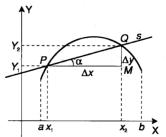
A Reta Tangente

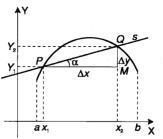
• Considere y=f(x) uma curva definida no intervalo (a,b). Sejam $P(x_1,y_1)$ e $Q(x_2,y_2)$ dois pontos distintos da curva y=f(x).



Deseja-se definir a inclinação da reta tangente (ou coeficiente angular da reta tangente) à curva y = f(x) em $P(x_1, y_1)$.

A Reta Tangente

ullet Seja s a reta secante que passa pelos pontos P e Q.



ullet A inclinação de s é dada por

$$m_s = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} = tg\alpha.$$

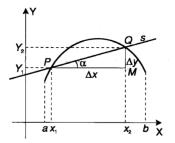
A Reta Tangente

$$m_s = \frac{\Delta y}{\Delta x} \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1}.$$

• Visto que $x_2=x_1+\Delta x$, a inclinação de s pode ser escrita como

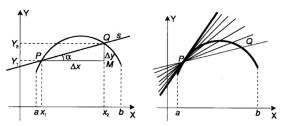
$$m_s = \frac{f(x_1 + \Delta x) - f(x_1)}{\Delta x}.$$

.



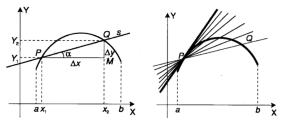
A Reta Tangente

- Suponha agora que, mantendo P fixo, Q se mova sobre a curva em direção a P, ou seja, Q tende a P.
 - Isto equivale dizer que Δx tende à zero.



A Reta Tangente

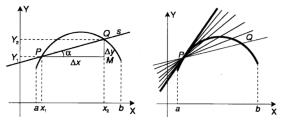
- Suponha agora que, mantendo P fixo, Q se mova sobre a curva em direção a P, ou seja, Q tende a P.
 - Isto equivale dizer que Δx tende à zero.



Diante disso, a inclinação da reta secante s variará e a medida que Q se aproxima cada vez mais de P, a inclinação de s variará cada vez menos, tendendo para um valor limite constante.

A Reta Tangente

- Suponha agora que, mantendo P fixo, Q se mova sobre a curva em direção a P, ou seja, Q tende a P.
 - Isto equivale dizer que Δx tende à zero.



Diante disso, a inclinação da reta secante s variará e a medida que Q se aproxima cada vez mais de P, a inclinação de s variará cada vez menos, tendendo para um valor limite constante.

 Esse valor limite é chamado de inclinação da reta tangente à curva em P.



A Reta Tangente

• Definição: Dada uma curva y=f(x), seja $P(x_1,y_1)$ um ponto sobre ela. A inclinação da reta tangente à curva no ponto P é dada por

$$m(x_1) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x_1 + \Delta x) - f(x_1)}{\Delta x},$$

quando o limite existe.

Também podemos escrever

$$m(x_1) = \lim_{x_2 \to x_1} \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1}.$$



A Reta Tangente

- Equação da reta tangente: Seja f(x) uma função contínua em x_1 . Para achar a equação da reta tangente à curva y = f(x) no ponto (x_1, y_1) :
 - Calcule

$$m(x_1) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x_1 + \Delta x) - f(x_1)}{\Delta x};$$

2 Se o limite existe, então determine a reta tangente como

$$y = y_1 + m(x - x_1);$$

3 Se o limite for infinito então a reta tangente será a reta

$$x = x_1$$
.

A Reta Tangente

- Exemplo 1: Encontre a equação da reta tangente à curva $y = 2x^2 + 3$ no ponto cuja abcissa é 2.
 - Solução: O ponto da curva cuja a abcissa é 2, é o ponto P(2,f(2))=(2,11).

