



ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Περιεχόμενα

1	ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΑ	3
1.1	Μέλη της ομάδας μας	3
1.2	Εργαλεία και Προγράμματα	3
2	PROJECT PLAN	4
2.1	Gantt Chart	4
2.2	Pert Chart	5
2.3	ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ GANTT CHART ΓΙΑ ΚΑΤΑΝΟΜΗ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ	6
2.4	ΕΥΡΕΣΗ ΚΟΣΤΟΥΣ PROJECT	6

Κεφάλαιο 1

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΑ

1.1 Μέλη της ομάδας μας

Η ΟΜΑΔΑ ΜΑΣ

Μέλος 1	Λυκούδης Χρήστος	AM 1067405	4ο έτος
Μέλος 2	Μπαρμπαρή Αριάδνη	AM 1067379	4ο έτος
Μέλος 3	Τασόκα Ελένη	AM1067530	4ο έτος
Μέλος 4	Τσοπάνογλου Ηλίας	AM 1067394	4ο έτος

1.2 Εργαλεία και Προγράμματα

- Για την κατασκευή των διαγραμμάτων GANTT χρησιμοποιήθηκε η εφαρμογή “teamGantt”.
- Για την κατασκευή των διαγραμμάτων PERT χρησιμοποιήθηκε η εφαρμογή “draw.io”.
- Για το use case diagram χρησιμοποιήθηκε η εφαρμογή “draw.io”.
- Για το Class diagram χρησιμοποιήθηκε η εφαρμογή “draw.io”.
- Για το sequence diagram χρησιμοποιήθηκε η εφαρμογή “sequencediagram.org”.
- Τα PDF γράφτηκαν σε Latex.
- Για τα Mockups χρησιμοποιήθηκε η εφαρμογή “adobe xd”.
- Η κατανομή προσωπικού και η οργάνωση των ομάδων έχουν πραγματοποιηθεί και παραδοθεί σε “teamGantt”

