

```

package classes;
/**
 * MaquinaBilhete modela uma máquina simples de vender bilhetes
 * que emite bilhetes de passagens simples.
 * O preço do bilhete é especificado via construtor.
 * Esta classe não tem verificações, ela confia que seus
 * usuários irão inserir dinheiro suficiente antes de tentar
 * imprimir um bilhete.
 * Também assume que os usuários inserem a quantidade correta.
 *
 * Versão em português da versão do livro de David J. Barnes e
 * Michael Kolling.
 *
 * @author Simone Santos
 * @version 15/01/2021
 */
public class MaquinaBilhete {
    //O preço de um bilhete desta máquina.
    private int preco;
    //A quantia inserida por um cliente até agora.
    private int saldo;
    //A quantia total de dinheiro coletada por essa máquina.
    private int total;

    /**
     * Cria uma máquina que emite bilhetes de um preço
     * determinado.
     * Observe que o preço deve ser maior que zero e que não
     * há verificações para assegurar isso.
     *
     * @param custoBilhete Valor do bilhete que será criado.
     */
    public MaquinaBilhete(int custoBilhete) {
        this.preco = custoBilhete;
        this.saldo = 0;
        this.total = 0;
    }

    /**
     * Retorna o preço de um bilhete.
     * @return O preço do bilhete
     */
    public int getPreco() {
        return preco;
    }
}

```

```

/**
 * Retorna a quantia já inserida para o bilhete.
 * @return O saldo acumulado de valores inseridos.
 */
public int getSaldo() {
    return saldo;
}

/**
 * Recebe uma quantia em centavos de um cliente.
 * @param quantia Valor que está sendo inserido.
 */
public void inserirValores(int quantia) {
    saldo = saldo + quantia;
}

/**
 * Imprime um bilhete.
 * Atualiza o total coletado e
 * reduz o saldo para zero.
 */
public void imprimeBilhete() {
    //Simula a impressão de um bilhete.
    System.out.println("#####");
    System.out.println("#    Bilhete    #");
    System.out.println("# " + preco + " centavos.#");
    System.out.println("#####");
    //Atualiza o total coletado com o saldo.
    total = total + saldo;
    saldo = 0;
}
}

```