Tem-se que f(2)=11 e $f(2+\Delta x)=2(2+\Delta x)^2+3=2(4+4\Delta x+(\Delta x)^2)+3=2(\Delta x)^2+8\Delta x+11.$ Assim,

$$\begin{split} m(2) &= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(2 + \Delta x) - f(2)}{\Delta x} = \\ &= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{2(\Delta x)^2 + 8\Delta x + 11 - 11}{\Delta x} = \\ &= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{2(\Delta x)^2 + 8\Delta x}{\Delta x} = \\ &= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{\Delta x(2\Delta x + 8)}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} (2\Delta x + 8) = 8. \end{split}$$

A Reta Tangente

- Exemplo 1: Encontre a equação da reta tangente à curva $y=2x^2+3$ no ponto cuja abcissa é 2.
 - Solução: Logo, a equação da reta tangente à curva $y=2x^2+3$ no ponto P(2,11) é

$$y = 11 + 8(x - 2) \Longrightarrow y = 8x - 5.$$

A Reta Tangente

- Exemplo 2: Encontre a equação para reta normal à curva $y=x^2$ no ponto P(2,4).
 - Solução: Deve-se lembrar que a reta normal a uma curva num ponto dado é a reta perpendicular à reta tangente nesse ponto. Duas retas t e n são perpendiculares se

$$m_t.m_n = -1,$$

onde m_t e m_n são as inclinações das retas t e n, respectivamente, num dado ponto P.

A Reta Tangente

- Exemplo 2: Encontre a equação para reta normal à curva $y=x^2$ no ponto P(2,4).
 - Solução: Vamos então calcular a inclinação da reta tagente à curva no ponto P(2,4). Temos,

$$m_t(2) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(2 + \Delta x) - f(2)}{\Delta x} =$$

$$= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{(2 + \Delta x)^2 - 4}{\Delta x} =$$

$$= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{4 + 4\Delta x + (\Delta x)^2 - 4}{\Delta x} =$$

$$= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{4\Delta x + (\Delta x)^2}{\Delta x} =$$

$$= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{\Delta x (4 + \Delta x)}{\Delta x} =$$

$$= \lim_{\Delta x \to 0} (4 + \Delta x) = 4.$$

A Reta Tangente

- Exemplo 2: Encontre a equação para reta normal à curva $y=x^2$ no ponto P(2,4).
 - Solução: Temos,

$$m_t.m_n = -1 \Rightarrow 4m_n = -1 \Rightarrow m_n = -\frac{1}{4}.$$

Logo, o coeficiente angular da reta normal é $m_n=-\frac{1}{4}.$ Aplicando os dados à equação fundamental de uma reta vem,

$$y = y_1 + m(x - x_1) = 4 - \frac{1}{4}(x - 2) = -\frac{x}{4} + \frac{9}{2}.$$

Portanto, $y=-\frac{x}{4}+\frac{9}{2}$ é a reta normal á curva $y=x^2$ em (2,4).

Derivada de uma Função num Ponto

Derivada de uma Função num Ponto

• Derivada de uma Função num Ponto: A derivada de uma função f(x) no ponto x_1 , denotada por $f'(x_1)$, (lê-se f linha de x, no ponto x_1), é definida pelo limite

$$f'(x_1) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x_1 + \Delta x) - f(x_1)}{\Delta x},$$

quando este limite existe.

Também podemos escrever $f'(x_1) = \lim_{x_2 \to x_1} \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1}$.

Derivada de uma Função num Ponto

Derivada de uma Função num Ponto

- Exemplo 3: Dada $f(x) = \frac{x-2}{x+3}$, encontre f'(1).
 - Solução: Usando a definição tem-se

$$f'(1) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(1 + \Delta x) - f(1)}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{\frac{\Delta x - 1}{\Delta x + 4} - \left(-\frac{1}{4}\right)}{\Delta x} =$$

$$= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{\frac{4(\Delta x - 1) + (\Delta x + 4)}{4(\Delta x + 4)}}{\frac{4(\Delta x + 4)}{\Delta x}} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{\frac{5\Delta x}{4(\Delta x + 4)} \cdot \frac{1}{\Delta x}}{\frac{1}{\Delta x}} =$$

$$= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{5}{4(\Delta x + 4)} = \frac{\lim_{\Delta x \to 0} 5}{\lim_{\Delta x \to 0} 4(\Delta x + 4)} = \frac{5}{16}.$$

Interpretação Cinemática

• Velocidade: Suponha que um corpo se move em linha reta e que s=s(t) represente o espaço percorrido pelo móvel até o instante t. Então, no intervalo de tempo entre t e $t+\Delta t$ o corpo sofre um deslocamento

$$\Delta s = s(t + \Delta t) - s(t).$$

Interpretação Cinemática

• Velocidade: Suponha que um corpo se move em linha reta e que s=s(t) represente o espaço percorrido pelo móvel até o instante t. Então, no intervalo de tempo entre t e $t+\Delta t$ o corpo sofre um deslocamento

$$\Delta s = s(t + \Delta t) - s(t).$$

A velocidade média nesse intervalo de tempo é definida como o quociente

$$v_m = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{s(t + \Delta t) - s(t)}{\Delta t}.$$

