5 HARI JAGO DESAIN UI UX KEREN APLIKASI ANDROID



GUNTORO

Kata Pengantar

Saat merancang aplikasi android pastinya kita akan memikirkan bagaimana desainnya. Desain aplikasi terdiri dari User Interface (UI) dan User Experience (UX). Keduanya tidak bisa kita pisahkan.

User Interface (UI) fokusnya yaitu pada tata letak komponenkomponen aplikasi dan pemilihan warna yang sesuai. Sedangkan User Experience (UX) lebih berfokus terhadap pengalaman pengguna pada saat menggunakan aplikasi yang kita buat apakah memudahkan atau menyulitkan.

Ebook ini membahas cara membuat macam-macam desain UI/ UX pada aplikasi android hanya dengan menggunakan kode-kode xml dan java. Jadi tidak usah pusing jika kamu ingin belajar desain aplikasi tapi namun belum menguasai software desain grafis seperti Adobe Photoshop, Adobe Ilustrator, dan lainnya.

Dalam waktu 5 hari kamu akan bisa menyelesaikan dan menguasai materi ebook ini asalkan berkomitmen meluangkan waktu 1-2 jam /hari untuk mempelajari dan mempraktekannya. Pastikan step by stepnya jangan dilewat begitu saja supaya benar-benar paham.

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	3
Hari ke 1	
Bab 1 UI / UX Modern Sign Up	6
Bab 2 UI / UX Modern Login#1	22
Hari ke 2	
Bab 3 UI / UX Modern Profile #1	38
Bab 4 UI / UX Modern Pop Up	55
Hari ke 3	
Bab 5 UI / UX Modern Dashboard	70
Bab 6 UI / UX Modern Weather	85
Hari ke 4	
Bab 7 UI / UX Modern Profile #2	99
Bab 8 UI / UX Produk Detail	114
Hari ke 5	
Bab 9 UI / UX Share Results	127

Tidak diperkenankan untuk disebarluaskan tanpa ijin penulis

Sanksi Pelanggaran Pasal 72 Undang - undang Nomor 19 Tahun 2002 Tentang Hak Cipta

- Barang siapa dengan sengaja melanggar dan tanpa hak melakukan perbuatan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 Ayat (1) atau Pasal 49 Ayat (1) dan Ayat (2) dipidana dengan pidana penjara masing - masing paling singkat 1 (satu) bulan dan/atau denda pal ing sediki t Rp. 1.000.000,00 (satu juta rupiah), atau pidana penjara paling lama 7 (tujuh) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 5.000.000.000,00 (lima miliar rupiah).
- 2. Barang siapa dengan sengaja menyiarkan, memamerkan, mengedarkan atau menjual kepada umum suatu ciptaan atau barang hasil pelanggaran hak cipta atau hak terkait sebagaimana dimaksud pada Ayat (1), dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).

1

BAB 1

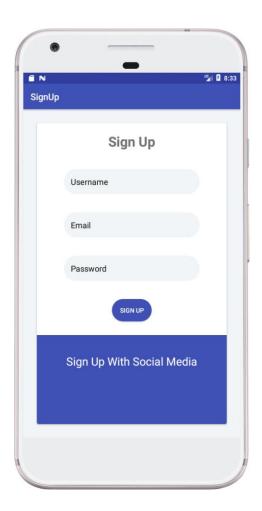
UI / UX Modern Sign Up

UI / UX Modern Sign Up

Menggunakan Xml

Sign Up merupakan halaman yang digunakan untuk mendaftarkan akun pada sebuah aplikasi.

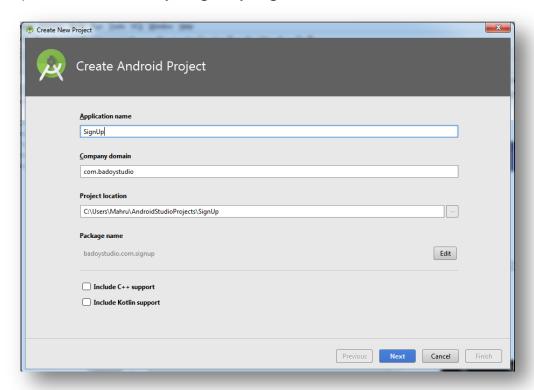
Dibagian pertama ini kita akan membuat halaman sign up dengan tampilan ui/ ux seperti gambar dibawah.



