризира со име на настанот, слика, локација на која ќе се одржува, датум, време, цена на билет за настанот, креаторот од кој е креиран настанот и краток опис на настанот.

Настаните ќе може да се филтрираат според градот во кој ќе се одржуваат или според датумот на кој ќе се одржуваат.

Корисниците од тип1 – креатори ќе може своите настани да ги едитираат, бришат или означуваат за завршени.

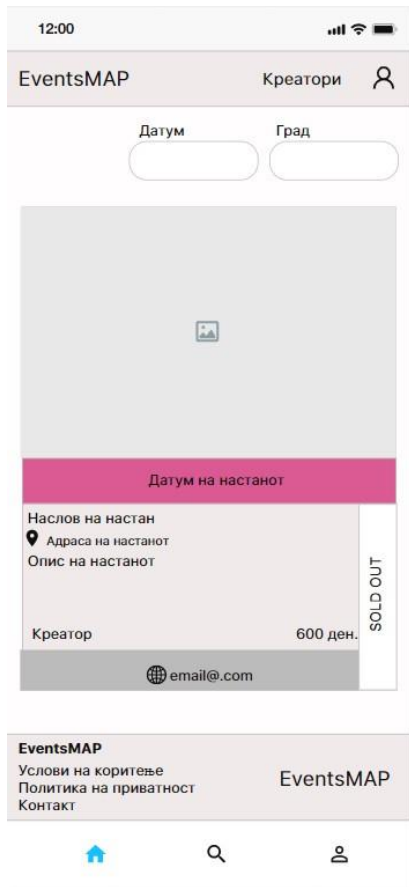
3. Мокап екрани

При стартување на апликацијата најпрво се прикажуваат екраните за регистрација на корисникот (Слика 1) или најава на корисникот (Слика 2). Доколку корисникот не е регистриран потребно е да се регистрира, или доколку веќе има регистрација, соодветно да се најави. Доколку корисникот избере да се најави како креатор, надолу во екранот треба да се прикажат и дополнителни полиња кои треба да се пополнат.

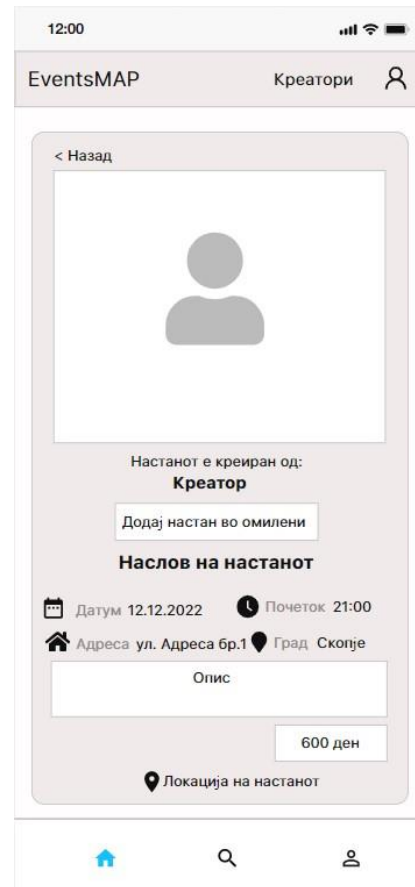
Слика 1

Слика 2

Кога корисникот ќе се најави го носи на почетниот екран на апликацијата (Слика 3). На почетниот екран на апликацијата се листаат креираните настани во картички. Тука настаните може да се филтрираат по датум или пак по град. Доколку се кликне на одредена картичка т.е настан се прикажува екран со детални податоци за настанот (Слика 4).

