DPENCLASSROOMS

Projected sales of main products in 2013

Distribution of market share among the major industry players

PROJET 7

Distribution of market share among the major industry players IT & C and BN IT was 74% and 26% percent respectively. A farther change in the economic situation is the market will be characterized by a more equal distribution of market share market share respect players.

Implémentez un modèle de

scoring

Passive market share



Problématique

Vous êtes Data Scientist au sein d'une société financière, nommée "Prêt à dépenser", qui propose des crédits à la consommation pour des personnes ayant peu ou pas du tout d'historique de prêt.

L'entreprise souhaite développer un modèle de scoring de la probabilité de défaut de paiement du client pour étayer la décision d'accorder ou non un prêt à un client potentiel en s'appuyant sur des sources de données variées (données comportementales, données provenant d'autres institutions financières, etc.).

De plus, les chargés de relation client ont fait remonter le fait que les clients sont de plus en plus demandeurs de transparence vis-à-vis des décisions d'octroi de crédit. Cette demande de transparence des clients va tout à fait dans le sens des valeurs que l'entreprise veut incarner.

Elle décide donc de développer un dashboard interactif pour que les chargés de relation client puissent à la fois expliquer de façon la plus transparente possible les décisions d'octroi de crédit, mais également permettre à leurs clients de disposer de leurs informations personnelles et de les explorer facilement.



Données et Mission

Les données sont issues d'un dataset sur kaggle :

https://www.kaggle.com/c/home-credit-default-risk/data

Votre mission

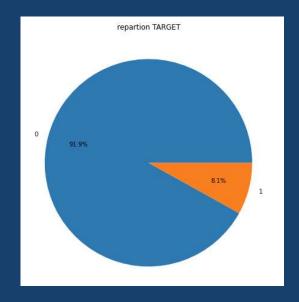
Construire un modèle de scoring qui donnera une prédiction sur la probabilité de faillite d'un client de façon automatique.

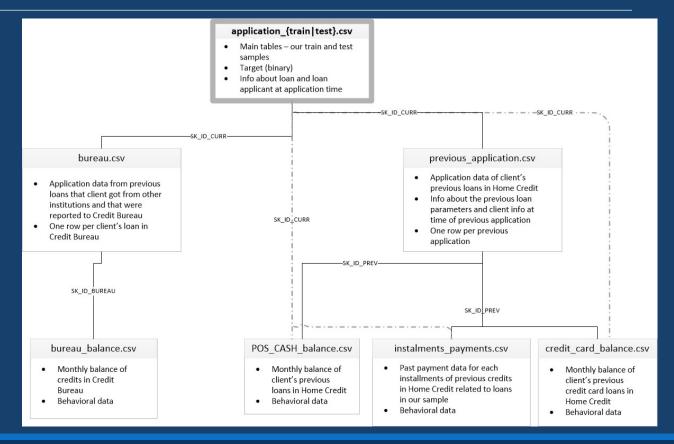
Construire un dashboard interactif à destination des gestionnaires de la relation client permettant d'interpréter les prédictions faites par le modèle et d'améliorer la connaissance client des chargés de relation client.

3

Le jeu de donnée

Issu de kaggle





Le jeu de donnée

Sélection des variables à partir d'un kernel kaggle :

https://www.kaggle.com/hikmetsezen/micro-model-174-features-0-8-auc-on-home-credit

Feature engineering:

- one hot encoding pour les variables catégorielles
- Création de variables supplémentaires (ratio divers)
- Agrégation des autres tables par numéro de client (somme, moyenne, max, min, count)

Cela donne un jeu de données de 1242 variables.

Sélection dans celle-ci de 173 variables explicables pour le client et contribuant au modele.



Le jeu de donnée

Sélection des variables à partir d'un kernel kaggle :

https://www.kaggle.com/hikmetsezen/micro-model-174-features-0-8-auc-on-home-credit

Feature engineering:

- one hot encoding pour les variables catégorielles
- Création de variables supplémentaires (ratio divers)
- Agrégation des autres tables par numéro de client (somme, moyenne, max, min, count)

Cela donne un jeu de données de 1242 variables.

Sélection dans celle-ci de 173 variables explicables pour le client et contribuant au modele.



Modélisation

Jeu de données déséquilibré 92% de 0 pour 8% de 1.