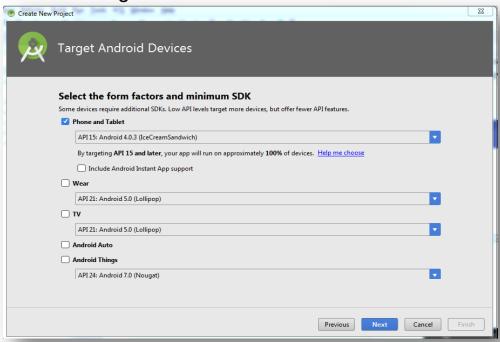
Beberapa komponen yang akan digunakan untuk mengembangkan modern sign up yaitu :

- 1. Cardview
- 2. LinearLayout
- 3. TextView
- 4. EditText
- 5. Button
- 6. ImageView

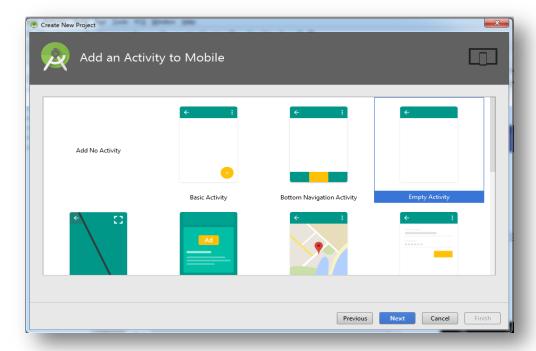
Tanpa panjang lebar langsung saja kita buat halaman modern sign up android menggunakan xml. Buka android studio > buat project baru dengan nama sign up (android studio yang saya gunakan android studio versi 3.0.1)



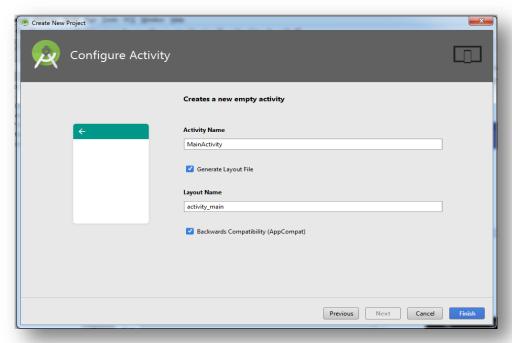
Tentukan target SDK



Pilih Empty Activity



Klik Finish

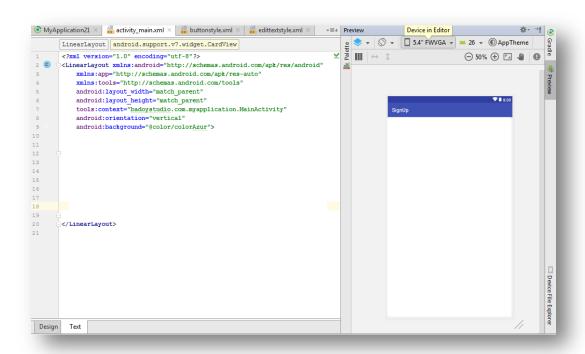


- Jika workspace android studio sudah terbuka. Langkah selanjutnya kita akan menambahkan beberapa warna pada colors.xml.
- Catatan: Copy paste kode-kode dinonaktifkan untuk versi free sample ebook ini.

 Pada pembuatan UI/ UX sign up ini kita akan menggunakan LinearLayout. Buka activity_main.xml ubah layout menjadi LinearLayout dengan orientation vertical. Backgorund layoutnya gunakan warna azur. Untuk Textview Hello world silahkan di delete.

