



## DATOS PERSONALES

✉ [elenore.nava@gmail.com](mailto:elenore.nava@gmail.com)

🔑 <https://bit.ly/2v7jAAA>

in /elenore-nava/

🐙 /elenore29

📱 5548712727

📍 CDMX

## HABILIDADES

Trabajo en equipo

Autoaprendizaje

Métodologías Ágiles

Creatividad

Resolución de problemas

Capacidad de Análisis

Comunicación efectiva

## IDIOMAS

Inglés intermedio

# Elenore Nava

## Front-End Developer / Licenciada en Diseño Gráfico

Busco ser cada día la mejor versión de mi misma y creo en el desarrollo de la felicidad. Soy Diseñadora Gráfica de profesión y Front-End Developer de corazón. Apasionada por la tecnología, el arte y las vanguardias que surgen día a día.

## PROYECTOS EN LABORATORIA

**LoL Walkthrough:** Es una aplicación que consume la data del videojuego League of legends y despliega información de los campeones. Construida con HTML5, CSS3 y JavaScript Vanilla.

**Cuisine Divine:** Red social para estudiantes de gastronomía para compartir información relacionada a su carrera. Construida con JavaScript Vanilla, Firebase, HTML5, CSS3 y Bootstrap.

**Markdown-links:** Librería ejecutable que lee el contenido de archivos Markdown y detecta links rotos. Construida con Node.js.

**Burger Queen:** App para un restaurante de comida rápida, que facilita la toma de pedidos. Construida con React.js, Context y CSS3.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

**Diseñadora Gráfica Freelance:** Desarrollé trabajos de diseño de forma independiente, como la construcción del sitio web de la veterinaria y estética canina Patitas y Colitas Club en el año 2017.

**Servicio Social:** Realicé mi servicio social en el departamento de información del CCH Azcapotzalco, de Febrero a Septiembre del 2016, donde me encargué del diseño editorial de la publicación semanal Contraste, así como diversos materiales para difusión dentro del plantel.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

- Bootcamp de desarrollo web Front-End, Laboratoria, 2019.
- Diplomado en Diseño web móvil y apps iOS, FAD, UNAM, 2017.
- Licenciatura en Diseño Gráfico, FES Acatlán, UNAM, 2011-2015.

## HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS

- Manejo de HTML5, CSS3, JavaScript, React.js, Context, Node.js, Bootstrap, Materialize, Element, Material UI, Firebase, Git, Github, Npm, Visual Studio Code, Atom, Trello, conocimientos básicos de Vue, Vuex, Axios, Swift y bases de datos SQL.
- Manejo de Photoshop, Illustrator, InDesign, Animate, Premiere Pro, Director, Dreamweaver, Muse y 3D Max Autodesk.