# Introdução aos algoritmos

Simone de Oliveira Santos

27 de fevereiro de 2020



#### Sumário

- Algoritmo
- Representação de um Algoritmo
- Prática

#### Sumário

- Algoritmo
- 2 Representação de um Algoritmo
- Prática

#### Definição de algoritmo

Algoritmo é uma sequência finita de passos que visam solucionar um determinado problema ou tarefa.

 Todo programa de computador é construído através de um algoritmo.

#### Definição de programa

É um tipo de algoritmo onde suas operações são específicas para um computador executar.

#### Aspectos importantes na análise de um algoritmo

- Corretude: indica que o algoritmo deve fornecer uma resposta correta para qualquer entrada
- Eficiência: mede o desempenho do algoritmo de acordo com um critério

- É necessário conhecer claramente o problema e qual o objetivo para construir o algoritmo
- Para se fazer um bom algoritmo deve-se analisar os três elementos básicos de um algoritmo:
  - entrada
  - processamento
  - saída

#### Três elementos básicos de um algoritmo

- Entrada: são os elementos necessários para iniciar a resolução do problema, ou seja, os dados
- **Processamento**: é o tratamento dos dados de entrada para obtenção da saída
- Saída: é o resultado esperado

#### PROBLEMA: somar dois números

• Entrada:

#### PROBLEMA: somar dois números

- Entrada: os números que serão somados
- Processamento:

#### PROBLEMA: somar dois números

- Entrada: os números que serão somados
- Processamento: somar os números
- Saída:

#### PROBLEMA: somar dois números

- Entrada: os números que serão somados
- Processamento: somar os números
- Saída: o resultado da soma dos números

#### Sumário

- Algoritmo
- Representação de um Algoritmo
- Prática

## Representação de um Algoritmo

Existem várias formas de representação de um algoritmo

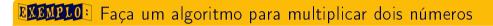
#### Três principais formas:

- Linguagem Natural
- Fluxograma
- Portugol ou pseudocódigo

### Linguagem Natural

É uma descrição narrativa para especificar os passos a serem utilizados na execução da resolução do problema.

- Vantagem: não é necessário aprender nenhum conceito novo, pois a linguagem natural já é conhecida
- **Desvantagem:** abre espaço para várias interpretações, dificultando a transcrição do algoritmo para o código-fonte do programa



#### **EXEMPLO:** Faça um algoritmo para multiplicar dois números

• 1º passo: receber os dois números que serão multiplicados;

#### EXEMPLO: Faça um algoritmo para multiplicar dois números

- 1º passo: receber os dois números que serão multiplicados;
- 2º passo: multiplicar os dois números;

#### EXEMPLO: Faça um algoritmo para multiplicar dois números

- 1º passo: receber os dois números que serão multiplicados;
- 2º passo: multiplicar os dois números;
- 3º passo: mostrar o resultado da multiplicação

- É uma forma universal de representação amplamente utilizada pelos profissionais
- Também conhecido como Diagrama de Blocos
- Usa figuras geométricas para ilustrar os passos a serem seguidos no algoritmo

- Vantagem: o entendimento de elementos gráficos é mais simples que o entendimento de textos
- Desvantagem: é necessário aprender a simbologia do fluxograma e não apresenta muitos detalhes, podendo dificultar a transcrição para o código-fonte do programa

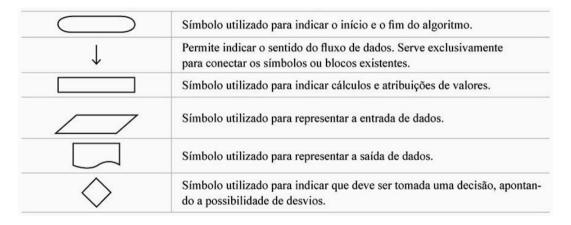


Figura: Conjunto de símbolos usados no fluxograma.

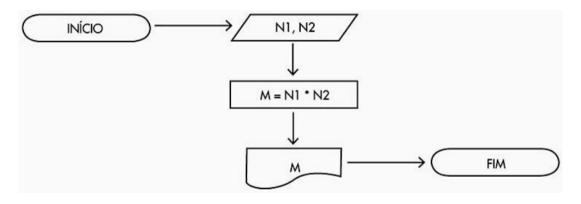


Figura: Fluxograma de um algoritmo para multiplicar dois números.

# Pseudocódigo

- É uma forma de representação que usa uma linguagem flexível com sintaxe pré-definida
- Maneira intermediária entre linguagem natural e linguagem de programação, por isso também é chamada de pseudocódigo

## Pseudocódigo

- Vantagem: transcrição quase direta e imediata para código-fonte
- Desvantagem: é necessário conhecer as regras da linguagem

```
ALGORITMO
DECLARE N1, N2, M NUMÉRICO
ESCREVA "Digite dois números"
LEIA N1, N2
M ← N1 * N2
ESCREVA "Multiplicação = ", M
FIM ALGORITMO
```

# Mais exemplos em Linguagem natural

EXEMPLO: Faça um algoritmo para mostrar o resultado da divisão de dois números

- 1° passo: receber os dois números;
- 2º passo: verificar se o segundo número é igual a zero, caso isso ocorra não poderá ser feita a divisão, e uma mensagem de erro é mostrada:
- 2º passo alternativo: se o segundo passo não for verificado, dividir os dois números, e mostrar o resultado da divisão

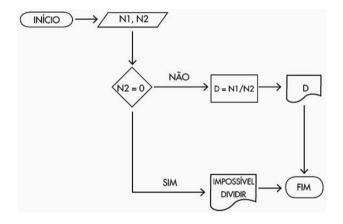


Figura: Fluxograma de um algoritmo para dividir dois números.

# Pseudocódigo

```
AI GORITMO
DECLARE N1, N2, D NUMÉRICO
ESCREVA "Digite dois números"
LEIA N1. N2
SE N2 = 0 ENTÃO
    INÍCIO
       ESCREVA "Impossível dividir"
    FIM
SENÃO
   INÍCIO
       D \leftarrow N1/N2
       ESCREVA "Divisão = ". D
   FIM
FIM ALGORITMO
```

#### Sumário

- 1 Algoritmo
- 2 Representação de um Algoritmo
- Prática

#### Exercícios

- 1 Faça um algoritmo que lê duas notas de um aluno, calcula e mostra a média aritmética das notas.
- 2 Faça um algoritmo para calcular a média aritmética ente duas notas de um aluno e mostrar a sua situação, que pode ser aprovado ou reprovado. Se a média for maior ou igual a 7, então a situação do aluno é aprovado; caso contrário, a situação é reprovado.
- 3 Faça um algoritmo que lê o salário de um funcionário, calcula e mostra o novo salário com um aumento. Se o funcionários que recebe atualmente salário de até R\$ 900 terá aumento de 20%; caso contrário, terá aumento de 10%.