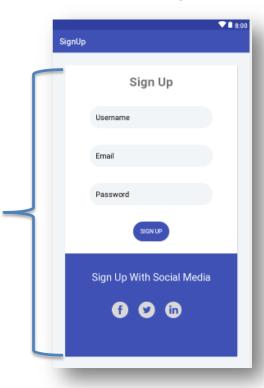
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/tes-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:background="@color/colorAzur">
</LinearLayout>
```

 Setelah warna dan layout diatur pada activity_main.xml maka tampilannya akan seperti gambar dibawah ini. Ukuran layar yang digunakan pada pembuatan halaman sign up ini yaitu 5.4" FWVGA.



Tambahkan cardview diantara LinearLayout yang telah dibuat.

Area putih yang berbentuk seperti gambar disamping dibangun menggunakan cardview.



 Cardview merupakan library yang bisa kita tambahkan dengan cara menempatkan kode berikut pada dependences Gradle Scripts > build.gradle (module app). Pastikan laptop/pc terkoneksi dengan internet. Lalu klik Sync Now.

```
implementation 'com.android.support:cardview-v7:26.1.0'
```

```
▼ Gradle Scripts

                                                               buildTypes {
     build.gradle (Project: MvApplication21)
                                                                   release {
     build.gradle (Module: app)
                                                                       minifyEnabled false
     gradle-wrapper.properties (Gradle Version)
                                                                       proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'
     proguard-rules.pro (ProGuard Rules for app)
     gradle.properties (Project Properties)
                                                  19
     settings.gradle (Project Settings)
                                                  20
21
22
     local.properties (SDK Location)
                                                          dependencies {
                                                              implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
                                                               implementation 'com.android.support:appcompat-v7:26.1.0
                                                  24
25
26
27
                                                               implementation 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.0.2'
                                                               testImplementation 'junit:junit:4.12'
                                                               androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.1'
                                                               androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.1'
                                                               implementation 'com.android.support:cardview-v7:26.1.0
```

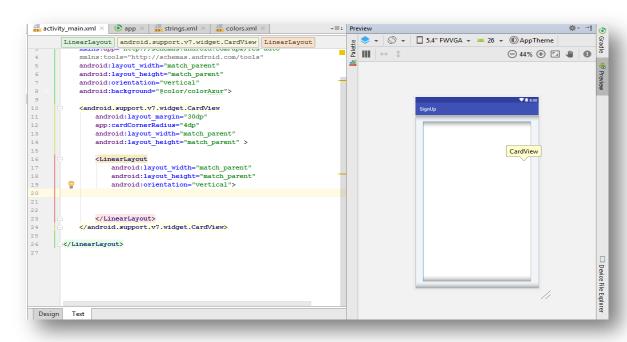
 Jika proses gradle sudah selesai. Buka acitivity_main.xml dan tambahkan cardview beserta linear layout diantara LinearLayout yang sudah dibuat pada langkah sebelumnya menggunakan kode-kode berikut.

```
<android.support.v7.widget.CardView
android:layout_margin="30dp"
app:cardCornerRadius="4dp"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent">

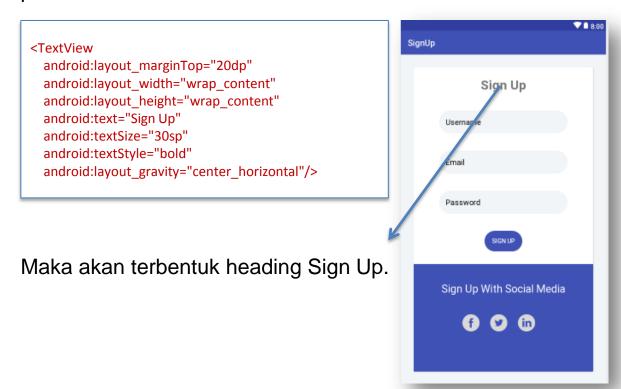
<LinearLayout
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical">