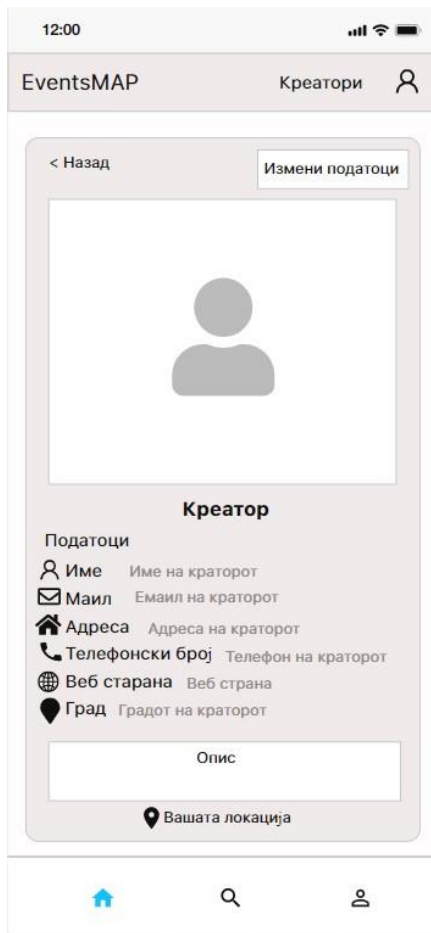


Слика 3

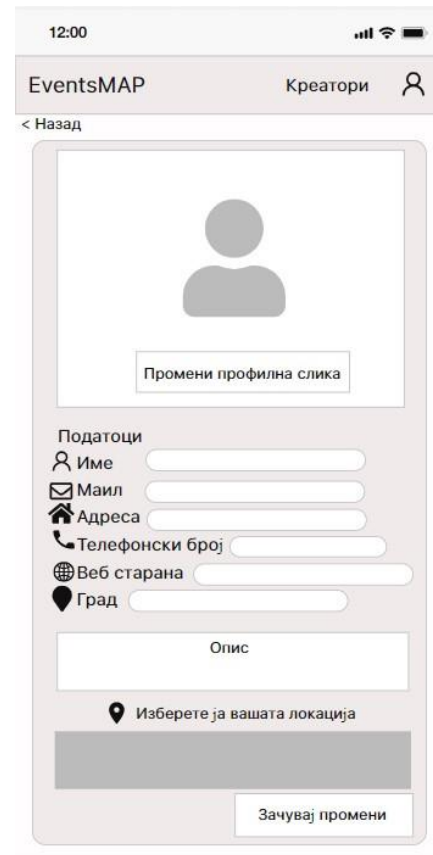


Слика 4

Во означениот десен горен агол корисникот може да избере “Мој профил” и да му се прикаже екран со неговите податоци (Слика 5), каде што истите ќе може да ги изменува со кликање на копчето “Измени”. При кликање на копчето “Измени” се отвора нов екран каде што податоците може да се изменуваат (Слика 6). По завршувањето на измените треба да се зачуваат во кликање на копчето “Зачувај промени” и екранот се враќа со изменетите податоци во екранот како на Слика 5.



Слика 5



Слика 6

Од почетниот екран во Креатори, доколку корисникот е регистриран како креатор, ќе има можност за креирање на настан со кликање на копчето “Креирај настан”. Екранот за креирање на настан е прикажан на Слика 7. Откако ќе се внесат податоците за креирање на настан се клика копчето “Креирај настан” и потоа апликацијата го води корисникот на екранот за детален опис на креиранот настанот, односно екранот како на слика 4.

The screenshot shows the 'EventsMAP' mobile application interface. At the top, the status bar displays '12:00' and signal icons. The app header includes the 'EventsMAP' logo, a 'Креирај настан' (Create Event) button, and a user profile icon. The main content area is a form for creating an event, enclosed in a light gray border. It features a large circular image placeholder with an upload icon and a 'Прикачи слика' (Upload Image) button below it. Below the image placeholder are three input fields: 'Наслов' (Title), 'Опис' (Description), and a row of three fields for 'Датум' (Date), 'Почеток' (Start), and 'Цена' (Price). A 'Креирај настан' (Create Event) button is positioned at the bottom right of the form. The bottom navigation bar contains three icons: a home icon, a search icon, and a user profile icon.

Слика 7

Забелешка: Сите останати екрани за потребните и функционалностна на апликацијата се остава да се направат во текот на развивањето на апликацијата.

4. UML дијаграм на апликацијата

