

## Prova 2 - Álgebra Linear - 2020.2

MARLEN GONÇALVES DUARTE - 493408

- 1. \* Um espaço vetorial é um conjunto não vazio de objetos que podem ser somados e multiplicados por um número real, e que tem que seguir algumas propriedades.
- \* Um vetor é um conjunto de segmentos de retas que possuem a mesma direção, o mesmo sentido e o mesmo tamanho.
- \* Um subespaço vetorial é uma parte de um espaço vetorial que assume um elemento neutro que passa soma e os resultados pertencem ao espaço vetorial e também que assume um produto por escalar.
- \* Uma combinação linear é a representação de um vetor a partir de operações com outros vetores, ou seja, um vetor pode ser uma combinação linear de outros  $n$  vetores.
- \* Imaginemos um conjunto com apenas um vetor:  $\{\vec{v}\}$ . Esse vetor será L.D., ou seja, linearmente dependente, se  $\vec{v} = \vec{0}$ . Bem como será L.I., ou seja, linearmente independente, se  $\vec{v} \neq \vec{0}$ .
- \* Um conjunto de vetores de um espaço será considerado base deste espaço, se o conjunto de vetores for L.I. e se esse conjunto for gerador do espaço vetorial.
- \* Dimensão de um espaço vetorial é o número de elementos dentro das bases geradoras do espaço, no caso do espaço vetorial ter uma base formada por conjuntos finitos.



$$2-a) \left(\frac{2}{3}, 1, -1, 2\right) = x(1, 1, -2, 4) + y(1, 1, -1, 2) + z(1, 4, -4, 8)$$

$$\begin{cases} x + y + z = \frac{2}{3} \\ x + y + 4z = 1 \\ -2x - y - 4z = -1 \\ 4x + 2y + 8z = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x + y + z = \frac{2}{3} \\ 0 + 0 + 3z = \frac{1}{3} \\ 0 + y - 2z = \frac{1}{3} \\ 0 - 2y + 4z = -\frac{2}{3} \end{cases}$$

$$z = \frac{1}{9} \quad y = \frac{2}{9} + \frac{1}{3} \Rightarrow y = \frac{2}{9} + \frac{3}{9} = \frac{5}{9}$$

$$x = \frac{2}{3} - \frac{5}{9} - \frac{1}{9} \Rightarrow x = \frac{2}{3} - \frac{2}{3} = 0$$

① Dessa forma:

$$\left(\frac{2}{3}, 1, -1, 2\right) = 0(1, 1, -2, 4) + \frac{5}{9}(1, 1, -1, 2) + \frac{1}{9}(1, 4, -4, 8)$$

$$\left(\frac{2}{3}, 1, -1, 2\right) = \left(\frac{5}{9}, \frac{5}{9}, -\frac{5}{9}, \frac{10}{9}\right) + \left(\frac{1}{9}, \frac{4}{9}, -\frac{4}{9}, \frac{8}{9}\right)$$

$$\left(\frac{2}{3}, 1, -1, 2\right) = \left(\frac{2}{3}, 1, -1, 2\right) \Rightarrow 0 \text{ vetor pertence a } \underline{S}$$

$$b) (0, 0, 1, 1) = x(1, 1, -2, 4) + y(1, 1, -1, 2) + z(1, 4, -4, 8)$$

Escalonando:

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ x + y + 4z = 0 \\ -2x - y - 4z = 1 \\ 4x + 2y + 8z = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x + y + z = 0 \\ 0 + 0 + 3z = 0 \\ 0 + y - 2z = 1 \\ 0 - 2y + 4z = 1 \end{cases}$$

$$x = -1; y = 1; z = 0.$$

Dessa forma:



$$(0, 0, 1, 1) = -1(1, 1, -2, 4) + 1(1, 1, -1, 2)$$

$$(0, 0, 1, 1) = (-1, -1, 2, -4) + (1, 1, -1, 2)$$

$$(0, 0, 1, 1) = (0, 0, 1, -2) \Rightarrow \text{Não pertence a } S.$$

3. I. Para que seja base, o conjunto de vetores tem que gerar  $M(2, 2)$

Dada a matriz  $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$  pertence a  $M(2, 2)$

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

II - O conjunto de vetores também precisa ser L.I.

$$\# a \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & b \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ c & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

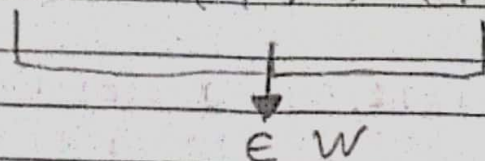
$$a = b = c = d = 0.$$

Assim, por definição, os vetores são L.I.