</LinearLayout>
</LinearLayout>
```

Jika sudah hasilnya adalah :



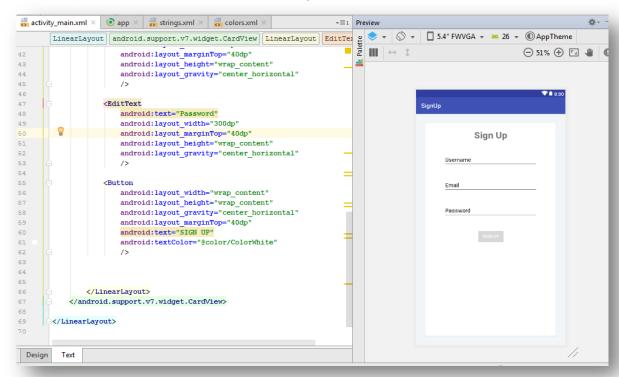
 Masukan TextView dengan kode berikut diantara linear layout pada cardview.



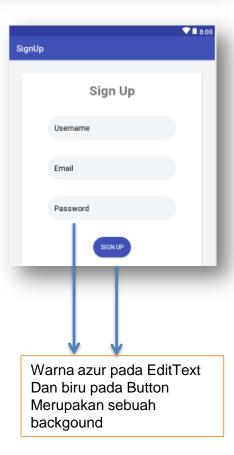
Lalu Tambahkan 3 EditText dan 1 Button dibawah TextView.
 Silahkan ketikan kode-kode berikut.

```
<EditText
  android:hint="Username"
  android:layout_width="300dp"
  android:layout marginTop="40dp"
  android:layout_height="wrap content"
  android:layout_gravity="center_horizontal"
 />
<EditText
  android:hint="Email"
  android:layout_width="300dp"
  android:layout marginTop="40dp"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout gravity="center horizontal"
 />
<EditText
  android:hint="Password"
  android:layout width="300dp"
  android:layout marginTop="40dp"
 android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_gravity="center_horizontal"
 />
<Button
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout height="wrap content"
  android:layout_gravity="center_horizontal"
  android:layout marginTop="40dp"
  android:text="SIGN UP"
  android:textColor="@color/ColorWhite"
 />
```

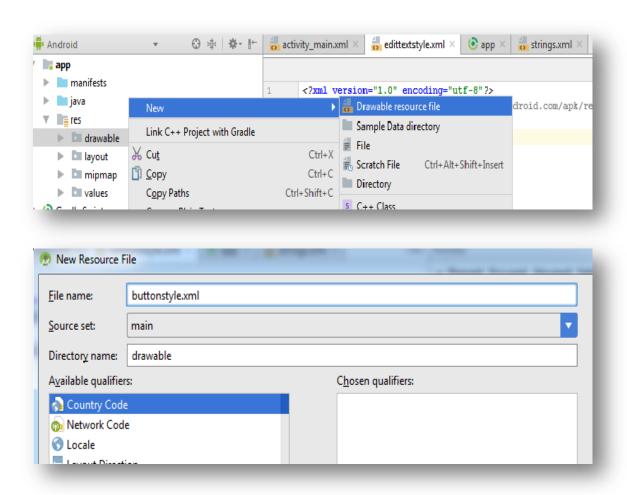
Hasilnya akan tampak seperti gambar berikut.



- Buat background EditText dengan cara.
 - Klik kanan pada drawable > New >
 Drawable resource file > Beri nama
 edittextstyle.xml > Ok.
 - Tambahkan kode-kode berikut



- Buat background Button dengan cara.
 - Klik kanan pada drawable > New > Drawable resource file
 > Beri nama buttonstyle.xml > Ok.



Untuk kode-kode xmlnya adalah sebagai berikut.

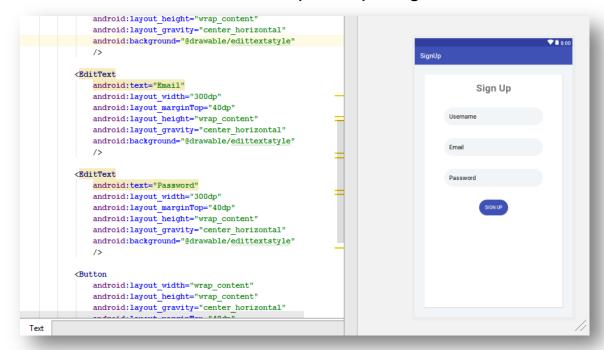
 Jika sudah masukan 1 baris kode dibawah ini pada setiap komponen EditText dan Button yang sudah dibuat tadi.

