



REGULAMENTO - 6ª TEMPORADA

Plataforma: PC (steam)

Última atualização: 08/01/2021 - 13:30pm

A Premier League tem o direito de adicionar, remover ou alterar qualquer item deste regulamento a qualquer momento, e tal mudança entrará em vigor na etapa seguinte. A alteração do regulamento será sempre visando a lisura do campeonato.

1 – Início da Temporada 6 em 16/01/2021 (div.3) e 17/01/2021 (div. 1 e 2)

1.1 – As três divisões serão transmitidas ao vivo por youtube e facebook e twitch:

- **facebook:** <https://www.facebook.com/premierleaguef1>

- **youtube:** <https://www.youtube.com/channel/UCoGZnarRofARLvxAhSvkBdA>

- **twitch:** [twitch.tv/kulyukk](https://www.twitch.tv/kulyukk)

2 – A 6ª temporada terá 7 etapas, conforme calendário abaixo:

		
CALENDARIO 2021		
6º TEMPORADA		
R1		16-17 JAN ABU DHABI ABU DHABI
R2		23-24 JAN HOLANDA ZANDVOORT
R3		30-31 JAN HUNGRIA BUDAPEST
R4		06-07 FEV CANADA MONTREAL
R5		27-28 FEV AUSTRIA SPIELBERG
R6		06-07 MAR BELGICA SPA
R7		13-14 MAR BRASIL SAO PAULO

2.1 - A T6 da Premier League será disputada da seguinte forma:

- **1ª Divisão:** Aos domingos às 18:00 horas
- **2ª Divisão:** Aos domingos às 15:00 horas
- **3ª Divisão:** Aos sábados às 18:00 horas

3 – A T6 da Premier League será disputada da seguinte forma:

- **1ª, 2ª e 3ª Divisão:** Desempenho igual

4 – Haverá na T6 da PL campeonato de pilotos e equipes, sendo a definição de duplas e carros distribuído conforme entendimento da administração da Liga.

5 - Na 6ª Temporada, o piloto poderá nomear um piloto substituto fixo, válido por uma temporada, com prévia autorização da administração e desde que ele não esteja participando em outra divisão da liga.

5.1 - Cada equipe poderá ter um piloto reserva. O reserva não poderá estar em outra divisão da liga e servirá para a equipe e não somente para o piloto. Ele irá pontuar para o titular. Lembrando que, este piloto reserva, deverá ser previamente comunicado e aprovado pela administração.

5.2 - A administração poderá colocar piloto convidado, o mesmo além de não pontuar será desconsiderado a sua posição de chegada, assim os outros que ficarão atrás subirão uma posição acima, piloto convidado que causar acidente grave conforme análise da administração, não será convidado novamente para participar como convidado.

6 – Serão aceitos novos pilotos até a 4ª etapa do campeonato sendo proibido a entrada a partir da 5ª etapa.

7 – O sistema de pontuação seguirá o seguinte formato:

- 1º – 25 pontos
- 2º – 21 pontos
- 3º – 18 pontos
- 4º – 15 pontos
- 5º – 12 pontos
- 6º – 10 pontos
- 7º – 8 pontos
- 8º – 6 pontos
- 9º – 4 pontos
- 10º – 2 pontos

7.1 - Critério de desempate:

- **1º Critério:** Nº de vitórias
- **2º Critério:** nº de 2º lugar
- **3º Critério:** nº de 3º lugar, e assim por diante;

8 – Será dado 1 ponto de bonificação para a classificação por etapa para o piloto que completar/terminar a prova acima da P10.

9 - O piloto com volta mais rápida que finalizar a prova entre os 10 primeiros, ganhará 1 ponto.

9.1 - O piloto que fizer a pole position ganhará 1 ponto.

10 – Na etapa que tiver problemas de bugs na classificação, corrida ou com Safety Car, seguem-se as seguintes normas:

- **Bug na classificação:** reinicia-se a classificação
- **Bug entre classificação e corrida:**>Edita-se o grid com as posições de acordo com a classificação e o piloto deixa de ter a obrigação de largar com o pneu da classificação, podendo fazer nova estratégia.
- **Bug na corrida antes de 50% completada:** Transfere-se e realiza-se nova etapa com nova classificação no fim da temporada.
- **Bug na corrida entre 50% e 70% completada:** Considera-se 50% dos pontos.
- **Bug na corrida com mais de 70% completada:** Considera-se 100% dos pontos.
- **Bug com saída de pilotos da sessão:** Considera-se cancelada a etapa quando 40% dos pilotos saírem da sessão e não consigam retornar por problemas nas redes da steam ou codemaster, não sendo considerado como bug problemas de queda de energia, queda de sinal de internet, ou problemas no computador do piloto.
- **Bug diversos:** continuar a corrida e enviar vídeo para ADM, que será analisado.

