

1. 画图：背景；人\*4（普通的；戴口罩的；打疫苗的；又戴口罩又打疫苗）；病毒（爆炸画面可以一样） size: 900×900; 22\*33; 10\*10
  2. 将病毒的画面替换成炮弹的画面
  3. 增加模式选择（有点难啊） <https://www.cxyzjd.com/article/chaohi/89241404>
    1. 用while(true)套起来整个
    2. 之后先draw 目录 (也要用while true 套着 当用户选择完之后初始化相应的数据然后break)
      1. Without any protection
      2. I wear a mask!
      3. I get vaccine!
      4. I get vaccine and wear a mask
      5. Exit!
  4. Gaming
  5. 死了之后draw新冠后遗症以及case by case的情况
    - case 1: since you get no protection, then 只有一条命，并且你获得后遗症的概率+重症概率大
    - case 2: since you get mask, 你在暴露在病毒的时候你不一定会得病，所以你有两条命，但是你的后遗症的概率以及重症的概率还是很大
    - case 3: 你打了疫苗了，但是如果你不太口罩的话，你得病的概率得病的概率还是很大所以一条命，但是病毒的速度会变慢，因为你不容易重症（optional: 增加delta病毒 with high speed / 杀伤力++ lambda etc)
    - case 4: 命多+速度满
- 
4. 界面优化（已知问题：）