Interpretação Cinemática

Velocidade:

A velocidade instantânea, ou velocidade no instante t, é o limite das velocidades médias quando Δt se aproxima de zero, isto é

$$v(t) = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{s(t + \Delta t) - s(t)}{\Delta t}.$$

Interpretação Cinemática

Velocidade:

A velocidade instantânea, ou velocidade no instante t, é o limite das velocidades médias quando Δt se aproxima de zero, isto é

$$v(t) = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{s(t + \Delta t) - s(t)}{\Delta t}.$$

Tem-se então que

$$v(t) = s'(t).$$

• A velocidade em um instante t é igual a derivada da função s=s(t) nesse mesmo instante.

Interpretação Cinemática

• Aceleração: A aceleração média no intervalo de tempo t até $t+\Delta t$ é dada por

$$a_m = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t}.$$

A aceleração instantânea é o limite

$$a(t) = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t}.$$

Interpretação Cinemática

• Aceleração: A aceleração média no intervalo de tempo t até $t+\Delta t$ é dada por

$$a_m = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t}.$$

A aceleração instantânea é o limite

$$a(t) = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t}.$$

Tem-se então que

$$a(t) = v'(t).$$

ullet A aceleração em um instante t é igual a derivada da função v=v(t) nesse mesmo instante.



- Exemplo 4: No instante t=0 um corpo inicia um movimento em linha reta. Sua posição no instante t é dada por $s(t)=16t-t^2$. Determine:
 - **a** A velocidade do corpo no instante t=2.
 - **1** A aceleração no instante t=4.

- Exemplo 4: No instante t=0 um corpo inicia um movimento em linha reta. Sua posição no instante t é dada por $s(t)=16t-t^2$. Determine:
 - ① A velocidade do corpo no instante t = 2.
 - ullet Solução: A velocidade em um instante t qualquer é dada por

$$\begin{split} v(t) &= \lim_{\Delta t \to 0} \frac{s(t + \Delta t) - s(t)}{\Delta t} = \\ &= \lim_{\Delta t \to 0} \frac{16(t + \Delta t) - (t + \Delta t)^2 - (16t - t^2)}{\Delta t} = \\ &= \lim_{\Delta t \to 0} \frac{16t + 16\Delta t - t^2 - 2t\Delta t - (\Delta t)^2 - 16t + t^2}{\Delta t} = \\ &= \lim_{\Delta t \to 0} \frac{16\Delta t - 2t\Delta t - (\Delta t)^2}{\Delta t} = \\ &= \lim_{\Delta t \to 0} (16 - 2t - \Delta t) = \\ &= 16 - 2t \quad \text{unid. vel.} \end{split}$$

- Exemplo 4: No instante t=0 um corpo inicia um movimento em linha reta. Sua posição no instante t é dada por $s(t)=16t-t^2$. Determine:
 - **a** A velocidade do corpo no instante t = 2.
 - ullet Solução: Assim, a velocidade no instante t=2 é

$$v(2) = 16 - 2.2 = 12$$
 unid. vel.

- Exemplo 4: No instante t=0 um corpo inicia um movimento em linha reta. Sua posição no instante t é dada por $s(t)=16t-t^2$. Determine:
 - **a** A aceleração no instante t=4.
 - Solução: A aceleração em um instante t qualquer é dada por

$$\begin{split} a(t) &= \lim_{\Delta t \to 0} \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t} = \\ &= \lim_{\Delta t \to 0} \frac{16 - 2(t + \Delta t) - (16 - 2t)}{\Delta t} = \\ &= \lim_{\Delta t \to 0} \frac{16 - 2t - 2\Delta t - 16 + 2t}{\Delta t} = \\ &= \lim_{\Delta t \to 0} -2 = \\ &= -2 \quad \text{unid. acel.} \end{split}$$

- Exemplo 4: No instante t=0 um corpo inicia um movimento em linha reta. Sua posição no instante t é dada por $s(t)=16t-t^2$. Determine:
 - \bigcirc A aceleração no instante t=4.
 - Solução: Assim, a aceleração em t=4 é dada por a(4)=-2 unid. acel.