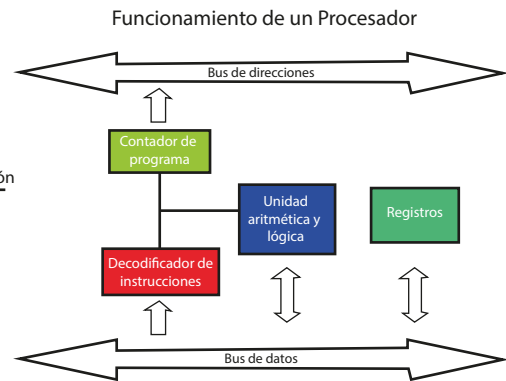
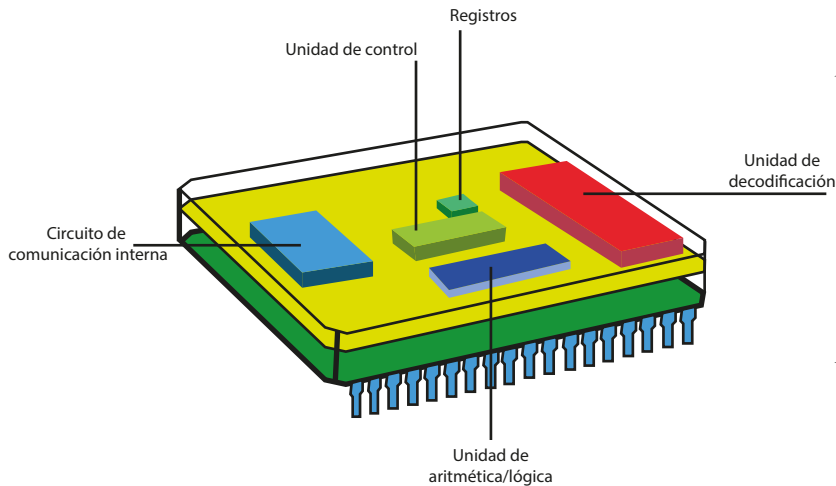


Actividades Básicas

Actividad 1: Identificación de Componentes del Procesador

Objetivo: Identificar y comprender las partes principales de un procesador.



PROCESADOR

Set de Instrucciones

Conjunto de órdenes que entiende el procesador, por ejemplo, sumar, restar, etc.

Es el conjunto de operaciones que el procesador de una computadora puede ejecutar.

Registros

Son pequeñas áreas de almacenamiento en el procesador, utilizados para guardar temporalmente datos y direcciones mientras se realizan operaciones.

Existen los registros de datos, de memoria, de propósito general, de punto flotante y propósito específico.

Contador de Programa

Es un registro específico que guarda la dirección de la próxima instrucción a ejecutar en memoria. Es como un marcador para seguir la secuencia de instrucciones.

Unidad Aritmético-Lógica

Realiza cálculos matemáticos y operaciones lógicas. Un mismo procesador puede tener varias unidades ALU

Controlador de Interrupciones

Gestiona las interrupciones, que son señales enviadas al procesador para indicarle que preste atención a un evento o situación externa (como pulsar una tecla, por ejemplo).