## Atividade 3

Todas as questões devem ser feitas em um único arquivo. A construção das funções são auxiliares para a resolução completa da última questão.

 Faça uma função que calcule a quantidade de calorias perdidas em uma corrida. A função deverá receber como parâmetro o tempo da corrida em minutos, a velocidade em Km/h e o peso em quilos. A fórmula a seguir calcula a perda de calorias em um minuto:

```
calorias\_por\_minuto = velocidade(Km/h) \times peso(Kg) \times 0,0175
```

A função deverá retornar a **quantidade total** de calorias perdidas em toda a corrida.

- 2. Faça uma função que conta os passos dados por uma pessoa durante um percurso. A função deverá receber a distância percorrida em quilômetros, o tamanho do seu passo em centímetros, e deve retornar o resultado.
  - Obs.: A quantidade deve ser dada em passos completos, por exemplo, se você obtiver como resposta 120,5 passos considere somente 120 passos completos.
- 3. Faça um programa que mostre o seguinte menu:

## MENU DE OPCOES

- 1 Calcular calorias perdidas
- 2 Calculadora de passos
- 3 Sair

Digite a opcao:

Para cada opção o programa deverá pedir as informações necessárias e chamar a função correspondente que são as funções que foram criadas nas questões anteriores. Na função main deverá ter apenas o menu, e as validações necessárias para as chamadas das funções.

## Notas importantes:

- O menu deverá ficar ativo até o usuário escolher a opção Sair, só assim o programa poderá ser encerrado.
- O programa só deverá aceitar entradas válidas, para entradas inválidas deve ser mostrado uma mensagem de erro e pedir para digitar novamente.
- As validações devem ser feitas para as opções do menu e para os pedidos de valores dentro de cada opção.
- Os pedidos de entrada de valores devem ocorrer antes da chamada da função.
  As funções já recebem os valores válidos, não deve haver validação dentro da função para os mesmos.