

## Lista 9

### Funções e Vetores

1. Faça uma função que recebe como parâmetros um vetor e seu tamanho, e atribua zero a todos os seus elementos. Essa função deve obedecer ao protótipo:  
`void zeraVetor(int vet[], int tam);`
2. Faça uma função que recebe como parâmetro um número inteiro e retorne 1 se ele for par, ou 0 caso contrário. Essa função deve obedecer ao protótipo:  
`int ePar(int n);`
3. Faça uma função que recebe como parâmetros um vetor de inteiros e o seu tamanho, e retorne quantos elementos do vetor são pares. Use a função `ePar()` da questão anterior para fazer as verificações dos elementos do vetor. Essa função deve obedecer ao protótipo:  
`int contaPares(int vet[], int tam);`
4. Faça uma função que recebe como parâmetros um vetor de inteiros, o seu tamanho, e ponteiros para argumentos de saída, nos quais devem ser armazenados os valores máximo e mínimo do vetor, assim como a média dos valores. Essa função deve obedecer ao protótipo:  
`void minMaxMedio (int* vetor, int tam, int* min, int* max, double* medio);`
5. Faça uma função que pesquise a quantidade de ocorrências de um número em um dado vetor. Essa função deve obedecer ao protótipo:  
`int pesquisaNumero(int vetor[], int tam, int numPesquisado);`
6. Faça uma função que recebe como parâmetros dois vetores: A (preenchido) e B (vazio), ambos com tamanho 10 e que armazenam números inteiros. Ao final do procedimento B deve conter o fatorial de cada elemento de A. O vetor B deve ser retornado alterado.

<b>A</b>	4	1	0	3	...
<b>B</b>	24	1	1	6	...