```
android:background="@drawable/edittextstyle"
```

Sehingga menjadi :

```
<EditText
  android:hint="Username"
  android:layout width="300dp"
  android:layout_marginTop="40dp"
  android:layout_height="wrap content"
  android:layout_gravity="center horizontal"
android:background="@drawable/edittextstyle"
 />
<EditText
  android:hint="Email"
  android:layout_width="300dp"
  android:layout_marginTop="40dp"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout_gravity="center_horizontal"
android:background="@drawable/edittextstyle"
 />
<EditText
  android:hint="Password"
  android:layout width="300dp"
  android:layout_marginTop="40dp"
  android:layout_height="wrap content"
  android:layout gravity="center horizontal"
android:background="@drawable/edittextstyle"
 />
<Button
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:layout gravity="center horizontal"
  android:layout_marginTop="40dp"
  android:text="SIGN UP"
  android:textColor="@color/ColorWhite"
android:background="@drawable/buttonstyle"
 />
```

Desain sementara akan tampak seperti gambar dibawah ini.

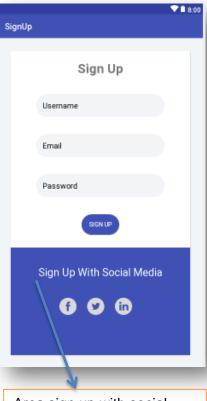


Sekarang kita akan membuat layout untuk menempatkan icon

sosial media.

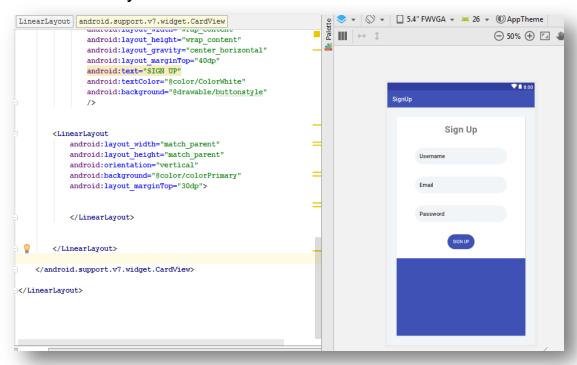
Buat layout baru menggunakan
 Linear Layout dibawah Button
 dengan cara menambahkan kode
 berikut .

```
<LinearLayout
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:orientation="vertical"
android:background="@color/colorPrimary"
android:layout_marginTop="30dp">
</LinearLayout>
```



Area sign up with social media.

Maka hasilnya :



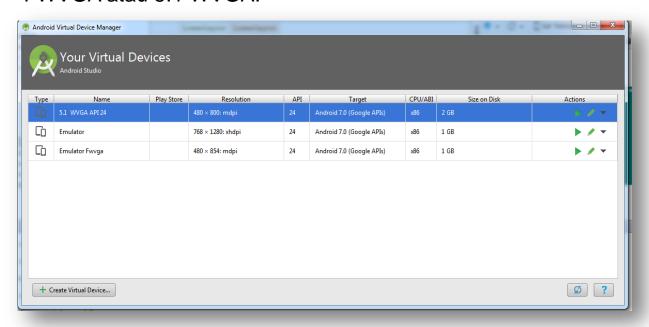
 Masukan TextView dengan Teks Sign Up With Social Media menggunakan kode-kode dibawah ini di dalam LinearLayout yang sudah dibuat sebelumnya.

```
<TextView
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Sign Up With Social Media"
android:textSize="25sp"
android:textColor="@color/ColorWhite"
android:layout_gravity="center_horizontal"
android:layout_marginTop="40dp"/>
```

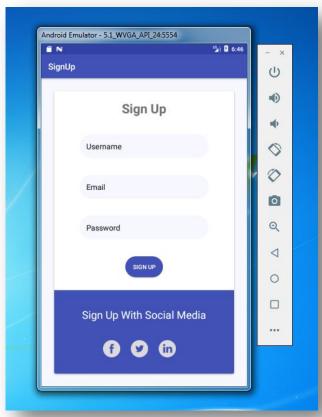
- Kemudian tambahkan 3 icon social dengan menggunakan ImageView. Siapkan terlebih dahulu icon social media. Kamu bisa mendownloadnya dari internet. Lalu copykan ke folder drawable dengan cara klik kanan pada gambar/icon yang sudah didownload. Kemudian klik kanan pada folder drawable kemudian klik paste.
- Lalu dibawah TextView (Sign up with social media) buat Layout dengan LinearLayout dan Tambahkan juga ImageView pada layout tersebut. Adapun kode-kodenya yaitu sebagai berikut.

