Questionário Módulo III

Total de pontos 5/5

Questionário sobre Ponteiros e Funções - Este questionário vale 4,0 pontos

Endereço de e-mail *

marlongduarte@alu.ufc.br

✓ Seja a função apresentada na imagem. Sobre a função é correto afirmar: 1/1

```
void subtrai(int n1, int n2){
13
14
         int s;
         s = n1 - n2;
15
        printf("\nSubtracao = %d",s);
16
17
```

- A chamada dessa função deve ser feita com o comando: subtrai();
- A função recebe dois parâmetros e mostra o resultado da subtração de dois valores.
- A função não recebe parâmetros e mostra resultado da subtração de dois valores.
- A função recebe dois parâmetros e retorna o resultado da subtração de dois valores.

Seja a função apresentada na imagem. Marque a alternativa que 1/1 corresponde ao que a função faz. * void soma(){ int n1, n2, s; 4 printf("\nDigite o primeiro número: "); 5 scanf("%d",&n1); 6 printf("\nDigite o segundo número: "); 7 scanf("%d", &n2); 8 s = n1 + n2;9 printf("\nSoma = %d",s); 10 11 É uma função que cria 3 variáveis globais: "n1", "n2" e "s". É uma função que não tem parâmetros, e não tem retorno.

É uma função que não tem parâmetros, e mostra o resultado da soma de dois

A chamada dessa função deve ser feita com o comando: resultado = soma();

valores passados por valor.

int compra(int codigo, quantidade);

```
    As assinaturas de funções a seguir são consideradas válidas, EXCETO: * 1/1
    deposito(float valor, int código);
    agenda();
    main();
    int agenda(int num, char* nome);
```

✓ Sobre a modularização dos programas é correto afirmar, EXCETO: * 1/1
A abordagem de divisão de problemas é chamada de top-down, pois se parte do todo, e divide-se em vários componentes menores.
A divisão de tarefas/atividades é um conceito existente em várias áreas de atuação.
Uma abordagem com eficiência comprovada para nos auxiliar a resolver problemas com mais facilidade é a divisão de tarefas complexas em tarefas mais curtas.
A divisão em módulos faz com que o programa fique maior, e dificulta a descoberta de erros pelo programador.
Em C variáveis locais são reconhecidas apenas no escopo em que foram 1/1 definidas. Em qual situação podemos realizar o acesso de variáveis locais a partir de outro escopo? *
Em funções com passagem por valor.
● Em funções com passagem por referência.
Om o uso de ponteiros dentro do escopo de declaração das variáveis locais.
Apenas com variáveis declaradas na função "main" com uso de funções com passagem por referência.
Feedback O acesso a variáveis locais pode ocorrer por meio da passagem por referência realizada com uso do endereçamento de memória dessas variáveis com o uso de ponteiros.

!

Google Formulários