

DISCIPLINA: FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO PROFESSORA: LISIEUX MARIE MARINHO DOS SANTOS ANDRADE

Lista 1 - Condicionais

- **Questão 1** Faça um programa que leia dois valores inteiros A e B se os valores forem iguais deverá se somar os dois, caso contrário multiplique A por B. Ao final de qualquer um dos cálculos deve-se atribuir o resultado para uma variável C e mostrar seu conteúdo na tela.
- **Questão 2** Faça um programa que verifique se uma letra digitada é vogal ou consoante maiúscula ou minúscula, se é um dígito decimal (0-9) ou outro caractere.
- **Questão 3** Elabore um programa que calcule o que deve ser pago por um produto, considerando o preço normal de etiqueta e a escolha da condição de pagamento. Utilize os códigos da tabela a seguir para ler qual a condição de pagamento escolhida para efetuar o cálculo adequado.

Código e Condição de pagamento:

- 1. À vista em dinheiro ou cheque, recebe 10% de desconto
- 2. À vista no cartão de crédito, recebe 15% de desconto
- 3. Em duas vezes, preço normal de etiqueta sem juros
- 4. Em duas vezes, preço normal de etiqueta mais juros de 10%
- Questão 4 As tarifas de certo parque de estacionamento são as seguintes:
 - •1ª e 2ª hora R\$ 1,00 cada
 - •3ª e 4ªhora R\$ 1,40 cada
 - •5ª hora e seguintes R\$ 2,00 cada

O número de horas a pagar é sempre inteiro e arredondado por excesso. Deste modo, quem estacionar durante 61 minutos pagará por duas horas, que é o mesmo que pagaria se tivesse permanecido 120 minutos. Os momentos de chegada ao parque e partida deste são apresentados na forma de pares de inteiros, representando horas e minutos.

Por exemplo, o par 12 50 representar "dez para uma da tarde". Pretende-se criar um programa que, lidos pelo teclado os momentos de chegada e de partida, escreva na tela o preço cobrado pelo estacionamento. Admite-se que a chegada e a partida se dão com intervalo não superior a 24 horas. Portanto, se uma dada hora de chegada for superior à da partida, isso não é uma situação de erro, significar a que a partida ocorreu no dia seguinte ao da chegada

Questão 5 Um comerciante comprou um produto e quer vendê-lo com um lucro de 45% se o valor da compra for menor que R\$ 20,00; caso contrário, o lucro será de 30%. Elabore um programa que leia o valor do produto e imprima o valor de venda para o produto.