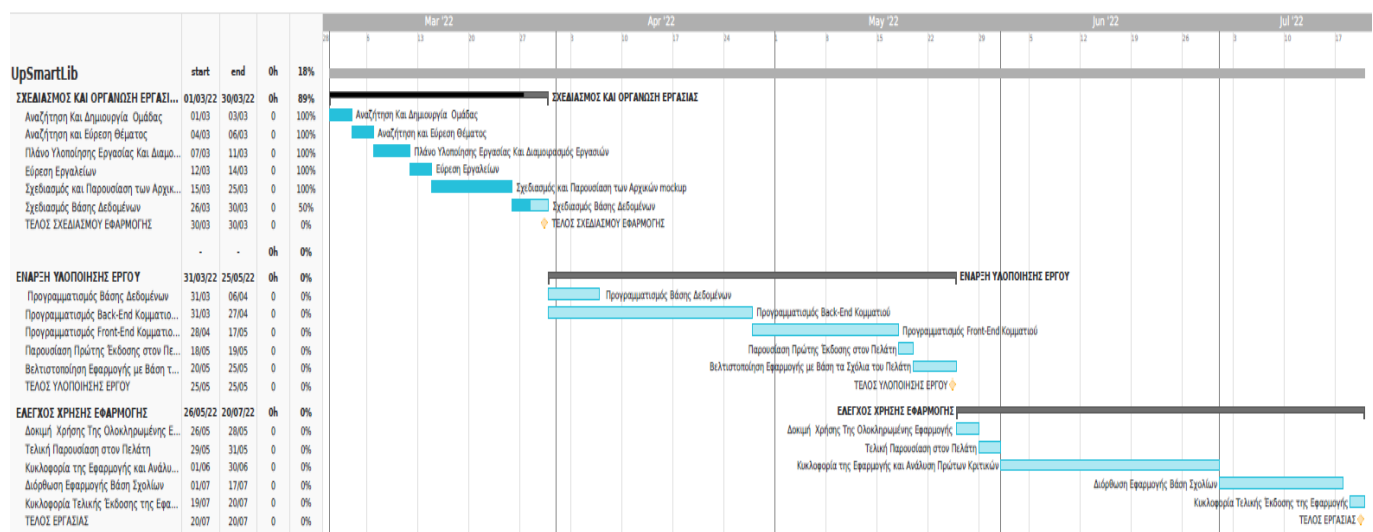
Κεφάλαιο 2

PROJECT PLAN

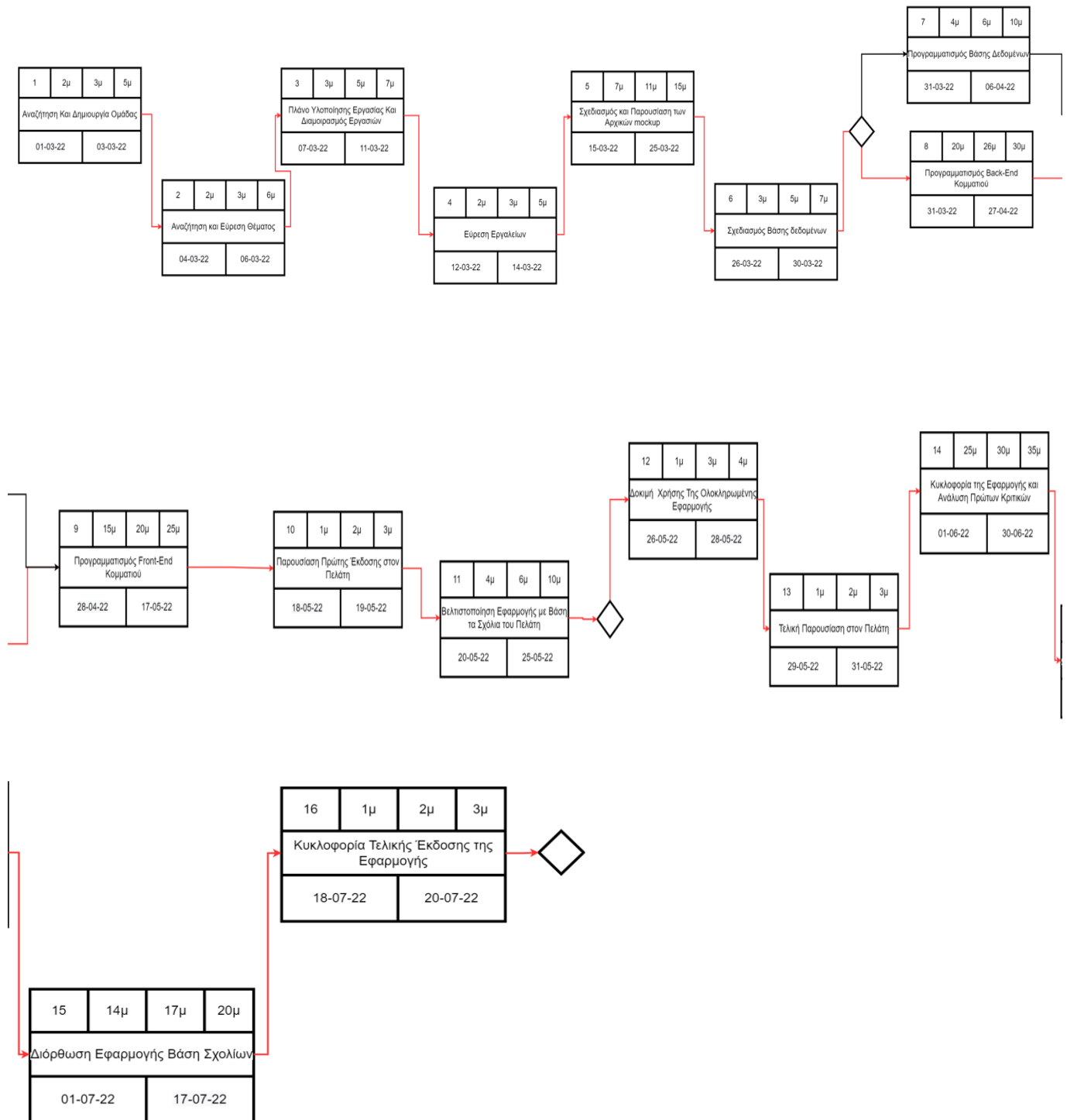
Τα υποέργα του project θα είναι :

