

Questionário II

Este questionário vale 3,0 pontos. Só será considerado o primeiro envio para correção.

***Obrigatório**

Endereço de e-mail *

marlongduarte@alu.ufc.br

Sobre a assinatura de um método em Java é INCORRETO afirmar: *

1 ponto

- ☒ É possível ter métodos com a mesma assinatura, desde que o corpo do método seja diferente.
- ☐ Um método pode ter o modificador de acesso private em sua assinatura.
- ☐ O tipo do retorno faz parte da assinatura de um método.
- ☐ Um método pode ter o mesmo nome que outro, desde que a assinatura seja diferente.
- ☐ O modificador de acesso faz parte da assinatura de um método.

Sobre os vetores é CORRETO afirmar: *

1 ponto

- ☐ Os vetores não podem ser inicializados na declaração.
- ☐ Os vetores tem tamanho fixo durante a compilação de um programa, mas podem ser alterados na execução.
- ☐ O comprimento de um vetor deve ser sempre informado quando for passá-lo para um método.
- ☐ Vetores são objetos, e por isso a passagem para métodos é feita por valor, ou seja, passando uma cópia deles.
- ☒ Um vetor pode ser percorrido usando a estrutura de repetição For com contador e For-each sem contadores.



1 ponto

Em termos de conceitos a Programação Estruturada difere da Programação Orientada a Objetos. Portanto, considere a tabela abaixo com os seguintes conceitos e dois paradigmas de programação. Assinale a opção CORRETA que representa a ordem de associação entre a coluna da esquerda com a da direita. *

- I. Conjunto de funções executadas em uma ordem determinada
- II. Instanciação
- III. Interação baseada em variáveis
- IV. Polimorfismo
- V. Encapsulamento

- A. Programação orientada a objetos
- B. Programação estruturada

- ☐ I – B, II – A, III – A, IV – B, V – A
- ☐ I – A, II – B, III – B, IV – B, V – B
- ☐ I – B, II – A, III – A, IV – A, V – A
- ☐ I – A, II – A, III – B, IV – A, V – A
- ☒ I – B, II – A, III – B, IV – A, V – A



Considere o seguinte trecho de código na linguagem de programação Java. O código está: *

1 ponto

```
public class Pessoa {  
    private String nome;  
    private String cpf;  
  
    public Pessoa(String nome) {  
        this.nome = nome;  
    }  
  
    public Pessoa(String nome) {  
        this.nome = nome;  
        this.cpf = "";  
    }  
  
    (...)  
}
```

- ☐ Correto, pois é possível ter dois construtores, assim há duas formas de instanciar um objeto.
- ☐ Correto, pois apesar de ter dois construtores com o mesmo nome o corpo de cada um é diferente.
- ☐ Errado, pois não é possível ter dois construtores em uma mesma classe.
- ☐ Errado, pois não é possível ter dois construtores com o mesmo nome.
- ☒ Errado, pois não é possível ter dois construtores da maneira como foram escritos.



São tipos primitivos da linguagem Java: *

1 ponto

- ☐ string, long int, short int e float.
- ☐ char, int, float e bit.
- ☐ int, string, long e char.
- ☒ boolean, double, float e byte.
- ☐ int, bit, long e char.

Enviar

Este formulário foi criado fora de seu domínio. [Denunciar abuso](#) - [Termos de Serviço](#) - [Política de Privacidade](#)

Google Formulários

