0

Mattia Pavlovic Elena Tonini

Claudia Manfredi

Università degli Studi di Brescia

A.A. 2021/2022

Università degli Studi di Bre

Ingegneria Del Software

Elaborato di Ingegneria del Software

Claudia Manfredi
Mattia Pavlovic

Elea Tonici

Mattia Pavlovic Elena Tonini Università degli Studi di Brescia

A.A. 2021/2022

1

	Sommario I	Ingegneria Del Software 17-90 — Sommario Sommario	Scenmario I 1. Sommario 2. Trating della Ventiona 5 3. Pattern MAC 4. Pattern GRGSP 5. Princing SQUID 6. Pattern della Gang of Feor 7. Riskstrating 7. Riskstrating
1 Sommario	1. Sommario	Ň	8. Texting finale 9. Bibliografia
2 Testing della Versione 5	2. Testing della Versione 5		
3 Pattern MVC	3. Pattern MVC		
4 Pattern GRASP	4. Pattern GRASP		
5 Principi SOLID 6 Pattern della	5. Principi SOLID		
Gang of Four 7 Refactoring	6. Pattern della Gang of Four		
8 Testing finale	7. Refactoring		
9 Bibliografia	8. Testing finale		
	9. Bibliografia		

Test Classe Applicazione

```
2 Testing della
Versione 5
MVC
4 Pattern
                                             void isHierarchvNameTaken() {
6 Pattern della
                                             void canAddHierarchy()
Gang of Four
8 Testing
9 Bibliografia
```

Ingegneria Del Software

Testing della Versione 5

Test Classe Applicazione

Test Classe Applicazione

Test Classe Applicazione

I test eseguiti sulla classe Applicazione, così come sulle altre, sono stati effettuati selezionando i metodi principali dalla cui correttezza dipendeva in modo ingente la fattibilità del resto del codice.

isHierarchyNameTaken()

Il test si assicura che dopo aver inserito una gerarchia nell'applicazione. la verifica della presenza del nome della gerarchia inserita abbia esito positivo.

90

canAddHierarchy()

Il test si assicura che, dopo aver inserito una gerarchia nell'applicazione, la verifica della presenza di esattamente una gerarchia nell'applicazione abbia esito positivo.

canRetrieveHierarchy()

(a) Il test si assicura che, dopo aver inserito una gerarchia non null nell'applicazione, essa possa essere recuperata e che non venga restituito un valore null. come in effetti ci si aspetta.

Test Classe CampoNativo

2 Testing della Versione 5

6 Pattern della Gang of Four7 Refactoring8 Testing

9 Bibliografia

MVC 4 Pattern GRASP 5 Principi

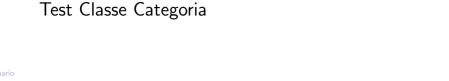
2022-06-21

Ingegneria Del Software

Testing della Versione 5

Test Classe CampoNativo

Test Classe CampoNativo



MVC

9 Bibliografia

2 Testing della Versione 5 4 Pattern GRASP 5 Principi 6 Pattern della

Gang of Four 7 Refactoring 8 Testing finale

Ingegneria Del Software

2022-06-21

Testing della Versione 5

Test Classe Categoria

Test Classe Categoria

Test Classe ExchangeMessage

2 Testing della Versione 5

6 Pattern della Gang of Four 7 Refactoring 8 Testing

9 Bibliografia

MVC 4 Pattern **GRASP** 5 Principi

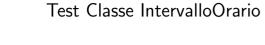
2022-06-21

Ingegneria Del Software

Testing della Versione 5

Test Classe ExchangeMessage

Test Classe ExchangeMessage



2 Testing della Versione 5

6 Pattern della Gang of Four 7 Refactoring 8 Testing

9 Bibliografia

MVC 4 Pattern GRASP 5 Principi

Testing della Versione 5 Test Classe IntervalloOrario

Ingegneria Del Software

2022-06-21

Test Classe IntervalloΩrario

Test Classe Orario

Versione 5 MVC 4 Pattern GRASP

2 Testing della

5 Principi 6 Pattern della Gang of Four 7 Refactoring

8 Testing finale 9 Bibliografia

Ingegneria Del Software Test Classe Orario Testing della Versione 5 2022-06-21 Test Classe Orario

Test Classe UserDataStore

2 Testing della Versione 5

6 Pattern della Gang of Four 7 Refactoring 8 Testing

9 Bibliografia

MVC 4 Pattern GRASP 5 Principi

Ingegneria Del Software

Testing della Versione 5 2022-06-21 Test Classe UserDataStore Test Classe UserDataStore

Test Classe User

2 Testing della Versione 5

6 Pattern della Gang of Four 7 Refactoring 8 Testing finale 9 Bibliografia

MVC 4 Pattern GRASP 5 Principi

Test Classe User

Ingegneria Del Software

2022-06-21

Testing della Versione 5

Test Classe User

Bibliografia I

2 Testing della Versione 5 3 Pattern MVC 4 Pattern GRASP 5 Principi SOLID 6 Pattern della Gang of Four 7 Refactoring 8 Testing finale 9 Bibliografia

2022-06-21

Ingegneria Del Software

Bibliografia

Bibliografia

Bibliografia I