

Atividade 4

Todas as questões devem ser feitas em um único arquivo. A construção das funções são auxiliares para a resolução completa da última questão.

1. Faça uma função que receba uma string como parâmetro e conte as palavras do texto. A função deverá retornar o resultado. A função deverá obedecer ao protótipo:

```
int contaPalavras(char texto[]);
```

2. Faça uma função que receba uma string como parâmetro e verifique se esta string contém um e-mail válido. A função deverá retornar 1 se o e-mail é válido, caso contrário, retorna 0. O e-mail para ser considerado válido terá de pertencer ao domínio @alu.ufc.br, ou seja, tem que ter um texto seguido de um @alu.ufc.br, e o texto só deve conter letra ou número. Por exemplo, simone2020@alu.ufc.br é válido, já s%one@gmail.com ou s&mone@alu.ufc.br não são válidos. A função deverá obedecer ao protótipo:

```
int verificaEmail(char texto[]);
```

3. Faça um programa que mostre o seguinte menu:

MENU DE OPCOES

1 - Conta palavras

2 - Validação de e-mail

3 - Sair

Digite a opcao:

Para cada opção o programa deverá pedir as informações necessárias e chamar a função correspondente que são as funções que foram criadas nas questões anteriores. A função main terá o menu de opções, e as chamadas das funções.

Notas importantes:

- Este trabalho poderá ser feito em grupos de até 3 pessoas, somente uma delas deverá enviar o código via SIGAA.
- O menu deverá ficar ativo até o usuário escolher a opção Sair, só assim o programa poderá ser encerrado.
- O programa deverá aceitar apenas entradas válidas para o menu, para entradas inválidas deve ser mostrado uma mensagem de erro e pedir para digitar novamente.