Utilisation de la librairie imblearn pour sur-échantillonner, sous-échantilloner.

Séparation en jeu d'entrainement (246004 lignes) et validation (61502 lignes)

Essai avec régression logistique, Arbres de décisions, Random Forest et Gradient Boosting(lightGBM)

Utilisation d'une métrique F2-score qui permet de minimiser les Faux négatifs qui sont les plus pénalisant dans notre modélisation pour la validation des modèles.

Pour entrainer les modèles j'ai utilise la fonction de cout AUC Score (Area Under the ROC Curve) pour le gradient boosting.

J'ai affiché aussi la matrice de confusion et differents scores (precision, recall, f1, FMI) pour chaque modèle.



Modélisation

Rappel matrice confusion:

```
| Positive Prediction | Negative Prediction

Positive Class | True Positive (TP) | False Negative (FN)

Negative Class | False Positive (FP) | True Negative (TN)
```

Rappel precision, recall, Fbeta-measure:

- Precision = TruePositives / (TruePositives + FalsePositives)
- Recall = TruePositives / (TruePositives + FalseNegatives)
- Fbeta = ((1 + beta^2) * Precision * Recall) / (beta^2 * Precision + Recall)

3 valeurs communes pour Fbeta:

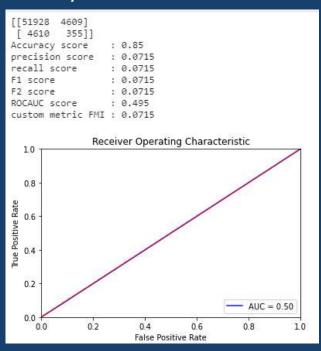
- F0.5-Measure (beta=0.5): precision plus important que recall
- F1-Measure (beta=1.0): équilibre entre precision et recall.
- F2-Measure (beta=2.0): recall plus d'importance que precision

Dans notre cas on recherche a minimiser les FN et donc maximisé le recall tout en essayant de garder une précision acceptable

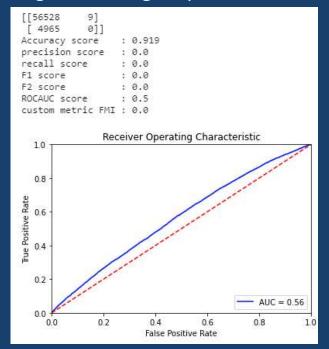


Modélisation

DummyClassifier



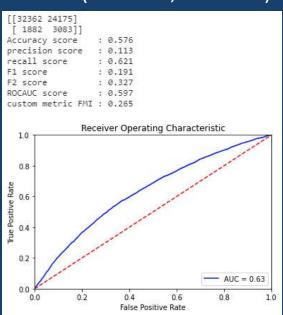
Regression Logistique



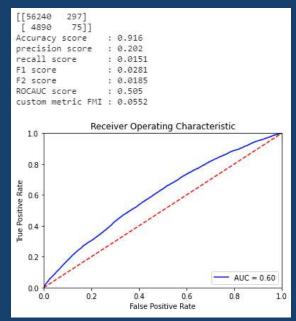
Modélisation LOGISTIC REGRESSION

Essai sous-échantillonage, sur-échantillonage départ (0: 226145, 1: 19859)

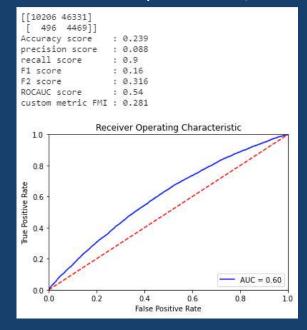
Under (0: 19859, 1: 19859)



Over SMOTE(0: 226145, 1: 113072)



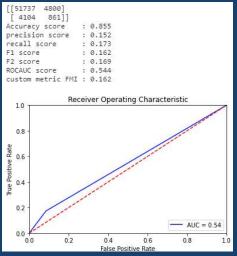
SMOTEENN (0: 133326, 1: 217036)



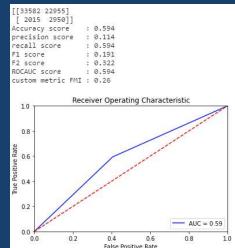
Modélisation DECISION TREE

sous-échantillonage, sur-échantillonage départ (0: 226145, 1: 19859)

