1. Ефимов С.Н., Терсков В.А., Галушин П.В., Ярков К.В. Модель надежности многопроцессорных аппаратно-программных комплексов систем управления реального времени с мультиверсионным программным обеспечением // Вестник МГТУ им. Н.Э. Баумана. Серия «Приборостроение». 2021. №4 (137).
2. Sepulveda Rodriguez L. E., Chavarro-Porras J.C., Sanabria-Ordonez J.A., et al. A Survey of Virtualization Technologies: Towards a New Taxonomic Proposal // Ingenieria E Investigacion, 2022, 42, (3):e97363.
3. Jakob Engblom, Guillaume Girard, Bengt Werner, Testing Embedded Software using Simulated Hardware // ERTS 2006.
4. Узеньков Д.А., Власов А.И., Гладких А.А., др. Динамическая модификация внутреннего программного обеспечения встраиваемых устройств для решения задач обратной разработки // Проблемы разработки перспективных микро- и наноэлектронных систем (МЭС). Выпуск 2. 2021. С. 63-69.
5. Pugh, Emerson W. Building IBM: Shaping an Industry and Its Technology (англ.). — MIT, 1995. — P. 274. — ISBN 0-262-16147-8.
6. S. G. Tucker, Emulation of Large Systems. Communications of the ACM (CACM) Vol. 8, No. 12, Dec. 1965, pp. 753—761
7. Сельвесюк Н.И., Островский А.С., Русанов П.В., Комахин М.О., Объектно-ориентированное проектирование системы эмуляции программного интерфейса приложения в задачах обеспечения информационной безопасности // Информатика и системы управления, 2 (56), 2018.
8. B. Zhang et al. A Survey on I/O Virtualization and Optimization. 2010 Fifth Annual ChinaGrid Conference, Guangzhou, China, 2010, pp. 117-123.
9. Dileep P., Devesh G., Raghavendra R., et al, Verification of Linux device drivers using device virtualization // 2015 2nd International Conference on Computing for Sustainable Global Development, New Delhi, India, 2015, pp. 694-698.
10. S. Gill, The Diagnosis of Mistakes in Programmes on the EDSAC // Proceedings of the Royal Society of London. Series A, Mathematical and Physical Sciences, Vol. 206, No. 1087, May 1951.
11. Эмулятор Qemu, URL: <https://www.qemu.org/> (дата обращения: 25.11.2023)
12. Эмулятор Unicorn, URL: <https://www.unicorn-engine.org/> (дата обращения: 14.11.2023)
13. Эмулятор Kopycat, URL <https://kopycat.ru/> (дата обращения: 14.11.2023)
14. Разработка программной платформы Kopycat эмуляции сложных вычислительных систем / Р. С. Аристов, А. А. Гладких, В. Н. Давыдов, М. О. Комахин // Наноиндустрия. – 2019. – № S(89). – С. 350-352. – DOI 10.22184/NanoRus.2019.12.89.350.352.
15. <https://courses.missouristate.edu/kenvollmar/mars/>
16. <https://spimsimulator.sourceforge.net/>
17. САПР Proteus, URL: <https://www.labcenter.com/> (дата обращения: 14.11.2023)
18. Интегрированная среда разработки Keil, URL: <https://www.keil.com/> (дата обращения: 14.11.2023)
19. Индекс TIOBE, URL: https://www.tiobe.com/tiobe-index/ (дата обращения: 21.10.2023).
20. <https://madnight.github.io/githut>
21. <https://pypl.github.io/PYPL.html>
22. Barry Boehm, et al. «Software cost estimation with COCOMO II». Englewood Cliffs, NJ:Prentice—Hall, 2000.
23. Найханова Лариса Владимировна, Дамбаева Сэсэгма Викторовна, Пыкин Михаил Алексеевич Расчет сложности программного продукта методом функциональных точек // Научные исследования. 2017. №6 (17).
24. https://www.ifpug.org/wp-content/uploads/2017/04/IYSM.-Thirty-years-of-IFPUG.-Software-Economics-and-Function-Point-Metrics-Capers-Jones.pdf