

```

import java.util.ArrayList;

/**
 * Uma classe para manter uma longa lista de anotações.
 * Notas são numeradas para referência externa pelo usuário.
 * Nesta versão, as notas não numeradas a partir do 0.
 *
 * Versão em português do livro Programação orientada a
objetos
 * com Java de David J. Barnes and Michael Kolling.
 *
 * @author Simone Santos
 * @version 19/02/2021
 */
public class Bloco {
    // Armazena um número arbitrário de notas.
    private ArrayList<String> notas;

    /**
     * O construtor faz a instanciação da lista de notas.
     */
    public Bloco() {
        notas = new ArrayList<String>();
    }

    /**
     * Adiciona uma nova nota no bloco.
     * @param nota A nota que será armazenada.
     */
    public void adicionaNotas(String nota) {
        notas.add(nota);
    }

    /**
     * Remove uma nova nota do bloco.
     * @param numeroNota O índice da nota que será removida.
     */
    public void removeNotas(int numeroNota) {
        if (numeroNota < 0) {
            System.out.println("Número de nota inválido.");
        } else if (numeroNota < quantidadeDeNotas()) {

```

```

        notas.remove(numeroNota);
    } else {
        System.out.println("Número de nota
inválido.");
    }
}

/**
 * @return 0 número de notas armazenadas no bloco.
 */
public int quantidadeDeNotas() {
    return notas.size();
}

/**
 * Mostra uma nota.
 * @param numeroNota 0 número da nota que será mostrada.
 */
public void mostraNota(int numeroNota) {
    if (numeroNota < 0) {
        System.out.println("Número de nota inválido.");

    } else if (numeroNota < quantidadeDeNotas()) {
        System.out.println(notas.get(numeroNota));
    } else {
        System.out.println("Número de nota
inválido.");
    }
}

/**
 * Listar todas as notas do bloco.
 */
public void listarNotas() {
    int i = 1;
    for (String nota : notas) {
        System.out.println(i + ". " + nota);
        i++;
    }
}

/**

```

```

        * Buscar uma entrada específica em alguma nota dentro do
bloco.
    */
    public void buscarTexto(String texto) {
        int i = 0;
        boolean encontrou = false;
        int tam = notas.size();
        while (i < tam && !encontrou) {
            String nota = notas.get(i);
            if (nota.contains(texto)) {
                encontrou = true;
                System.out.println(nota);
                return;
            } else {
                i++;
            }
        }
        System.out.println("Texto não encontrado.");
    }
}

```

Prática

O método `buscarTexto()` para de buscar no momento que encontra a primeira ocorrência do texto buscado (caso encontre). Modifique o método de forma que, caso encontre uma ocorrência do texto, ele continue buscando o texto nas próximas notas até o final.