- ΤΥ1: Αναζήτηση Και Δημιουργία Ομάδας
- ΤΥ2: Αναζήτηση Και Εύρεση Θέματος
- ΤΥ3: Πλάνο Υλοποίησης Εργασίας Και Διαμοιρασμός Εργασιών
- ΤΥ4: Εύρεση Εργαλείων
- ΤΥ5: Σχεδιασμός Και Παρουσίαση των Αρχικών mockup
- ΤΥ6: Σχεδιασμός Βάσης Δεδομένων
- ΤΥ7: Προγραμματισμός Βάσης Δεδομένων
- ΤΥ8: Προγραμματισμός Back-End Κομματιού
- ΤΥ9: Προγραμματισμός Front-End Κομματιού
- ΤΥ10: Παρουσίαση Πρώτης Έκδοσης στον Πελάτη
- ΤΥ11: Βελτιστοποίηση Εφαρμογής με Βάση τα Σχόλια του Πελάτη
- ΤΥ12: Δοκιμή Χρήσης της Ολοκληρωμένης Εφαρμογής
- ΤΥ13: Τελική Παρουσίαση στον Πελάτη
- ΤΥ14: Κυκλοφορία της Εφαρμογής και Ανάλυση Πρώτων Κριτικών
- ΤΥ15: Διόρθωση Εφαρμογής Βάση Σχολίων
- ΤΥ16: Κυκλοφορία Τελικής Έκδοσης της Εφαρμογής