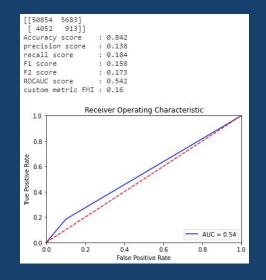
Normal



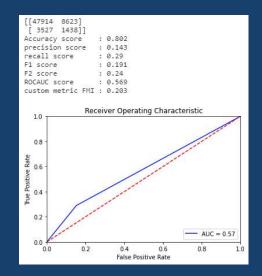
Under (0: 19859, 1: 19859)



Over SMOTE(0: 226145, 1: 113072)



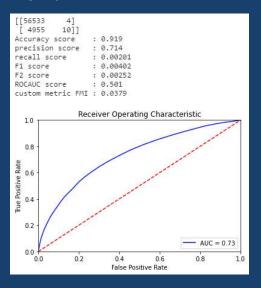
SMOTEENN (0: 133326, 1: 217036)



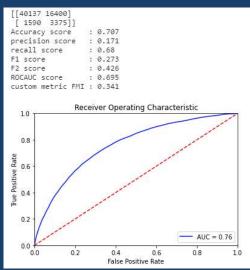
Modélisation RANDOM FOREST

sous-échantillonage, sur-échantillonage départ (0: 226145, 1: 19859)

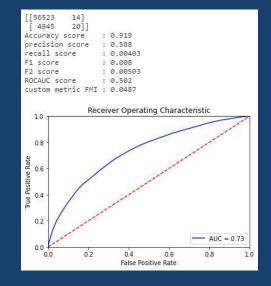
Normal



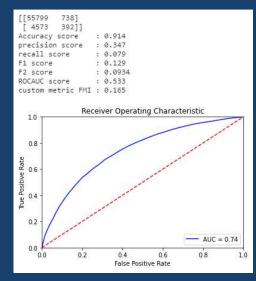
Under (0: 19859, 1: 19859)



Over SMOTE(0: 226145, 1: 113072)

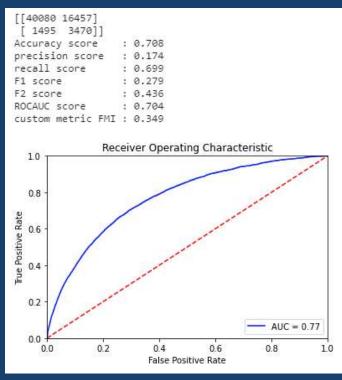


SMOTEENN (0: 133326, 1: 217036)

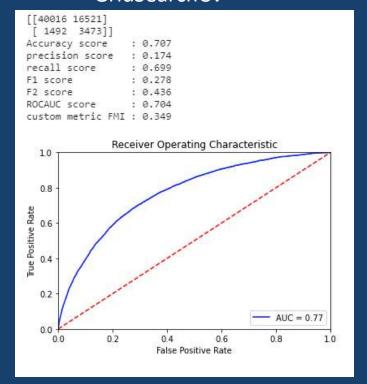


Modélisation Random Forest hyperparamètres

RandomizedSearchCV

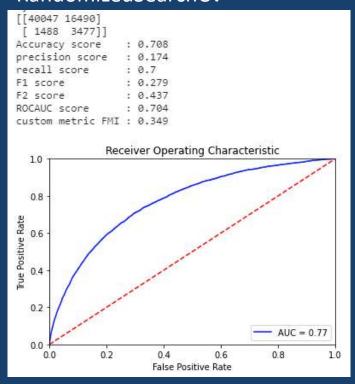


GridSearchCV

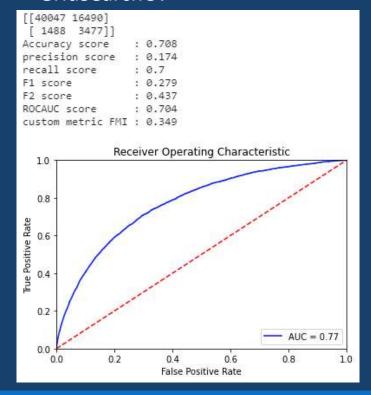


Modélisation LightGBM hyperparamètres

RandomizedSearchCV



GridSearchCV



API et DASHBOARD

Demonstration:

API FLASK:

https://p7api.herokuapp.com/predict/

DASHBOARD STREAMLIT:

https://limitless-springs-15363.herokuapp.com/