```
<LinearLayout
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout height="wrap content"
  android:orientation="horizontal"
  android:layout_gravity="center_horizontal">
  <lmageView
    android:layout width="45dp"
    android:layout height="45dp"
    android:layout_marginTop="40dp"
    android:layout marginRight="20dp"
    android:src="@drawable/if_facebook_circle_gray_107140"/>
  <ImageView
    android:layout_width="45dp"
    android:layout height="45dp"
    android:layout marginTop="40dp"
    android:layout marginRight="20dp"
    android:src="@drawable/if twitter circle gray 107135"/>
  <ImageView
    android:layout width="45dp"
    android:layout height="45dp"
    android:layout marginTop="40dp"
    android:layout_marginRight="20dp"
    android:src="@drawable/if linkedin circle gray 107149"/>
</LinearLayout>
```

 Terakhir silahkan running menggunakan emulator/ AVD (Android Virtual Device). Pastikan ukuran devicenya 5.4" FWVGA atau 5.1 WVGA.



Hasilnya :



Harga Ebook



Terimakasih telah membaca Free Sample Ebook 5 Hari Jago Desain UI/ UX Keren Aplikasi Android.

Masih ada 8 materi menarik dan keren lainnya yang harus kamu baca.

Kabar baiknya kamu bisa mempelajari 8 materi lainnya:

- Bab 2 UI / UX Modern Login#1
- Bab 3 UI / UX Modern Profile #1
- Bab 4 UI / UX Modern Pop Up
- Bab 5 UI / UX Modern Dashboard
- Bab 6 UI / UX Modern Weather
- Bab 7 UI / UX Modern Profile #2
- Bab 8 UI / UX Produk Detail
- Bab 9 UI / UX Share Results

Hanya dengan biaya Rp. 45.000,-. Investasi skill yang sangat murah.

Cara Beli dan Diskon





Diskon spesial hanya Rp. 124.000 Rp. 100.000 kamu bisa memiliki kedua ebook spesial dari badoystudio.com yang dilengkapi dengan source code dan gambar pendukung untuk menunjang proses belajar.

Cara beli:

 Transfer ke salah satu rekening dibawah ini dengan jumlah harga yang dicantumkan diatas.

Rek BCA: 5420441276 An Guntoro

BRI: 484401015611533 An Heru Herbowo

Kirim bukti transfer dan alamat email ke no whatsapp
 085717474692 atau ke email guntoroagun@gmail.com.

Ebook akan dikirimkan melalui email secepatnya.

Materi Ebook : Menguasai 20 Android Project Simple Example Dalam 10 Hari

- BAB 1 MEMBUAT ANIMASI TRANSISI (ON/OFF LAMPU)
- BAB 2 MEMBUAT SPLASH SCREEN DENGAN MUDAH
- BAB 3 MEMBUAT UI DASHBOARD MENU MENARIK
- BAB 4 MEMBUAT INTRO SLIDER KEREN
- BAB 5 APLIKASI MUSIC PLAYER
- BAB 6 APLIKASI WEBVIEW DENGAN PROGRESS BAR
- BAB 7 MEMBUAT CUSTOM ALERT DIALOG
- BAB 8 APLIKASI KONVERSI SUHU
- BAB 9 MEMBUAT APLIKASI ANDROID YANG RESPONSIVE
- BAB 10 APLIKASI STOPWATCH
- BAB 11 SLIDESHOW DENGAN TOMBOL NEXT DAN PREV
- BAB 12 ANIMASI GRADIENT BACKGROUND
- BAB 13 APLIKASI TO DO LIST MENGGUNAKAN SQLITE
- BAB 14 APLIKASI GENERATE QR CODE
- BAB 15 APLIKASI SPEECH TO TEXT
- BAB 16 APLIKASI SCAN QR CODE DENGAN KAMERA
- BAB 17 APLIKASI GENERATE TEXT TO PDF
- BAB 19 APLIKASI SIMPLE QUIZ
- BAB 18 APLIKASI GALERI FOTO DENGAN GLIDE
- BAB 20 LOGIN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL