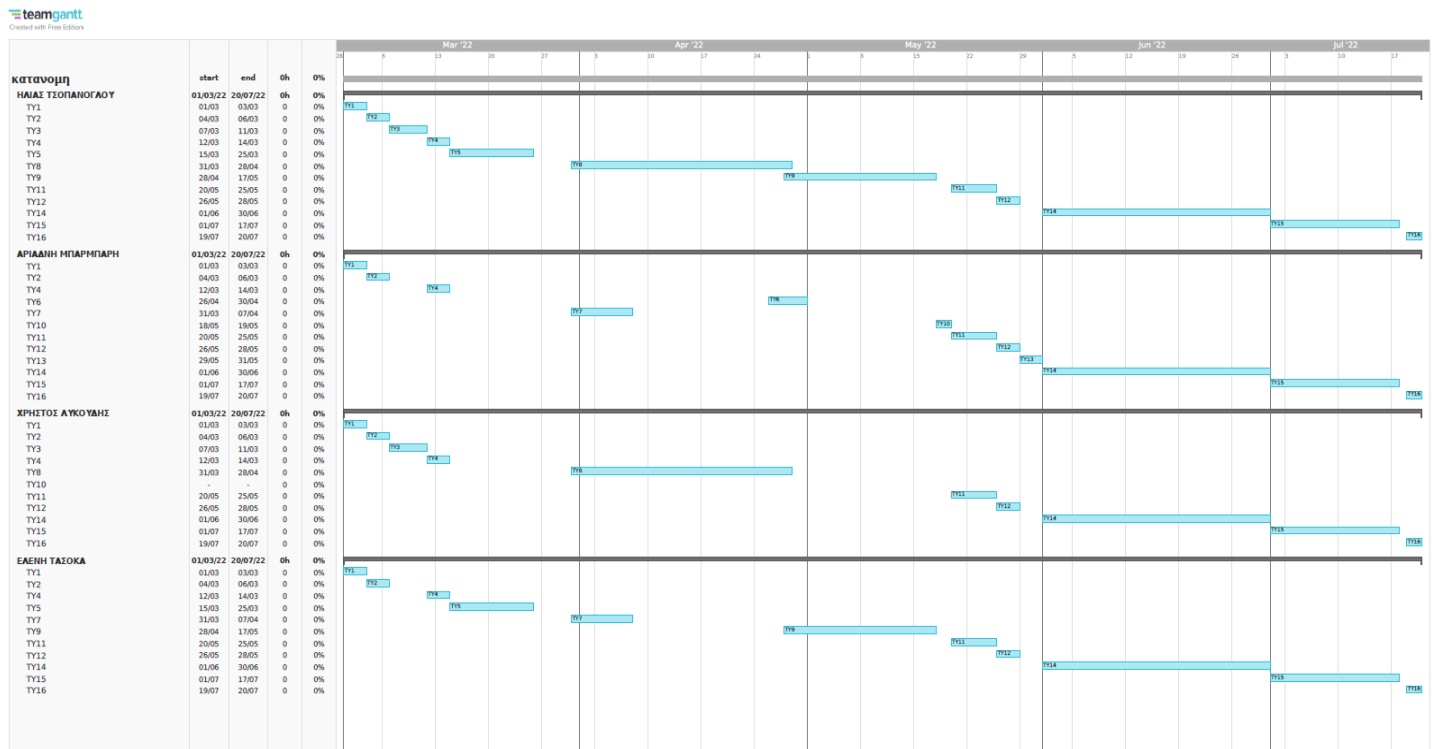
2.1 Gantt Chart



2.2 Pert Chart



2.3 ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ GANTT CHART ΓΙΑ ΚΑΤΑΝΟΜΗ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ



Για την ολοκληρωμένη υλοποίηση του project και την σωστή εκτίμηση κόστους έχουμε τους εξής ρόλους :

- 1.Project Manager(TY2, TY3, TY10, TY13, TY14)
- 2.Quality manager (TY11, TY15)
- 3.Front-End engineer(TY9)
- 4.Back-End engineer(TY7, TY8)

Το βασικό μονοπάτι, ώστε να ολοκληρωθεί το project είναι το μονοπάτι TY1-TY2-TY3-TY4-TY5-TY6-TY7-TY8-TY10-TY11-TY12-TY13-TY14-TY15-TY16 ,το οποίο διαρκεί 142 μέρες.

2.4 ΕΥΡΕΣΗ ΚΟΣΤΟΥΣ PROJECT

Για να μπορέσει να υπογίσουμε πόσο κοστίζει το project, πρέπει να υπολογιστεί ο χρόνος που έχει επενδύσει ο καθένας απο την ομάδα .

- 1.Project Manager: 150 ώρες x 9 \$ = 1350\$
- 2.Quality manager: 200 ώρες x 9 \$ = 1800\$
- 3.Front-End engineer: 250 ώρες x 9 \$ = 2250\$

4.Back-End engineer: 230 ώρες x 9 \$ = 2070 \$

Σύνολο: 7470\$

5.Project Manager : ΗΛΙΑΣ ΤΣΟΠΑΝΟΓΛΟΥ

6.Quality manager : ΕΛΕΝΗ ΤΑΣΟΚΑ

7.Front-End engineer : ΑΡΙΑΔΝΗ ΜΠΑΡΜΠΑΡΗ

8.Back-End engineer : ΧΡΗΣΤΟΣ ΛΥΚΟΥΔΗΣ

Η εφαρμογή μας θα γίνει κατευθείαν και αποκλειστικά σε κινητό ,οπότε δεν θα χρειαστεί άλλη ομάδα για την μεταφορά της εφαρμογής σε άλλες πλατφόρμες. Επίσης, οι ρόλοι δεν είναι σταθεροί και θα αλλάζουν ώστε όλοι να συνεισφέρουν σε κάθε φάση του project.