Tendo satisfeito as duas condições I e II, podemos afirmar que os vetores formam uma base para  $M(2, 2)$ .



$$4. (1, 1, 0) + (0, 1, 1) = (1, 2, 1) =$$



I- Seja  $u, v \in W$

$$u = (x_1, y_1, z_1) - x_1 - y_1 + z_1 = 0$$

$$v = (x_2, y_2, z_2) - x_2 - y_2 + z_2 = 0$$

$$u + v = (x_1, y_1, z_1) + (x_2, y_2, z_2)$$

$$u + v = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2)$$

$$u + v = (x_1 + x_2) - (y_1 + y_2) + (z_1 + z_2)$$

Por associatividade, temos:

$$u + v = (x_1 - y_1 + z_1) + (x_2 - y_2 + z_2) = 0 + 0$$

Logo,  $u + v \in W$

II-  $d \in \mathbb{R}, u \in W$

$$u = (x_1, y_1, z_1) - x_1 - y_1 + z_1 = 0$$

$$d \cdot u = d(x_1, y_1, z_1) = (d \cdot x_1, d \cdot y_1, d \cdot z_1) = d \cdot x_1 - d \cdot y_1 + d \cdot z_1 =$$

$$d \cdot (x_1 - y_1 + z_1) = d \cdot 0 = \underline{\underline{0}}$$

Assim,  $d \cdot u \in W$ , c.q.m

Dessa forma, o subconjunto  $W$  é um subespaço vetorial.



5. a)  $[I]_{\beta_1}^{\beta_2}$   $\beta_1 \{(1,0), (0,2)\}$   $\beta_2 \{(-1,0), (1,1)\}$

$$(-1,0) = a(1,0) + b(0,2) \quad | \quad (1,1) = c(1,0) + d(0,2)$$

$$(-1,0) = (a,0) + (0,2b) \quad | \quad (1,1) = (c,0) + (0,2d)$$

$$(-1,0) = (a+0, 0+2b) \quad | \quad (1,1) = (c+0, 0+2d)$$

$$(-1,0) = (a, 2b) \quad | \quad (1,1) = (c, 2d)$$

$$\begin{cases} a = -1 \\ 2b = 0 \Rightarrow b = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} c = 1 \\ 2d = 1 \Rightarrow d = \frac{1}{2} \end{cases}$$

$$[I]_{\beta_1}^{\beta_2} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 1 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

b,  $[I]_{\beta_2}^{\beta_3}$   $\beta_2 \{(-1,0), (1,1)\}$   $\beta_3 \{(-1,-1), (0,-1)\}$

$$(-1,-1) = a(-1,0) + b(1,1) \quad | \quad (0,-1) = c(-1,0) + d(1,1)$$

$$(-1,-1) = (-a,0) + (b,b) \quad | \quad (0,-1) = (-c,0) + (d,d)$$

$$(-1,-1) = (-a+b, 0+b) \quad | \quad (0,-1) = (-c+d, d)$$

$$(-1,-1) = (-a+b, b)$$

$$\begin{cases} -c+d = 0 \Rightarrow -c-1 = 0 \\ d = -1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} -a+b = -1 \Rightarrow -a-1 = -1 \\ b = -1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} -c = 1 \Rightarrow c = -1 \\ d = -1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} -a = -1+1 \Rightarrow a = 0 \\ b = -1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} b = -1 \end{cases}$$

$$[I]_{\beta_2}^{\beta_3} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}$$



$$c) [I]_{\beta_1}^{\beta_3} \quad \beta_1 = \{(1,0), (0,2)\} \quad \beta_3 = \{(-1,-1), (0,-1)\}$$

$$(-1,-1) = a(1,0) + b(0,2) \quad | \quad (0,-1) = c(1,0) + d(0,2)$$

$$(-1,-1) = (a,0) + (0,2b) \quad | \quad (0,-1) = (c,0) + (0,2d)$$

$$(-1,-1) = (a+0, 0+2b) \quad | \quad (0,-1) = (c+0, 0+2d)$$

$$(-1,-1) = (a, 2b) \quad | \quad (0,-1) = (c, 2d)$$

$$\begin{cases} a = -1 \\ 2b = -1 \Rightarrow b = -1/2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} c = 0 \\ 2d = -1 \Rightarrow d = -1/2 \end{cases}$$

$$[I]_{\beta_1}^{\beta_3} = \begin{bmatrix} -1 & -1/2 \\ 0 & -1/2 \end{bmatrix}$$

$$d) [I]_{\beta_1}^{\beta_2} \cdot [I]_{\beta_2}^{\beta_3} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 1/2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} =$$

$$\begin{bmatrix} -1 \cdot 0 + 0 \cdot -1 & (-1) \cdot (-1) + (0 \cdot -1) \\ 1 \cdot 0 + (1/2 \cdot -1) & (1 \cdot -1) + (1/2 \cdot -1) \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0+0 & 1+0 \\ 0+(-1/2) & -1+(-1/2) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1/2 & -3/2 \end{bmatrix}$$

6 - Uma transformação linear consiste, basicamente, em atuar, através de cálculos, em espaço vetorial. É sair de uma configuração vetorial e chegar a outra com uma função entre 2 vetores.

É certo que a compreensão dos espaços vetoriais, bem como de suas transformações, seja importante sobretudo na geometria avançada. Mas sei que se aplica nas equações diferenciais e outras áreas do cálculo.