11 - As corridas seguirão os seguintes formatos:

CONFIGURAÇÕES GERAIS DO LOBBY	
Sessão do Qualy	18 MINUTOS
Duração da Corrida	50%
Clima	DINÂMICO
Safety Car	HABILITADO
Volta de Apresentação	LIGADO
Danos e Colisões	COMPLETO
Corte de Curvas	RÍGIDO
Regras de Parque Fechado	LIGADO
Início da corrida	MANUAL

Ajudas de Box	DESLIGADAS		
Temperatura de Pneus	SUPERFÍCIE E CARÇAÇA		
ABS	LIGADO		
Desempenho	IGUAL		
SETUP	LIBERADO		
CONFIG DO LOBBY	1ª DIVISÃO	2ª DIVISÃO	3ª DIVISÃO
Assist de Freio	DESLIGADO	DESLIGADO	LIGADO
Tração	DESLIGADO	COMPLETA	COMPLETA
Linha Traçado	CURVAS	TOTAL	TOTAL
FANTASMA	DESLIGADO	LIGADO	LIGADO

12 – Em todas as divisões haverá o sistema de rebaixamento para os 4 últimos e promoção para os 4 primeiros.

13 – Todos os vídeos de pedidos de análise devem ser enviados no privado aos administradores em até o final do dia após o término da corrida. Após este prazo, não será mais aceito pedido de análise.

14 – A Liga utilizará de mensagem em grupo de Whatsapp, mensagem privada aos pilotos, mensagem em grupo do discord e também tabela no site oficial da Liga para informar aos pilotos sobre os pedidos de análise de incidentes e punições.

15 – É obrigação dos pilotos buscar informação sobre punições antes da realização das provas.

16 - Pontos de Punição, pilotos que durante a temporada tomarem punição levarão pontos de punição que varia dependendo da gravidade. Estes pontos serão descontados dos pontos no campeonato no final da temporada.

17 - Os três primeiros colocados deverão mandar o link de verificação para análise para o email - verificacao.aspl@gmail.com , caso seja pedido e o piloto não ter o link, poderá tomar punição definida pelos ADM.

18 - É obrigatório avisar os ADMS, com antecedência, quem não for conseguir participar da corrida, caso não avise, sofrerá 1 ponto de punição e poderá perder a vaga de titular na liga.

18.1 - Piloto titular que faltar 2 corridas em sequência poderá ser retirado da divisão, tendo que retornar na categoria inicial da Liga, na temporada seguinte.

18.2 - Para facilitar a montagem do grid e detecção dos pilotos, todos deverão ter o nick steam similar ao discord e na tabela do campeonato, será liberado por exemplo: PLF1 Senna 2020 no steam, no discord Senna e na tabela PLF1 Senna. Os pilotos que não fizerem, não terão direito a reclamação caso fique de fora da corrida.

19 - Piloto que for denunciado e após corrida iniciar xingamento na transmissão ou no bate papo pessoal whatsapp ou qualquer chat, o piloto que for xingado pode mandar prova contra o piloto para a administração e o piloto que tiver esse tipo de atitude será punido conforme tabela de punições, e havendo reincidência, o piloto será banido do campeonato

20 - Atitudes antidesportivas propositais e detectadas pela administração fará que automaticamente o piloto seja expulso da liga.

21 - É obrigação de todos os pilotos gravarem as corridas. Qualquer pedido de análise de incidente ou punição deverá ser feito através de gravação pessoal. Não serão aceitas gravações das transmissões ou highlights e o piloto que não apresentar o vídeo da gravação para defesa, a administração utilizará apenas o vídeo do piloto de acusação para análise.

21.1 - O piloto que pedir análise contra alguém tem que ter ciência que seu pedido poderá ser julgado como, sem punição para o piloto acusado ou até mesmo o solicitante poderá ser considerado culpado e acabar sendo punido pela direção.

22 - É obrigatório que todos os pilotos entrem em suas configurações no jogo, e deixem a telemetria pública e as opções "Telemetria por UDP" e "Modo de Transmissão por UDP" ligadas, sob pena de ser DESCLASSIFICADO da corrida.

23 - Tabela de Punições:

INCIDENTE		CAUSA	CONSEQUÊNCIA	PUNIÇÃO
1	COMPORTAMENTAL	OFENSAS AO VIVO, MENSAGENS NO PRIVADO OU NOS GRUPOS DA LIGA	EXCLUSÃO DA PRÓXIMA CORRIDA + PTS	EXCLUSÃO PRÓXIMA ETAPA / -3 PTS
2	QUALIFICAÇÃO	BLOQUEIO QUALIFY	QUALYBAN	QUALYBAN PRÓXIMA ETAPA
3	QUALIFICAÇÃO	BATIDA PROPOSITAL, ABANDONO EM PISTA, GHOST PROPOSITAL	QUALYBAN	QUALYBAN PRÓXIMA ETAPA
4	ACIDENTE CORRIDA	COLISÃO SEM DANOS, QUE NÃO TENHA CAUSADO PERDA DE POSIÇÕES OU QUE IMEDIATAMENTE FOI DEVOLVIDA PELO INFRATOR	PUNIÇÃO DE TEMPO + PTS	+2 seg / -1 PTS

5	ACIDENTE CORRIDA	COLISÃO SEM DANOS COM PERDA DE POSIÇÃO	PUNIÇÃO DE TEMPO + PTS	+4 seg / -2 PTS
6	ACIDENTE CORRIDA	COLISÃO COM DANOS	PUNIÇÃO DE TEMPO ou QUALYBAN + PTS	+6 seg / -3 PTS
7	ACIDENTE CORRIDA	COLISÃO COM DANOS TERMINAIS	PUNIÇÃO DE TEMPO + PTS + QUALYBAN	+8 seg / -5 PTS / QUALYBAN
8	ACIDENTE CORRIDA	COLISÃO COM DANOS TERMINAIS NA 1ª VOLTA	PUNIÇÃO DE TEMPO + PTS + QUALYBAN	+10 seg / -7 PTS / QUALYBAN
9	CORRIDA	QUEIMA DE LARGADA PARA BENEFÍCIO PRÓPRIO	DESCCLASSIFICAÇÃO	DSQ
10	CORRIDA	GHOST PROPOSITAL E/OU REDEFINIR NA PISTA	DESCCLASSIFICAÇÃO OU QUALYBAN	DSQ SE PONTUAR OU QUALYBAN
11	CORRIDA	ABANDONO PROPOSITAL NA PISTA	DESCCLASSIFICAÇÃO + QUALYBAN	DSQ + QUALYBAN
12	CORRIDA	COLISÃO PROPOSITAL OU JOGO DE EQUIPE COM INTUITO DE COLISÃO PROPOSITAL	DESCCLASSIFICAÇÃO + PTS	DSQ / -10 PTS
13	CORRIDA	CAUSAR SAFETY CAR, PROPOSITALMENTE COM ABANDONO	DESCCLASSIFICAÇÃO + PTS	DSQ / -7 PTS
14	CORRIDA	DURANTE O SAFETY CAR OU VSC, REALIZAR MANOBRA DE ULTRAPASSAGEM E NÃO DEVOLVER A POSIÇÃO	PUNIÇÃO DE TEMPO + PTS	+3 seg / -2 PTS
15	CORRIDA	IGNORAR BANDEIRA AZUL OU DIFICULTAR A ULTRAPASSAGEM	PTS + QUALYBAN	-2 PTS / QUALYBAN
16	FALHA VERIFICAÇÃO	PROCEDIMENTO ERRADO	PERDA DE POSIÇÕES	+2 POSIÇÕES
17	FALHA VERIFICAÇÃO	ARQUIVO ALTERADO OU NÃO ENVIAR	PERDA DE POSIÇÕES	+3 POSIÇÕES
18	TRAPAÇA	CHEATING	EXCLUSÃO DA LIGA	EXCLUSÃO
19	PILOTO REINCIDENTE	TER LEVADO NOVAMENTE A MESMA PUNIÇÃO	AUMENTO DA PUNIÇÃO	X2, X3, X4...
20	QUALQUER INCIDENTE NÃO PRESENTE NO REGULAMENTO	CAUSA NÃO REGULADA	DECISÃO EXCLUSIVA DA ADM	DECISÃO EXCLUSIVA DA ADM
21	INCIDENTE NA VOLTA DE APRESENTAÇÃO	FAZER COM QUE O PILOTO A FRENTE TOME PUNIÇÃO OU DESCCLASSIFICAÇÃO	PUNIÇÃO DE TEMPO + PTS	+2 SEG / 2 PTS