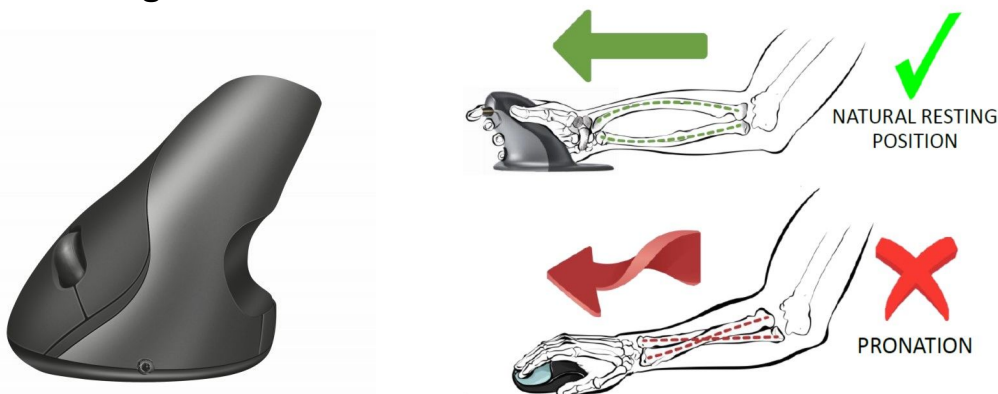


IPM - Assignment 1

Decidi apresentar um exemplo de um bom e de um mau design dentro do mesmo tema para os dois estarem relacionados um com o outro e poder ser mais fácil fazer comparações entre os dois.

Good Design



Considero que este rato tem um bom design porque é confortável, funciona por carregamento de uma bateria que mesmo com uso diário dura quase um mês, permite a utilização do mesmo enquanto está a ser carregado, a sua bateria fica totalmente carregada em menos de meia hora.

Para além disso traz benefícios para a saúde devido a seu design ergonómico que permite um uso intensivo sem cansar o braço pois para o usar temos o braço na posição natural.

Como tenho um rato igual o único defeito que tenho é o desgaste do material na parte superior que na minha opinião devia ser mais resistente.

Bad Design

O objetivo do rato é interagir de uma forma simples com o computador, quer seja lúdica ou profissional.

Este rato serve esse propósito mas tem grandes defeitos:

- A impossibilidade de usar o rato enquanto carrega;

- Botões touch que deixam em dúvida se o utilizador realmente carregou ou não

Uma simples correção seria pôr a porta de carregamento na parte da frente do rato e ter um cabo relativamente comprido que permitisse a utilização do rato enquanto carrega. Outra mudança possível seria tornar os botões do rato físicos (com click sensível pelo tato) para o utilizador perceber que carregou no botão.

