

/home/acer/NetBeansProjects/multiMidia/src/multimidia/Classes/Database.java

```
1 /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6 package multimedia.Classes;
7
8 import java.util.ArrayList;
9 /**
10 *
11 * @author acer
12 */
13 public class Database {
14     private ArrayList<Item> itens;
15     /**
16      * Construtor cria uma lista vazia.
17      */
18     public Database() {
19         itens = new ArrayList<>();
20     }
21     /**
22      * Adiciona um item ao database.
23      * @param item O item a ser adicionado.
24      */
25     public void addItem(Item item) {
26         itens.add(item);
27     }
28     /**
29      * Imprime uma lista de todos os itens atualmente armazenados.
30      */
31     public void lista() {
32         for(Item item : itens) {
33             item.print();
34             System.out.println();//linha vazia entre os itens
35         }
36     }
37 }
38
```

/home/acer/NetBeansProjects/multiMidia/src/multimidia/Classes/Item.java

```
1 /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6 package multimedia.Classes;
7
8 public class Item {
9     private String titulo;
10    private int duracao;
11    private boolean tenho;
12    private String comentario;
13    /**
14     * Inicializa os atributos do item.
15     * @param titulo O título deste item.
16     * @param duracao O tempo de duração deste item.
17     */
18    public Item(String titulo, int duracao) {
19        this.titulo = titulo;
20        this.duracao = duracao;
21        tenho = false;
22        comentario = "";
23    }
24    /**
25     * Configura um comentário para este item.
26     * @param comentario O comentário que será adicionado.
27     */
28    public void setComentario(String comentario) {
29        this.comentario = comentario;
30    }
31    /**
32     * @return O comentário para este item.
33     */
34    public String getComentario() {
35        return comentario;
36    }
37    /**
38     * Configura uma sinalização indicando se há a posse do item.
39     * @param tenho true se há a posse do item, false caso
40     contrário.
41     */
42    public void setTenho(boolean tenho) {
```

```
43     this.tenho = tenho;
44 }
45 /**
46  * @return true se há a posse de uma cópia deste item.
47  */
48 public boolean getTenho() {
49     return tenho;
50 }
51 /**
52  * Imprime detalhes sobre este item.
53  */
54 public void print() {
55     System.out.print("Título: " + titulo + " (" + duracao + "mins)");
56     if(tenho) {
57         System.out.println("*");
58     } else {
59         System.out.println();
60     }
61     System.out.println("'" + comentario);
62 }
63 }
64
65
```

/home/acer/NetBeansProjects/multiMidia/src/multimidia/Classes/CD.java

```
1 /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6 package multimedia.Classes;
7
8 /**
9  *
10  * @author acer
11  */
12 public class CD extends Item{
13     private String artista;
14     private int numeroDeFaixas;
15
16     /**
17      * Inicializa o objeto CD.
18      * @param titulo O título do CD.
19      * @param artista O artista do CD.
20      * @param faixas O número de faixas no CD.
21      * @param duracao O tempo de duração do CD.
22      */
23     public CD(String titulo,String artista,int faixas,int duracao){
24         super(titulo, duracao); //chamada ao construtor da superclasse
25         this.artista = artista;
26         numeroDeFaixas = faixas;
27     }
28
29     /**
30      * @return O artista para este CD.
31      */
32     public String getArtista() {
33         return artista;
34     }
35
36     /**
37      * @return O número de faixas no CD.
38      */
39     public int getNumeroDeFaixas() {
40         return numeroDeFaixas;
41     }
42
43     @Override
```

```
43  public void print(){
44      super.print();
45      System.out.println("Cd "+ numeroDeFaixas +" "+ artista);
46  }
47 }
48
```

/home/acer/NetBeansProjects/multiMidia/src/multimidia/Classes/DVD.java

```
1 /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6 package multimedia.Classes;
7
8 /**
9  * A classe DVD representa um objeto DVD. Informações sobre um DVD
10  * são armazenadas e podem ser recuperadas. Esta classe assume que
11  * somente DVDs de filmes são usados.
12  *
13  * Versão em português do livro Programação orientada a objetos
14  * com Java de Michael Kolling e David J. Barnes
15  *
16  * @author Simone
17  * @version 24/02/2021
18  */
19 public class DVD extends Item {
20     private String diretor;
21     /**
22      * Construtor para objetos da classe DVD
23      * @param titulo O título para este DVD.
24      * @param diretor O diretor para este DVD.
25      * @param duracao O tempo de duração do filme.
26      */
27     public DVD(String titulo, String diretor, int duracao) {
28         super(titulo, duracao); // chamada ao construtor da superclasse
29         this.diretor = diretor;
30     }
31
32     /**
33      * @return O diretor para este DVD.
34      */
35     public String getDiretor() {
36         return diretor;
37     }
38
39     @Override
40     public void print(){
41         super.print();
42         System.out.println("DVD " + diretor);
```

```
43 }
```

```
44 }
```

```
45
```

```
46
```

/home/acer/NetBeansProjects/multiMidia/src/multimidia/Main.java

```
1 /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6 package multimedia;
7 import multimedia.Classes.CD;
8 import multimedia.Classes.DVD;
9 import multimedia.Classes.Database;
10 /**
11  *
12  * @author acer
13  */
14 public class Main {
15
16     /**
17      * @param args the command line arguments
18      */
19     public static void main(String[] args) {
20         // TODO code application logic here
21         CD I1 = new CD("O show", "Marlon", 20, 60);
22         DVD I2 = new DVD("Super Nova", "Zequinha", 140);
23
24         Database partilera;
25         partilera = new Database();
26         partilera.addItem(I1);
27         partilera.addItem(I2);
28
29         partilera.lista();
30     }
31
32 }
33
```