

/home/acer/NetBeansProjects/multiMidia/src/multimidia/Classes/Database.java

```
1 /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6 package multimedia.Classes;
7
8 import java.util.ArrayList;
9 /**
10 *
11 * @author acer
12 */
13 public class Database {
14     private ArrayList<Item> itens;
15     /**
16      * Construtor cria uma lista vazia.
17      */
18     public Database() {
19         itens = new ArrayList<>();
20     }
21     /**
22      * Adiciona um item ao database.
23      * @param item O item a ser adicionado.
24      */
25     public void addItem(Item item) {
26         itens.add(item);
27     }
28     /**
29      * Imprime uma lista de todos os itens atualmente armazenados.
30      */
31     public void lista() {
32         for(Item item : itens) {
33             item.print();
34             System.out.println();//linha vazia entre os itens
35         }
36     }
37 }
38
```